电视游戏机310种节目卡

攻关技巧及常见故障排除

赵克英 主编



新时代出版社



ISBN 7-5042-0230-4/TN·23

定价:6.80 元

电视游戏机

310种节目卡攻关技巧及常见故障排除

赵克英　　主编

新时代出版社

京)新登字105号

图书在版编目(CIP)数据

电视游戏机310种节目卡攻关技巧及常见故障排除/赵克英主编.—北京:新时代出版社,1994

ISBN 7-5042-0230-4

Ⅰ.电… Ⅱ.赵… Ⅲ.①电子游戏卡-使用②电子游戏机-维修 Ⅳ.TS958 G898.2

电视游戏机310种节目卡攻关技巧
及常见故障排除

赵克英　主编
责任编辑　孙忠玉

*

新时代出版社出版发行
(北京市海淀区紫竹院南路23号)
(邮政编码　100044)
新华书店经售
国防工业出版社印刷厂印刷

*

开本787×1092　1/32　9.5印张　201千字
1994年9月第1版　1994年9月北京第1次印刷　印数1—5100册

ISBN 7-5042-0230-4/TN·23　定价:6.80元

前　　言

进入80年代后期，一种高科技的玩具——电子游戏机很快出现在我国的街头巷尾和千家万户。它已成为广大青少年和成年人最喜爱的娱乐器具。

电视游戏机的出现和普及，极大地丰富了千百万人的业余文化生活。特别是由于电视游戏节目内容繁多，画面新颖，一般又具有较强的竞技性和对抗性，极大地满足了人们对竞争对抗的渴望，因此它不仅使众多青少年如痴如醉，沉浸在电视游戏的梦境里，而且使得成千上万的成年人废寝忘食，也加入到电视游戏的行列中。对于这种电子游戏现象，一些家长们感到忧虑和不安，担心会影响孩子们的学业和健康。其实，这种担心是不必要的，因为电视游戏不仅能锻炼青少年的手、脑、眼等器官的配合能力，使其反应能力敏捷，而且还能磨练青少年克服困难，不取得胜利绝不罢休的意志。当然，对于那些自制力较差的青少年，应该在电子游戏时间方面给予正确的引导和约束。相信适当地玩玩电视游戏一定会使青少年的智力得到更全面的发展。

目前，市场上出售的电视游戏节目卡，品种繁多，内容千变万化，操作手法不一，攻关难易不等，有些意志薄弱者买回节目卡之后，由于不了解其攻关和选关方法等，玩过数次之后始终不能过关，因此弃之一旁。为了让电视游戏爱好者充分享受电视游戏的乐趣，我们编写了本书，希望能对游戏机爱好者

有所帮助。

在编写本书的过程中，参阅了国外部分书刊和生产厂家的资料，王玉先生为本书提供了不少国外资料和游戏卡使用说明书，并参加了部分编写工作，在此向原作者和王玉先生致以衷心的谢意！赵杰参加了本书编写和整理资料工作。

由于我们水平和时间所限，书中错误在所难免，望广大读者批评指正。

作　者

1994.1

内 容 简 介

电视游戏机的迅速发展与普及，极大地丰富了人们的业余文化生活。但是，由于游戏节目卡品种繁多，攻关方法不同，再加上销售部门又没有配套的游戏说明书随产品出售，给电视游戏者带来极大的不便。为了帮助电视游戏爱好者了解各种游戏节目卡的攻关方法和正确使用游戏机，本书选编了 310 种节目卡的攻关技巧和正确使用游戏机及常见故障判断与排除方法等内容。

本书可供广大电视游戏爱好者参考。

目　　录

第 I 篇
游戏节目卡攻关技巧

1.《二人麻将》

《二人麻将》只能供单人游戏，分初、中、高三个级别（显示标题画面时按选择键）。

一、按键功能

左、右键——控制蓝色方框左右移动，指示要打出哪张牌，或用哪张牌吃牌。

A 键——抓（或模）牌、打牌。

上、下键——选择吃牌（チー）、碰牌（ボン）、杠牌（カン）、听牌（リ-チ）、和牌（アガリ），这些符号显示在中间大黑框内的绿色小方框内。

B 键——确定吃牌、碰牌、杠牌、听牌或和牌。

二、游戏规则

（1）游戏开始时，各有＋30000 分作为赌资，当欠债（画面中间大黑框内有显示，数字前有“－”时表示欠债）达到一定数额时，就会失去一次游戏机会。

（2）游戏开始，自动发牌，由 14 张牌者先打牌。若双方各

打出20张牌均未有和牌者，则算流局(画面的上、下方各有显示)。

(3)和牌方式有推倒和、清一色、一条龙、七对等，但规定不能放“喜”，中、发、白牌不能作暗杠。

(4)按B键听牌后，只能摸牌，摸牌后如不能和牌，再将此牌打出，直到能和牌时，选择和牌符号后按A键，即和牌了。

三、做大四喜法

按住A、B、左、开始键，然后接通电源，此时画面显示一万、二万、三万、九万、7筒、南和白板各一张，东、西各二张，北三张。然后将九万、7筒和白板打出去，留下一万、二万、三万和翻子(除中、发、白板外)，如有碰牌的机会就碰牌，最后叫和的牌是东或南。对方打出南或自己摸到，则可和牌了。如果对方先和了，可以再试一试，定能成功。

四、满贯法

接通电源时按住复位键(RESET)不放，然后同时按A、开始键，等显示出牌后，放开A键和开始键即可。

2.《七宝奇谋》

这是一个有趣的探险救人游戏，有一定难度。

一、按键功能

A键——跳跃。

B键——踢脚。

方向键——控制主人公的运动方向。

下＋B 键——布雷。

二、接关

画面出现“GAME OVER”时，同时按上、A 键，再按开始键，就可接关。

三、攻关技巧

(1)地下迷宫共六层，每层关住一位少年，只有老大救出一位小弟，并取得三把钥匙后，才能进入下一层。

(2)游戏开始后，地上老鼠横行，警察四处巡视，到处都是敌人。老鼠冲来时，应迅速起脚(按 B 键)踢死它。若被老鼠撞上，就会减少能量。被踢死的老鼠会变成地雷，取到地雷后放在(同时按下键和 B 键)骷髅门前，并立刻躲开，门被炸开后即可救人和取得钥匙。

(3)取得酒瓶可补充能量，弹弓可以攻击远处的敌人。

3.《人间兵器》

《人间兵器》又叫《3K 党二代》，画面精彩，音乐动听，情节复杂紧张，难度较大，只能单人游戏。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——射击。

方向键——控制主人公行动方向。

下键——下蹲。

上键——进门。

上键＋A 键——垂直上跳。

A 键＋左(或右)键——向左或右跳。

二、武器装备

手枪——主人公最初的武器，只有 50 发子弹，游戏中可取得子弹。

冲锋枪——子弹有限。

血瓶——补充血液，最多增加到 4 滴血。

手榴弹——每关关尾时使用，必须取得。

加时器——使游戏时间增加到 240 秒。

三、攻关技巧

每关游戏时间若超过 200 秒，则丧失一次游戏机会(一次游戏机会有两条命)，共三次游戏机会。积分到 20000 和 50000 分时分别增加一次游戏机会。

第 1 关　山林(P 国)。穿灰色和粉色衣服的敌人，一枪可击毙。穿蓝色衣服的敌人，两枪才能击毙。到瀑布前不要再前进，跳到最高处即进入第 2 阶段。过河时要提防水鬼和岩洞中隐藏的敌人，要找到内线特工取得手榴弹。关尾穿黄色衣服的敌人带有枪支，两枪才能击毙。

第 2 关　货场(N 国)。跳上货箱时，提防箱后的敌人突然开枪，应在他们一出现时就将其击毙，即进入第 2 阶段。在最高处某一门内取得加时器(将游戏时间增加至 240 秒)，注意从上方滚下来的铁蒺藜。关尾有一敌头目藏在货箱后，消灭他后即过关。

第 3 关　林内古城堡(D 国)。进入城堡内，敌人从空中不断降下，在他们落地站稳前消灭之。在某门内找到隐藏的加血瓶。躲过城墙缺口处敌人扔下的炸弹，进入第 2 阶段。用冲锋枪消灭 3K 党敢死队和他们指挥的猛禽，即过关。

第 4 关　古城(M 国)。注意石碑后面的敌人，并节约弹

药。有些石碑会喷火、移动。进入第2阶段后,窗内的敌人会突然开枪。应掌握好时机和距离,跳起开枪方能把他消灭。通过城外的废墟时不可恋战,可边开枪边急速前进。

第5关　监狱(N国)。躲过看守监狱的敌人,进入监狱内,越过暗河,在化装成囚犯的敌人未发现前尽快通过。进入第2阶段后,化学毒液不断从空中滴下来,不可沾上,看清落下规律,快速通过。躲过毒气筒,找到手榴弹即可过关。

第6关　电梯间(C国)。走到电梯前,按上键可进入电梯,按下键则走出电梯。遇到电网,看清规律,把握时机,方能通过。进入迷宫,找到手榴弹和血瓶后,躲过冷枪即过关。

第7关　工厂(R国)。关键是掌握走过传送带的方法,传送带之间的毒刺不可碰上。

第8关　3K党总部(X国)。首先应准备好充足的弹药,消灭穿黑衣的敌人后,窗内有三个敌人不断射击,必须把第2个敌人先击毙,这是关键。女神像头部装有定时炸弹,把握时机通过。进入大门时,老魔会从天而降。将它消灭后进入总部与敌总头目决战,消灭后即打通全卡。

四、选关

按选择键调到PASSWORD栏,用方向键输入以下密码后按A键:

选第3关密码:040471。

选第7关密码:081620。

4.《九六奥运会》

《九六奥运会》共设有8种比赛项目,可供单人和双人轮

流比赛，并分简单和复杂两种游戏难度（均可用选择键选择）。

一、英文标记

画面上显示英文的意义如下：

WORLD RECORD——记录；

QUALIFY——及格成绩；

SPEED——奔跑速度；

FOUL——犯规。

二、比赛规则

(1)100 米短跑　只有一次比赛机会，纪录为 8.50 秒，及格成绩为 11 秒。第 3 声笛响起跑，犯规三次取消比赛资格。操作方法：按住 A 键（连发）即可。

(2)跳远　只准跳三次，以最好一次成绩为准。纪录为 8.90米，及格成绩为 5.5 米。操作方法：按 A 键（连发）助跑，跑到起跳线时按方向键（斜上 45°为最佳角度）起跳。

(3)110 米低栏　只有一次机会，纪录为 12.93 秒，及格成绩为 15.50 秒。第 3 声哨响起跑，犯规三次取消资格。操作方法：按住 A 键（连发）不放，再按上键跨栏。

(4)标枪　只有三次机会，以最佳一次成绩为准。纪录为 99.72 米，及格成绩为 65.00 米。操作方法：按 A 键（连发）助跑，同进按左上键投掷标枪。

(5)双向飞碟　只有三次机会，以最佳成绩为准。纪录为 4300 分，及格成绩为 2400 分，必须在 15 秒内完成（画面上有显示）。击中白色飞碟得 100 分；击中灰色飞碟得 500 分；击中红色飞碟得 1000 分。以上三色飞碟全部击中后，还要出现大飞碟和飞鸟，击中后得 5000 分。射击时若连续两枪未打中，则暂时不能射击。操作方法：按 A 键控制右侧的准星射击飞碟，按左或右键控制左侧准星射击飞碟。

(6)三级跳远　只有三次机会，以最佳一次成绩为准。纪录为 17.89 米，及格成绩为 13.00 米。操作方法：按 A 键（连发）助跑，跑到起跳线时按左上键，第 1 跳落地后再按一次，第 2 跳落地后亦再按一次。

(7)射箭　只有三次机会，每次 8 支箭，纪录为 3500 分，及格成绩为 2500 分。击中靶心得 600 分（击中位置在画面右上方有显示），击中黄色猫头上的苹果得 1000 分，并奖励 3 支箭。操作方示：首先按 A 或 B 键选择风速（共 15 个级别，并有顺风和逆风），射出去的箭不一定按直线前进，可用活靶与画面上方的靶图位置作为参照调整；按 A 键（单发）或方向键的时间长短决定发射角度，应控制在 3.5°～6.5°之间。

(8)跳高　只有三次机会，以最佳一次成绩为准。纪录为 2.36 米，及格成绩为 2.26 米。操作方法：按 A 键（单发）助跑，同时按左上键起跳，跃横杆时按方向键，以调整身体平衡过杆。

5.《大坦克》

这是一个制作十分精细的坦克战游戏，难度较大。全卡共 9 关，可供单人游戏和双人同时游戏。

一、按键功能

我方坦克装有主炮和机关炮（按 A、B 键发射），按左键时机关炮向左发射，而主炮的射击方向不变。若要主炮和机关炮都向左，必须同时按左键和 B 键。游戏中按选择键，画面上可显示出自己的弹药装备、能量、战场的全部地图、自己的位置

等情况，以选择不同的路线向敌方首都挺进。

二、武器装备

V——连射弹。

F——穿甲弹。

B——炸裂弹，杀伤面积大。

L——远程弹。

？——消灭画面上的全部敌人。

E——能源，能恢复坦克的能量。

R——保持能量。

三、攻关技巧

(1)针对不同的敌方目标，选用不同的武器。

(2)输入 7059340 密码后，可很快与敌头目决战。

(3)输入 7614060 密码后，即装备齐全与敌头目决战。

四、选关

选择 PASS WORD 功能，输入以下密码即可选关：

第 1 关　7500533。

第 2 关　5479893。

第 3 关　0180630。

第 4 关　4134192。

第 5 关　3116091。

第 6 关　0079977。

第 7 关　4023215。

第 8 关　2650182。

第 9 关　0082563。

6.《大金刚Ⅰ》

《大金钢 1》是根据金刚战胜大猩猩救出女友的故事制作的，虽然画面和场景比较单一，但却受到儿童们的喜爱。本卡可供单人游戏和双人轮流游戏，又分简单和复杂两种，共有 4 种游戏方法。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——出锤。

方向键——控制金刚的运动方向。

选择键——选择游戏方式。

二、攻关技巧

游戏开始时主人公（金刚）只有 3 条命，若在规定时间内未到达最高处，则减少 1 条命。本卡共 3 关。

第 1 关　大猩猩向下抛桶，桶落入下边的火炉内即变成火球，金刚必须躲开桶和火球，通过梯子到达最高处，即过关。上山途中可取得锤子，利用锤子可击毁桶，但锤子在手里时不能爬梯子。由于有时间限制，金刚应选择最快捷的路线，遇到桶时按 A 键可跳过（跳过 1 只桶得 100 分），或者站在梯子上等桶滚过去以后再前进。

第 2 关　大猩猩不断地向下扔弹簧，还有火球在一些地方移动，金刚可通过梯子或滑杆上山，但一定要躲过弹簧和火球，到达最高处即过关。

第 3 关　金刚前进途中，一是要躲过火球、二是通过木板

桥（黄色方块）后木板即掉下，火球会从断口处滚下，主人公通过断口时也会掉下摔死。木板桥全部毁掉后大猩猩就会摔下来被俘，女友即被救出。

7.《大金刚Ⅱ》

《大金刚Ⅱ》是《大金刚Ⅰ》的续集，内容正相反，即小猩猩战胜金刚救出被俘的大猩猩，适合儿童游戏，本卡共 4 种游戏方法，见《大金刚Ⅰ》。

一、按键功能

A 键——跳跃。

方向键——控制主人公（小猩猩）的运动方向。

二、攻关技巧

游戏开始时主人公具有 3 条命，若在规定的时间内，未到达最高处并取得钥匙，则减少 1 条命。本节共 4 关。

第 1 关　小猩猩沿藤条（一根或两根均可）向上爬时会遇到各种虫子和水果，碰到虫子后会丧命，吃掉水果能得分，用水果砸死虫子也能得分，爬到最高处，取得钥匙即过关。

第 2 关　跳到弹簧上可把主人公弹到更高处，然利抓住左右移动滑杆上的可伸缩的绳子（缩回时抓不牢）向上爬，应躲避飞鸟及鸟蛋，到达最高处并取得钥匙后即过关。

第 3 关　小猩猩沿管道向上爬时，一定要躲开火球（蓝色火球会落下来），到达最高处取得钥匙后即过关。

第 4 关　小猩猩沿吊索爬行时要躲避乌鸦，并把悬挂着的钥匙逐一从下而上地推进锁孔内，即可过关并救出大猩猩。

8.《大金刚Ⅲ》

《大金刚Ⅲ》是继《大金刚Ⅰ》、《大金刚Ⅱ》之后推出的又一适合儿童的游戏卡。

一、按键功能

A、B键——射击。

上键——跳跃。

方向键——控制主人公(金刚)运动方向。

二、攻关技巧

本卡共3关,游戏开始时主人公只有3条命,每关开始时,大猩猩都在悬挂空中的两根杆之间,而且不断用拳头击打马蜂窝,马蜂倾巢而出向金刚进攻,并要取走地上的五盆花。放出马蜂后,大猩猩就下到杆的最低处,此时主人公开始出现,大猩猩被子弹击中后就向上爬,快到顶端时,右侧杆上的蜂蜜瓶被大猩猩碰下落到地上,取得蜂蜜瓶后变成红色子弹(子弹威力加大)。大猩猩被击中数枪后爬到顶端,此时马蜂窝掉到地上,即告过关。

第1关时只有马蜂出现,主人公可跳起向大猩猩连续射击即可过关。

第2关时除马蜂向主人公进攻外,还有毛毛虫不停地横向爬动。毛毛虫被一般子弹击中后,只是暂时停止活动,不会死亡。若用红色子弹击中它,则立刻死亡。

第3关时还会有蜂王出现,击中它后会爆炸,要格外小心。

9.《大战略》*

选关

显示标题画面时，顺利按下键 2 次、右键 2 次、左键 2 次、上键 2 次，然后按 A 键即可。

注：凡标有 * 号者，均为世嘉游戏节目卡。

10.《大蜜蜂》

这是一个适合低龄儿童的射击游戏，供单人游戏和双人分别游戏。

一、按键功能

方向键——控制射击器的移动方向。

A、B 键——射击。

选择键——选择单人或双人(标题画面时)。

二、攻关技巧

(1)将画面中出现的所有蜜蜂都击落，即可进入下一关。

(2)游戏开始时只有 3 条命，积分到 30000 分时即增加 1 条命。被蜜蜂碰上或被弹丸击中均丧失 1 条命。

(3)加强火力法。每关均有 4 只大蜜蜂出现，击中它一次变色，击中它两次被消灭。它有时会发射电磁波，吸住射击器并带入敌人阵内。此时另一射击器来增授，如能将大蜜蜂击落

(不能击中射击器),前一射击器就会下来与另一射击器并排作战(成为双联),其攻击威力大增。

11.《大赛车》

《大赛车》是一个模拟赛车游戏,共有三种难度,只供单人游戏。

一、按键功能

A、B 键——控制油门。

左、右键——控制大赛车的方向。

上键——中速。

下键——高速。

二、规则

(1)行驶中途不得与其他车或路边护栏相撞,相撞后虽可继续参加比赛,但时间减少 5 个单位。

(2)必须在规定时间(每局不同,画面上方中间位置有显示)内跑完两圈,否则不能进入下一局。

(3)车启动时使用中速,若用高速则时间受损。

12.《大爆笑》

《大爆笑》是以日本卡通人物加藤和志村为主人公改编而成的游戏,共 6 关,可供单人和双人游戏。

一、选关

在第3小关背景是夜晚时，主人公接近第1棵树前有一块横放的灰色大石头，跳上去用脚踢石头的左边之后，跳下去时即到选关层，此时可选第2、3或4关。

二、接关

标题画面出现时，按A、B、开始键，即可无限次接关。

13.《大盗王卫门第二代》

一、复活

双人游戏时，如果有一人命全部丧失，另一人赶快到附近的商店去一趟，等走出商店时，被打死的伙伴已经复活了。

二、攻关技巧

(1)安全海面法　在第2关中，主人公过海时必须跳跃前进，如果掉入海中必死无疑。如果站在海岸最上面，按住右键，就可安全过海。

(2)逃出地狱法　主人公如果掉入地狱中，将受到各种惩罚。掉入地狱后，立刻向右走，击打红鬼的头部，即可迅速离开地狱。

(3)捷径法　游戏开始时，主人公进出监狱后，在高处跳几次会出现楼梯入口，进去后便能到村长的住宅，这样便轻松过关了。

(4)穿墙法　主人公见到村长后，不要急于攻打，应走到最左侧墙壁前，按住上键，再按A、B键，就可以穿墙进入暗道，取得500两银子。

14.《大魔司教》

无敌

输入以下密码，可获得无敌：

AONM NAYZ U4IG YJUG 5YCB HBLC CAJS KD-PA。

15.《飞龙》*

这是一个难度较大的供世嘉五代游戏机使用的节目卡。

一、接关

选择接关方法：

(1)按开始键后，冥王出现时，顺序按 A、C、B、C、A 键，在游戏时，显示 GAME OVER 时，便可有 3 次接关机会。

(2)选择 OPTIONS 功能，选择难度和人数之后，在游戏中途也可接关。

二、选关

输入以下密码后即能选关：

第 2 关　CEOC　KCOC　OCMC。

第 3 关　DGPD　BDAD　LDBD。

第 4 关　FJBF　NGEF　DFDF。

第 5 关　HLDJ　DIDH　GHGH。

第 6 关　HLEJ　GIGH　GHHH。
第 7 关　INHK　GJHI　HILI。
第 8 关　BHAD　PCAJ　ABMB。
第 9 关　JPIL　HKIB　IBMJ。
第 10 关　OFNA　MPNK　NGMO。
第 11 关　DMCC　BGCD　CPOD。

三、攻关技巧

(1)卫星助手不消失法　在第 1 关，当主人公取得两个圆形卫星和 1 个豹形卫星之后，敌人击伤一颗圆形卫星并消失，过一会该卫星又会出现，而且永远不消失。

(2)过关法　机械长龙出现后，主人公先跳到它的背上，击其头部，长龙若翻身时，一定要跳起来而且不要落在地上，站在长龙的背上即可过关。

16.《飞天小精灵》

接关

显示 GAME OVER 时，先按住控制器 I 的左下键，再按开始键即可。

17.《飞天战神》

这是一个单人战斗游戏。

一、按键功能

A 键——射击。

B 键——发射特种武器，消耗能量多。

上键——跳跃。

下键——向下运动或变飞机。

二、攻关技巧

(1)遇到闪光的障碍物，主人公开枪击毁后可走过去。

(2)遇到特殊形状的机械装置，击毁后主人公可得到能量补充。

18.《飞龙拳》

攻关技巧

在比赛时，只要按住上键，再连续按 A、B 键(速度一定要快)，画面显示 OK，此时主人公便可使出飞龙之拳。但每场比赛，只准使用一次。

19.《飞龙拳 Ⅱ》

攻关技巧

(1)增强下钩拳威力法　如果选择的是普通拳击手参战，用 VS 模式，开始比赛时按住上、A、B 键，就能一拳把对手击倒在地。

(2)巧胜对手法　用VS模式，把主人公变成一个摔跤手，在比赛中使主人公蹲下，只要时间一到，即可取胜。

20.《飞狼》

飞狼是一架直升机的代号，主人公奉命驾驶飞狼去敌后执行一项战斗任务。《飞狼》只供单人游戏，紧张激烈而且难度较大。

一、按键功能

A键——机关炮，能击毁地面上的目标和空中近距离的目标。

B键——远程机关炮，能击毁较远处的敌机。

AB键——导弹，能摧毁地面上的敌人设施。

方向键——控制飞狼的运动方向。

二、攻关技巧

(1)游戏开始时只有3条命(3架飞机)，头两架次被击中后，游戏可从被击中处开始，最后一架次被击中后，游戏结束。

(2)战斗中击中敌人目标可得分，当积到20000分时奖1条命，以后到50000分或50000分的整数倍时均奖1条命。

(3)经常从空中向海面、河流射击，可发现美人鱼、牛头、鱼群等奖励标志，奖分每种为10000分或使飞狼号变成红色闪烁无敌状态(伴随激进的音乐)。

(4)敌人阵地上的发光球不可错过，取得后不仅得分，而且能使武器威力加大。取得数量超过10个时，画面上一切敌武器设施瞬间内被消灭。

(5)遇到敌人的轻型飞机和地对空导弹时，飞狼应迅速冲到画面的顶端，并不停地射击，这样就可以免受攻击。

(6)直升机机场画面(开始响音乐)出现时，立即顺序按A、上、左、右、下、左、上、右键(在直升机移动前输入完才有效)，即可变成无敌状态。

(7)当标题画面停止时，立即顺序按以下按键：上1次、下9次、左8次、右6次、上2次、下9次，开始键(直升机出现前输入完)，即可变成无敌。

21.《子猫物语》

《子猫物语》又称《小猫的故事》。

一、接关

游戏才结束时，按A、B、开始键，即可接关。

二、选关

本游戏分为4个季节，可以自由选择。其方法：显示标题画面时，按A键5次，然后可用方向键选择季节，如果按右键则选夏季；按左键则选冬季；按上键则选春季；按下键则选秋季。

三、加命

按开始键后，顺序按住B键、A键，然后放开B键，再按开始键，小猫即可从5条命增加到99条命。

22.《义龟报恩》

这是一个精彩的武打游戏。

一、武器装备

乌贼激光——是主人公最初的武器，增加威力后射程更远。

章鱼球——两个球呈45度角反弹，可提高发射速度。

水母球——上下飞动，可增加威力。

海蛇球——回转，也可发射子弹。

真球激光——发强力激光，增加威力后连发速度加快。

飞鱼翅——跳得更高，连按A键主人公可飞行。

干贝镜——能分身，攻击力加倍，被击中三次则消失。

蝾螺风暴——在10秒钟内无敌。

二、特殊房间

商店——在此处用E球购买武器。

有箱子房间——站在有箱子的房间下，跳起撞浮游生物，箱子落下取得后，可能有E球。该房间可出入两次。

长志房间——进入后可免费取得武器，连续取得两次后，武器威力增强二级，用光后还可多次取得。

魔神房间——在奇数关的地面上隐藏有该种房间，其入口被击中五次才能出现。进入魔神房间打败魔神（弱点在头部），取得星星钥匙，它是进入机械城的必备之物。

补充体力房间——在此支付E球即可恢复体力。

泡面人房间——房间内有一大碗，只要击中水龙头泡面

人便出现，她会送给你E球。

龙王房间——这是通向各关头目的房间，在此主人公补满生命值，然后乘上飞龟去战斗。

妖精房间——打败看守怪头，救出妖精，她会送给你E球。

赌场——E球不多时，可以进去碰碰运气。

情报房间——支付E球可获得情报。

顽皮少女房间——如果错答了她提出的问题，会被送回出发地。

三、密码

(1)可直接进入偶数关射击画面密码：A2A4A6A8A0 。

(2)可直接进入奇数关与敌头目战斗的密码：BBA 1357912。

四、增强威力

在进入各关每个射击画面开始时，画面未卷动前，按控制器I的选择键，再顺序按上、下、右、左键，即可增强威力。

23.《小飞侠》

这是一个非常有趣的游戏，机智勇敢的小飞侠不顾艰难险阻，一路上不断消灭敌人，取得装备，最终取得了胜利。本卡每关均有时间限制，如果在规定时间内未能过关，则丧失一次游戏机会。游戏开始时小飞侠只有3条命，游戏过程中，取得装备可增加游戏机会。

一、按键功能

方向键——控制小飞侠的运动方向。

A 键——跳跃。连续按 A 键,小飞侠可在空中飞行。

B 键——使用脸谱。

二、武器装备

钱袋——增加分数。

气球——增加分数。

血瓶(有 M 标记)——延长游戏时间。

绿色人——增加 1 条命。

红飞马——进入另一秘室,但不能跨关。

P 圆币——在一定时间内,画面上所有敌人变成粉色圆球并定位不动,超过时间就会恢复正常。还可增加分数。

粉色圆球——同 P 圆币。

B 圆币——取得 1 枚可使得分加倍,取得 2 枚使得分变成 3 倍。

脸谱——最佳装备。

三、攻关技巧

(1)每关游戏均在秘室内进行,小飞侠撞开大门飞进另一秘室,吃完全部红气球即过关。秘室内有乌龟、蜘蛛、骷髅、企鹅等敌人,阻止小飞侠吃气球。秘室内还有红宝箱和粉宝箱。

(2)红宝箱开启方法:按 A 键小飞侠跳起踩一下红宝箱即可取出武器装备。

(3)粉宝箱开启方法:使用脸谱(按 B 键)一下为 1 个,按两下为 2 个,按三下为 3 个。使用 1 个时,变成紫色小飞侠,踩一下可取出粉宝箱内的装备;使用两个时,变为粉色,可直接取出装备;使用 3 个时,变为绿色,可将画面所有敌人定住,并

变成粉色圆球被吃掉,但有时间限制,超过时间后敌人恢复正常。

(4)脸谱取得10个时,小飞侠会被带到另一秘室内,在本关剩余时间内,必须躲过敌人的攻击。若躲过,小飞侠可返回原处继续进行游戏。若未躲过,则返回本关的开始处重新战斗,并失去已积累的全部脸谱。

24.《小叮当》

这是一个有趣的娱乐游戏,共分为三大世界(即3关)。正常的游戏方法是从第一世界出发→第二世界→第三世界。

一、嘶哑声无敌法

救出伙伴技安后,游戏者嘴对着麦克(MIC),用嘶哑的声音大叫了3秒钟,画面上的敌人就会被消灭。

二、过关宝物——铜锣铙

铜锣铙隐藏在第二世界魔境中,取得后可轻松过关。方法是:接连打败四个达卡敌人时,画面上即出现铜锣铙。

三、无敌宝物——粉红猪

取得粉红猪后,在一定时间内小叮当无敌。方法是:依次打倒高布、蛞蝓、哥拉斯、尤宝和高布之后,隐藏的粉红猪才能出现,取得后,小叮当即可无敌。

四、复活法

小叮当被打倒后,立即同时按开始键和方向键,小叮当就能在原地复活,继续开始游戏,但积分从零开始。

五、选关

标题画面出现时，先按选择键，然后同时按 A、B、开始键，即可选第二世界。

标题画面出现时，顺序按选择键、选择键，然后同时按 A、B、开始键，即可选第三世界。

六、攻关技巧

第一世界　外星基地。小叮当进攻路线正确时，才能取得足够的武器装备去战胜敌头目牛魔王，战胜牛魔王后才能救出大雄，并进入第二世界。牛魔王的行动主要是左右移动，时而跳起进攻，虽然动作不灵便，但身体十分强壮，小叮当碰上它后则会受伤。攻击要点如下：

(1)与牛魔王决战之前，必须把其他妖怪消灭，以免分散精力。

(2)小叮当应站在低于牛魔王的地方发起进攻。

(3)牛魔王处于台上时是发起攻击的最好机会。

(4)必须使用强力扇连续攻击牛魔王 10 次，才能把它击倒。

第二世界　魔境。魔境分为主通道和秘密通道两部分。主通道路线曲折多变，敌人主要在此。秘密通道隐藏着大量武器装备，而且伙伴技安和阿福囚禁在此。小叮当必须在两通道之间来回穿插、搜索、战斗。第二世界分三个区域，每个区域有一个强敌：

(1)奥龙岩　这是第 1 区域的强敌，虽然它不会行动，但会发射大量子弹。小叮当体力较弱时，应站在远离奥龙岩的左侧向它射击，此处较安全。小叮当体力强大时，就可站在洞口向里射击，连续击中 32 次，就能把它消灭。

(2)大魔船　这是第 2 区域的强敌，以圆周路线移动，威

力极大。让技安和阿福打头阵，以保持小叮当的足够体力参加最后决战。连续击中 32 次，大魔船才被打败。如果小叮当有“小灯”，则很容易击败大魔船。

(3)人马怪　这是第 3 区域的强敌，以椭圆路线行动，能发射子弹，并有两只蝙蝠保护。小叮当体力不足时，应站在墙壁后面发动攻击，连续击中 32 次，人马怪才被消灭。

第三世界　海底迷宫。小叮当的三位伙伴大雄、技安和阿福被囚禁在海底迷宫的八只箱子中，救出他们后才能打开鬼岩城大门，与大海妖作最后决战。攻关步骤如下。

(1)取得装备　取得钥匙、护身符、通行圈和聚物袋四种装备，这是在第三世界夺得胜利必不可缺少的。

(2)取得箱子　应当先取得主通道中的 4 只箱子，然后取得秘室中的 4 只箱子，进出秘室必须有通行圈。

开启箱子的方法：开箱之前必须取得钥匙、护身符和聚物袋，用钥匙碰一下箱子，箱子即被打开，开箱后出来的可能不是伙伴，而是敌人恶龙。若是恶龙，小叮当应赶紧躲开，然后尽快按 B 键，以放下钥匙换上护身符，把护身符放在恶龙身上，恶龙即被打败。

(3)飞往鬼岩城　小叮当去鬼岩城的途中，一次只能带三样东西(或者是三位伙伴，或者是装备)。首先将装备存放起来，用聚物袋携带三位伙伴前往鬼岩城，小叮当及三位伙伴一起到城门口时，城门才会自动打开(否则城门打不开，也不可能进到城里)，但此时不要进城，放下三位伙伴，取回存放的装备以后，再同三位伙伴一起进城。

(4)与大海怪决战　进城后，先后遇到三条龙，可用护身符对付它们，最后与大海怪决战。攻打大海怪的要点：

第一，碰着大海怪小叮当就会受伤，必须从远处射击。

第二，边移动边射击，不易被大海怪击中。

第三，大海怪会分身与合身，必须在合身时攻击才有效。

第四，必须连击 16 次，大海怪才被打死。

25.《小黄蜂 88》

这是一个射击型游戏，靠赢得一定分数过关。

攻关技巧

(1)出现彩色胶丸必须取得，这是过关时必须的。

(2)得高分方法：如果在分关时完全不打，最后会取得高分数，至少 10000 分以上，再加上后一段的得分，可达 20000 分以上。

26.《小蜜蜂》

这是一个适合低龄儿童的射击游戏。

一、按键功能

方向键——控制射击器的运动方向。

A、B 键——射击。

选择键——选择单人或双人轮流游戏(标题画面出现时)。

二、攻关技巧

(1)必须将画面内排成方阵的蜜蜂全部击落才能进入下

一关。

(2)游戏开始主人公只有三条命,每得5000分奖1条命。蜜蜂被击落可得分,击落红色得50分,击落黄色得60分,击落紫色得40分,击落绿色得30分。

(3)每隔一定时间,就会有一只或数只蜜蜂从阵内飞出,边投放弹丸边向射击器飞来,射击器碰上蜜蜂或弹丸就会丧失1条命。若将飞来的蜜蜂击落,得分加倍。

27.《小精灵》

《小精灵》又称《食豆》,适合儿童游戏。小精灵把迷宫中的豆豆全部吃光即可过关,但是4个魔鬼(红、黄、绿、蓝色)保护豆豆不让小精灵吃掉。魔鬼追上后小精灵即丧失1条命(开始时只有3条命)。

一、按键功能

方向键——控制小精灵运动方向。

二、攻关技巧

(1)迷宫中四个角分别有一较大的黄色豆(闪光),吃后小精灵会力大无比,在吃进黄色豆的一定时间内,还会吃掉魔鬼(依次得200、400、800、1600分),因此,应当在被迫不得已时再吃黄色豆,以防止魔鬼吃掉自己。

(2)反吃魔鬼时不可贪婪,因为黄色豆的作用有时间限制,超过时间不但吃不掉魔鬼,反而会被魔鬼吃掉自己。

(3)争取尽快得分,得分达到1万、2万、5万、8万、11万分时各奖1条命。

28.《天狼号》

《天狼号》又叫《超级飞狼》，是单人空战游戏，画面新颖，难度较大。全卡共 6 关。

一、按键功能

A 键——加速。

B 键——射击。

方向键——控制飞行方向。

二、武器装备

炸弹——炸死正下方的敌人。

火炮——向斜下方射击。

防护炮——防止地面炮火攻击。

火箭炮——炮弹速度快。

连环炮——同时向斜上方和前方射击。

双管炮——同时发射两组 4 发炮弹，威力大。

三、攻关技巧

(1)炸弹、火炮和防护炮是空对地武器，一定要先选择好，游戏途中不能更换。

(2)火箭炮、连环炮和双管炮是空对空武器，需要选定。

(3)充分利用 POW 能量丸加速飞行，呈现无敌。

(4)游戏途中，按 A 键加速后按选择键不放即可无敌。

四、选关

顺序按控制器 I 的 A 键、控制器 I 的上、下、左、右、A、B、A、B、开始键，用选择键选关。

29.《五佑卫门》

接关

在游戏结束，出现“GAME OVER”时，同时按 A、B 键，然后按开始键，即可接关。

30.《五子棋》

《五子棋》的棋盘和落子点与围棋相似，棋盘由纵横交叉的线段组成，交叉点共有 225 个，棋子必须落在交叉点上。棋子分黑白两种颜色。

一、按键功能

方向键——选择落子位置。

A 键——落棋子。

B 键——不能使用，按 B 键即自动认输。

选择键——选单人或双人对弈。双人对弈时，分初、中、上三个级别。

二、攻关技巧

游戏时，双方交叉落子，每次一子。首先将五颗棋子连成一直线(横、竖、斜均可)者为胜。

连成一直线的棋子超过五颗时则为负，即长连禁手负(输棋)。还有如，三、三禁手负或四、四禁手负。

31.《太空大火拼》

这是一个供世嘉五代游戏机使用的节目卡。

攻关技巧

在游戏过程中，显示一组文字时，飞机停在文字中间，即可过关。

32.《太空狗》

一、接关

画面显示 GAME OVER 时，顺序按下、下、上、上键，即可从本关开始继续游戏。

二、选关

标题画面出现时，顺序按右、左、下、上键，就会显示选关图表(1～7 项)，从而可选关。

33.《太空战机 Ⅱ》*

一、选关

显示标题画面时，顺序按 C、A、C、B、C、A、B、A、B、C、A、

C 键，标题画面下部出现 ZONE SELECT 时，即可选关。

二、接关

显示标题画面时，顺序按 A、B、C、A、B、C、A、B、C、A、B C 键，标题画面下部出现 FREE PLAY 时，表示无限次接关已经成功。

三、攻关技巧

显示标题画面时，顺序按 A、B、A、C、B、C、C、B、C、A、B、A 键，标题画面下部出现 NO—HIT 时，表示已经进入无敌状态。

34.《太空侵略者》*

选关

显示标题画面时，同时按住 A、C、开始键，当画面变黑暗时，立即顺序按 B、A、C 键，待显示选关画面时即可选关。

35.《无赖战士》

《无赖战士》又叫《无头战士》，是一个优秀的枪战游戏。本卡共 7 关，只供单人游戏。

一、按键功能

A 键——发射爆炸型武器。

B 键——射击。

方向键——控制主人公的运动方向。

选择键——选择难度，共三种。

二、特殊武器

游戏过程中，击中四球飞行器中间的蓝色球，可出现圆形字母标记物，也可在游戏中直接取得，除S字母外，其他圆形物的字母在循环变化，取得后分别变成以下特殊武器（按B键发射）：

M（飞弹）——取得4枚以内，只能向右方发射；取得5枚以上，能向左、右两方发射；取得10枚以上，可向上、下、左、右四方发射。取得的飞弹数量在画面下方MISSILE栏内显示。

L（激光枪）——威力很大。取得4支以内，只向右方发射；取得5支以上，能向前后两方发射；取得10支以上，能向上、下、左、右四个方向发射。取得激光枪的数量在LASER栏内显示。

R（环状弹）——能穿透各种障碍物。取得4枚以内，能单向发射；取得5枚以上，能双向发射；取得10枚以上，能呈前三后一发射。取得环状弹的数量在RING栏内显示。

S（加速弹）——能使武器发射速度提高三倍。

爆炸型武器——有些敌人被消灭后可转化为能源（滚动的小圆火球），取得4只就变成一发爆炸型武器，最多能取得8只，在画面下方EXTRA栏内显示。按A键发射，其威力很大，除各关关尾的头目外，其他敌人及武器装备只用一发即可摧毁。

三、接关

画面出现CONTINUE和END时，按选择键使箭头指到CONTINUE处，按A键即可接关。

四、选关

首先选择 PASSWORD 功能，然后用方向键输入以下密码即可选关：

第 2 关　BALL；

第 3 关　CAMP；

第 4 关　DOLL；

第 5 关　PLAN；

第 6 关　FACE；

第 7 关　MITE。

36.《无敌铁金刚》

接关

显示 GAME OVER 时，同时按住 A、B 键，然后按开始键，即可在本关开始处接关。

37.《月风魔传》

这是一个大容量的游戏节目卡，并且游戏难度较大。

攻关技巧

(1)去狂鬼岛北部的方法　在狂鬼岛南面有一道门，使主人公月风魔无法去北部。此时必须顺序按开始键、上键、开始键，就能到达最后一关的狂鬼岛北部了。

(2)消灭龙骨鬼的方法　龙骨鬼有三个化身，必须逐一消灭。第1化身是身穿黑袍的妖怪，它使用光弹并会跳跃进攻。主人公可用波动剑还击，当它身体爆炸时会逐渐变大，这即是第2化身。第2化身很难对付，只有用旋风腿攻击才有效，即按A键跳起的同时使身体旋转踢，这样并不消耗太多的能量。第2化身爆炸后变成第3化身，这是龙骨鬼的正身。它用巨手和飞弹向主人公不断进攻，主人公应在龙骨鬼的身后，用波动剑向它的心脏猛击60次，才能把它打倒，并且要特别小心，别碰到它的脚。当体力快要用尽时，必须取得药瓶以补充能量。

38.《六三四剑》

接关

显示GAME OVER时，按住A键不放，按开始键，然后放开A键，即可接关。

39.《中文麻将》

《中文麻将》又叫《台湾麻将》，操作比较容易，并且画面有中文提示，还有水平选择。按键主要功能如下：

A键——摸牌、出牌。

B键——和牌。

下键——杠牌。

左键——吃牌。

右键——碰牌。

40.《中国拳》

接关

显示 GAME OVER 时，按住 A 键，再按开始键，即可接关。

41.《中华大仙》

《中华大仙》共 6 关，是任天堂射击游戏中最出色的节目之一。主人公是一个外貌酷似孙悟空的大仙，靠筋斗云在空中前进，旋展法术，利用魔法弹击毙敌人。

一、按键功能

方向键——控制大仙运动方向。

A 键——旋展魔法。

B 键——发射魔法弹。

二、武器装备

(1)魔法弹的级数。

第 1 级　黄色弹。

第 2 级　二方向弹，中间是黄色弹，外面是普通弹。

第 3 级　二枚黄色弹。

第 4 级　三方向弹，中间是更强的红弹，外面是两枚黄色弹。

第 5 级　两枚红色弹。

第 6 级　月型波动弹（威力最大），能穿过画面上任何东西。

(2)魔法

四界火——围着主人公转圈，起保护作用，但缺少攻击力。

炎二宝——火焰从主人公上下飞出，但难以攻击正前方敌人。

炎三宝——与炎二宝相似，但多了向后方向的火焰。

火龙——4 个火球围绕主人公转圈后向前飞去，杀伤作用极大。

地裂弹——向下爆炸，每次最多可发两枚。

地曲弹——向下跳，向前攻击。

地平弹——向下落地之后，在地平面上攻击敌人。

贯地弹——与地曲弹相似，但能穿过地面上所有的障碍物。

凤仙花——向下到地后自动爆炸，向周围扩散。

月光——二度回力镖，向后再向前飞出。

乱月光——比月光多了两度飞镖。

分身——从主人公四周飞出人仔。

42.《双截龙》

这是一个既可供人机对打，又可供双人对打的打斗型游戏。其内容是一天真无邪的少女，不幸被一群流氓劫持，义士路见不平，奋勇相救。

一、主要按键功能

A——出拳。

B——踢脚。

AB——跳跃、飞刀（双人对打时，有匕首时），或运气（大个子波伯运用气功时）。

二、人物选择

在双人对打游戏中，以下人物可供选择：

贝尔——擅长腿功，能疾跑。

威尔——擅长英式拳击，较难对付。

罗伯尔——擅长南美拳击，跳跃幅度大，双人对打时使用棍棒得心应手。

林达——擅长打耳光和跳起身用膝盖进攻，脚也有一定威力，也会直拳和摆拳进攻。

查尼——擅长中国武功，拳、脚的出击速度快，手持两节棍灵活多变。

波伯——会气功，力大无比，运气时（同时按 A、B 键）对手对他奈何不得。

三、攻关技巧

《双截龙》共 4 关。每一关底都有一个头目需要对付，当头

目的血液比自己少时可采取硬拼战术，直至打败对手。

每打败一伙流氓，画面上就显示出一竖起的大拇指，它指示义士前进的方向。

在第3、4关中，敌人用小刀进攻，此时主人公只要用飞腿，就能把小刀踢到地上。

43.《双截龙Ⅱ》

《双截龙Ⅱ》不仅保留了《双截龙》的优点，而且在场景、人物动作、音乐方面都更为诱人。

一、按键功能

A键——出拳。

B键——踢脚。

AB键——跳跃。

选择键——单人游戏；双人同时游戏；双人对打游戏；EASY(容易)；NORMAL(一般)；DIFFICULT(困难)。

二、跳关

在游戏时，若按住选择键，然后按A键即可跳关。

三、绝技

旋风腿——同时按A、B键，待主人公跳起的瞬间，向相反的方向按方向键和B键，就可在空中旋转而踢倒对手。

神龙拳——按A键(连发)不停顿地出拳，即可出现一次冲天神龙拳，一下就能将对手打倒。

神龙腿——同时按A、B键(连发)，用方向键控制方向，即可跳起用膝盖一次打倒对手。

四、无敌

在游戏的关键时刻,同时按选择键和 B 键,画面上的所有对手会被全部消灭。

五、攻关技巧

《双截龙 Ⅱ》共 9 关。

第 1 关　与关尾的蒙面人决斗时,必须打死他两次方能过关。

第 2 关　对付从直升机上走下来的对手时,必须不断地使用旋风腿攻击,方能取胜。

第 3 关　在直升机内搏斗时,千万不要靠近机门,因为机门定时开(约 2 秒)闭(约 6 秒),机门打开时人在附近会被气流吸出机外,所以应掌握好时机,把对手一个一个地从机门踢出机外去。

第 4 关　在进入顶上有刺的狭长通道时不能跳跃,否则会受伤。在与巨人战斗时,应选择通道顶上没有刺的地方,用绝技攻击对手。打倒对手后进入右边那座门,前面是四条运转的传送带,通过的方法是跳跃式前进,进入左门后即过关。

第 5 关　在关尾出现一个开着推土机的大力士,登上推土机的顶部,它就停止移动。推土机排气管所排出的气体会伤人,巧妙地躲开排气管,迅速把大力士打倒。

第 6 关　本关的地板中暗藏着不少机关,半空中的踏脚台时隐时现,火焰不断地从上边向下落,下面尖刀密布,一旦失足,就会丧命。

第 7 关　此关难度最高的是传送带和齿轮室。掌握好时间差才能通过。

第 8 关　关底的对手是自己的幻影,长像与自己一模一样,只是颜色不相同。决斗时,千万不要让幻影抱住,否则就要

"鬼魂附体"了。

第 9 关　当威廉前去和玛莉亚拥抱时画面突然变暗，然后出现了总头目大魔王的影子。大魔王的影子和大魔王一样厉害，并会隐身攻击，因此威廉应不停地换地方跳跃，才能避免受伤。打掉影子后，出现了大魔王的真面目，进行最后决斗。

44.《双截龙Ⅲ》

《双截龙Ⅲ》是《双截龙》、《龙截龙Ⅱ》的续集，主人公仍是前二代的两位义士，共 5 关。

一、跳关

在游戏中，同时按 A、B、开始键，即可跳关。

二、空翻

义士的功夫除前二代中的"旋风脚"、"勾拳"等绝技外，又增加了空翻。其方法：同时按住 A、B 键不放，然后按左或右键，即可在空中向左(或右)空翻。对敌时，可将敌人抛出。

45.《双截龙Ⅳ》

《双截龙Ⅳ》是继《双截龙》、《双截龙Ⅱ》、《双截龙Ⅲ》之后，又一个受青少年喜欢的打斗游戏。

增加体力、时间法

在游戏过程中，按开始键使其暂停，然后顺序按选择键、

开始键,即可增加体力(即将血格加满),同时又可增加游戏时间。

46.《双翼人》

一、选关

显示标题画面时,同时按住 A、B 键,然后用方向键选关。

二、选命

游戏开始之后,先使游戏暂停,再同时按住 A、B 键,然后按开始键,即可出现 100 人(即 100 条命)。

47.《风云少林拳》

这是一个功夫打斗游戏。

接关

按上键和 A 键,然后按开始键即可接关。

48.《火之鸟》

凤凰壁画运往京城途中,不幸被妖魔窃走,并分成 16 块分别藏起来。我王(主人公)历尽千辛万若,消灭了妖魔,找全

了壁画，美丽的凤凰又重现了。

《火之鸟》由大和篇（共8关）、来世篇（共5关）和太古篇（共3关）组成，难度适中，只供单人游戏。

一、按键功能

按左（或右）键，控制主人公向前（或向后）移动。按下键是蹲下。按选择键是自杀。按A键是跳跃。按住下键不放，再连续按A、A、A键，能踏碎脚下的岩石和兽头砖。按B键，配合左、右、上键，能向这三个方向掷凿子。同时按B、下键，能将兽头砖放在主人公所朝的方向。按下键不放，然后顺序按A、B键，能在主人公脚下放上兽头砖，反复使用这种砌砖法就能垒起一堵高墙，是攀登悬崖的好方法，也是阻挡敌人进攻的好方法。

二、武器装备

红兽头砖——取得它，一次可增加十块兽头砖。主人公开始只有20块兽头砖。

月牙玉——使敌人停止活动5秒钟。

念珠——消灭画面上所有敌人。

羽毛——5秒钟内无敌。

镜子——一定时间内，主人公可穿过障碍物。

饭团——可恢复生命力。

超人——恢复生命力，兽头砖增加到99块。

木偶——增加命。

三、跳关

本卡从大和篇开始，要想直接进入后两篇，必须通过暗道才能达到目的。全卡有30多个暗道，此处仅介绍几个主要暗道如下：

（1）从大和第1关到来世第1关　大和第1关中出现两

个有栅栏的房子，打坏第 2 个后就会发现入口。

(2)从大和第 4 关到太古第 1 关　越过激流上岸后，挖开地面上的第 3 块砖，就会发现入口。

(3)从来世第 1 关到太古第 2 关　主人公从吊桥断口跳下去，站在岩石上跳(即按住下键，再按 A、A、A 键)，岩石破碎后会发现入口。

(4)从大和第 5 关到太古第 3 关　第 5 关的寺庙中有许多佛像，移开第 5 个佛像会发现入口。

(5)从太古第 1 关到大和第 1 关　在第 3 植物群前有一座山，由山顶左边数第 7 至第 8 格处往下挖(按住下键，再按 A、A、A 键)，就会发现入口。

(6)从太古第 3 关到大和第 8 关　从太古第 3 关的最后一个冰柱往下挖，即可看见入口，进入大和第 8 关后，冲过地震带即可找到壁画的最后一块，即可拼完凤凰图。

四、攻关技巧

主人公开始只有 3 条命和 20 块兽头砖，凭他全身功夫，要想通过 16 关是非常难的。因此，主人公应特别注意以下几点：

(1)一定要记住跳关暗道的入口位置。

(2)熟练掌握兽头砖的使用方法，并尽量多取得兽头砖。这是取图成败的关键。

(3)争取多得分。当取得月牙玉后，用它反复多次击打某一敌人，即可使积分不断地上升。

49.《火洛克》

攻关技巧

在标题画面文字出现后，一会儿又消失，当第15次出现的文字变成白色或灰色时，立即按住A、B键，再按开始键，就可使主人公无敌手。

50.《火箭车》

这是一个儿童比较喜欢的游戏。本卡共四局，通过第4局后则循环，但难度加大。本卡只供单人游戏，分难易两种，用选择键选择。

一、按键功能

A键——中速。

B键——高速。

左、右键——控制火箭车的行驶方向。

二、规则

(1)不能碰到路上的黑色圆形障碍物和护栏，碰上可减速或车爆炸。车爆炸后可重新参加比赛，但时间要扣去5个单位。

(2)参赛车种类：直线类(浅黄色)；醉车类(其他颜色)。行驶中超过(吃掉)彩色车则加时5个单位。

(3)在规定时间内跑完(画面右下角有显示)才能进入下一局。

51.《午夜英雄》*

这是一个优秀的魂斗罗战斗游戏。

跳关

在游戏过程中按暂停键后,顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、A 键,便可跳到下一关。

52.《幻想空间》

这是一个青少年都比较喜欢的射击型游戏。

选无敌人画面、选音乐

在游戏过程中,先按开始键使游戏暂停,再顺序按 A 键 1 次、B 键 2 次、上键 3 次、下键 4 次、左键 5 次、右键 5 次,此时画面上没有敌人出现,你可以休息一会,欣赏一下美丽的动画和优美奇妙的音乐。

53.《幻想空间 Ⅱ》

一、接关

(1)主人公死去后,显示标题画面时,顺序按下键 3 次、左

键 3 次、上键 3 次、A 键 3 次、B 键 3 次、下键 1 次、选择键 1 次。

(2)看一遍自动表演画面，待第 2 次显示标题画面时，顺序按下键 5 次、左键 5 次、上键 5 次、A 键 3 次、B 键 3 次。

(3)再看一遍自动表演画面，待第 3 次标题画面出现时，顺序按 A 键 3 次、B 键 3 次、下键 1 次、选择键 1 次、开始键 1 次。

经过以上程序后，在游戏结束处，就可以重新开始了。

二、攻关技巧

在第 2 关中，向商店的左下方连续射击，就能取得红壶，它对以后游戏非常有用。

54.《乌帕》

选关

显示标题画面时，同时按住控制器 Ⅰ 的上、B 键和控制器 Ⅱ 的下、B 键，用选择键即可选关。

55.《日式波子机》

攻关技巧

在游戏时，有时会出现蓝珠，当蓝珠掉下去时，立即按 A 键，蓝珠就会“吐”出来。

56.《巴比伦塔》

一、攻关技巧

在第 22 关中，出现很长的魔毯，可用石头把魔毯推到末端，靠紧墙壁，这样主人公就可以走过墙去。

在第 33 关中，主人公抓住画面左边的藤条，下方的魔毯由右边移到左边时，按下键，主人公落到魔毯上时，再按左键，这样主人公便出现在画面的右边了，即穿过了墙。

二、续关

本卡除 64 关外还可续关。当显示标题画面时，按上键 3 次、下键 5 次、右键 2 次、左键 1 次，等背景颜色由红变蓝时，按开始键即可续关。

57.《立体赛车》

《立体赛车》又称《世纪大赛车》。

一、选关

车种选定后，显示表演画面时，按控制器 I 的 B 键 1 次，画面上方的油门指示刻度会增加，此时按以下各键即可选关(赛程)：

第 2 关　　按 B 键 1 次，按住右下键，按开始键。

第 3 关　　按 B 键 2 次，按住右下键，按开始键。

第 3 关　　按 B 键 3 次，按住右下键，按开始键。

⋮

⋮

第 8 关　　按 B 键 7 次，按住右下键，按开始键。

二、选立体画面

(1)选标准立体画面法　游戏正常开始时，按选择键后，如戴上液晶立体眼镜看画面，则显出立体效果。

(2)选红蓝立体画面法　选定车种后，立即按住 B 键，松开开始键，再松开 B 键，然后按选择键。如戴上红蓝立体眼镜看画面，则显示出红蓝色立体效果。

58.《水上魂斗罗》

《水上魂斗罗》也叫《赤影战士》，是十分精彩的战斗游戏。

公元 2029 年，某国的独裁统治者，企图用极权统治地球，于是他残暴地杀死了无数个反抗者。为了打败独裁统治者，两位伸张正义的超级忍者——哈耶特和基迪，挺身而出，英勇参战。

《赤影战士》可供单人游戏和双人同时游戏。单人游戏时只有 5 条命，并能任选主人公(用选择键)。双人同时游戏时只有 6 条命。

一、选关

《赤影战士》共 5 大关，每大关中又分若干小关。

当标题画面出现时，顺序按控制器 I 的 A 键 4 次、B 键 4 次，再重复按 A、B 键 4 次，就会听见一声音，然后操作以下键

即可选关：

1—2 关[①]：按住控制器Ⅱ的 B 键，再按开始键；

1—3 关：按住控制器Ⅱ的 A 键，再按开始键；

1—4 关：按住控制器Ⅱ的 A、B 键，再按开始键；

2—1 关：按住控制器Ⅰ的 B 键，再按开始键；

2—2 关：按住控制器Ⅰ的 B 键和控制器Ⅱ的 B 键，再按开始键；

2—3 关：按住控制器Ⅰ的 B 键和控制器Ⅱ的 A 键，再按开始键；

3—1 关：按住控制器Ⅰ的 B 键和控制器Ⅱ的 A、B 键，再按开始键；

3—2 关：按住控制器Ⅱ的 A 键，再按开始键；

3—3 关：按住控制器Ⅰ的 A 键和控制器Ⅱ的 B 键，再按开始键；

4—1 关：按住控制器Ⅰ的 A 键和控制器Ⅱ的 A 键，再按开始键；

4—2 关：按住控制器Ⅰ的 A 键和控制器Ⅱ的 A、B 键，再按开始键；

4—3 关：按住控制器Ⅰ的 A、B 键，再按开始键；

5—1 关：按住控制器Ⅰ的 A、B 键和控制器Ⅱ的 B 键，再按开始键；

5—2 关：按住控制器Ⅰ的 A、B 键和控制器Ⅱ的 A 键，再按开始键。

二、接关

同上，即按住控制器Ⅰ的上键和控制器Ⅱ的下键，再按开

---

① 1—2 关即表示第 1 大关第 2 小关，以下类同。

始键,即可接关 9 次。

三、音乐欣赏

同上,即按住控制器Ⅰ的 A、B 键和控制器Ⅱ的 A、B 键,再按开始键,即可用左、右键选择音乐,按 A 键开始欣赏音乐。

四、攻关技巧

1－1 关:风雨交加的夜晚,忍者登上海盗船后,挥舞手中宝剑奋力向船头杀去。遇到宝箱(里面分别藏有不同武器装备)一定设法取得:

钩链:是较远距离的进攻武器。

利剑:增加剑的威力。

飞镖:增加 20 个飞镖。

定时表:在一定时间内不消耗体能。

滚雷:增加 5 颗滚雷。

1－2 关:忍者消灭海盗船首领后来到码头,必须攀上铁架。上铁架一定要使用手中的钩,方法是忍者站在铁架下,按 A 键,再按上键,就爬上了铁架,解除挂钩的方法是按下键和 A 键。

1－3 关:要想进入旋转电梯,一定要掌握好跳跃的时机。后面还需要使用挂钩才能去到高处。

1－4 关:与机械魔鬼头战斗。

2－1 关:遇到了上下交替排列的喷气阀门处,需要掌握好时机使用挂钩向上攀。

2－2 关:遇到机器人千万不要理睬,一定要绕弯走过去,最后乘上升降板来到高处。

2－3 关:与敌装甲车决战。装甲车有三处火力,其弱点是在上方的眼睛。

3－1关:楼梯大战。比较容易通过。

3－2关:比较容易通过。

3－3关:与组合式机器人大战,小心不要让他的碎块碰到你。对付机器人的方法是跳到高处,掌握好时机向他猛刺。

4－1关:高台飞机场。爬上铁塔,注意雷达后面的敌人向你射击。

4－2关:本关难度不大。通过齿轮区和升降板后,就来到室外。

4－3关:鹰面人十分凶狠,要小心对付。

5－1关:排除地雷的办法是先走近地雷,然后迅速离开,即可将地雷引爆。

5－2关:与独裁统治者决战。

59.《水管一代》

《水管一代》又称《超级兄弟》、《玛莉兄弟》,共8关(32小关),是儿童喜欢的游戏。木卡可供单人游戏和双人同时游戏,又分难易两种玩法。

一、按键功能

A键——跳跃。

B键——踢脚。

方向键——控制主人公运动方向。

二、选关

在第1关第2小关,乘电梯未到顶时往前跳,进入选关小屋后,即可选2或3、4关。同样方法后面还可选5或6、7、8

关。

三、攻关技巧

(1)玛莉站在水管口的下方,小动物(乌龟、螃蟹、蜘蛛、飞虫等)经过时跳起(按 A 键),用头把它们顶晕,在小动物醒来之前,把它们踢回水中(踢死),必须把每一关中的敌人全部消灭,才能进入下一关。以后各关还会出现冰块、冰柱等障碍物,如果超过规定时间,还会出现火球等,游戏更加困难。所以动作要快。

(2)画面上方中央有 POW 方块,顶它一下能把乌龟顶晕,顶两下能把螃蟹顶晕(最多可顶 4 次),此功能不可轻易使用,因为在每一关末取得金币前只能顶一次。

60.《打鱼》

这是一个鱼追小精怪(主人公)的游戏,在一定时间内,只要小精怪跑出鱼池出口即过一关。

一、按键功能

方向键——控制小精怪的运动方向。

A 键——在右侧放炸弹。

B 键——在左侧放炸弹。

二、攻关技巧

游戏开始时,小精怪出现在迷宫形鱼池的左上角处,鱼池内分散着一些鱼卵,鱼卵会由蓝变红,然后孵化成鱼,鱼会追赶小精怪,只要追上小精怪就被吃掉,即死 1 条命(开始时小精怪只有 3 条命,得 20000 分增加 1 条命)。因此,小精怪必须

掌握两种技能：

(1)保存自已的方法　用炸弹能炸死鱼或鱼卵，但也能炸死自己，因此投下炸弹后应立即离开。

(2)逃出鱼池的方法　在鱼池内放着一些关在笼内的红心，用炸弹可炸毁笼子放出红心，红心飘起会撞开鱼池右上角的砖块(这就是小精怪逃出鱼池的出口)，小精怪应尽快从此出口逃出。如果到一定时间还未逃出去，出口就会被砖块重新堵上，小精怪就再也出不去了。

61.《打空气Ⅱ》

选关

显示标题画面时，同时按住控制器Ⅰ的A键、选择键、开始键即可选关。

62.《打砖块》

这是一个非常讲究手法和技巧的游戏。小球被弹板弹起，撞到砖块即被消灭，全部砖块(包括隐形的砖块)消灭后，即进入下一关。有时被击中的彩色砖块会落下，用弹板接住后便产生游戏功能变化。

一、击落彩色块的功能

深蓝色彩块——接到后弹板加长。

浅蓝色彩块——接到后小球变为 3 个。

红色彩块——接到后弹板发射子弹击打砖块(按 A 键)。

绿色彩块——接到后小球运动暂停。

桔红色彩块——接到后小球运动速度变慢。

黑色彩块——接到后增加 1 条命。

粉色彩块——接到后游戏直接进入下一关。

二、选关

标题画面出现时,同时按 A、开始键,此关即被跳过,这样一直可选到第 16 关。

三、接关

显示标题画面时,首先按住 A、B 键,再按选择键 5 次,放开 A、B 键,然后按开始键即可。

63.《圣火列传》

这是一个中文版的武打游戏。

一、武器装备

本卡中武器装备和所在位置:

青虹、白日刀——泰山的两个坟墓内。

干将、莫邪剑——大洪山的两个小屋内。

天残剑、地缺刀——长安城外的两个小屋内。

天狼刀——阴山的坟墓内。

乌滋——对天目山下第 2 个小屋检查 5~7 次后,就能到湖中的小屋内见到乌滋。

朱幂血蛤——杭州城东的井内。

化血刀——第1关,杀死斩后可取得。

圣火令——谢雄身上。

圣火符——杨杠身上。

圣火旗——少主身上。

二、攻关技巧

过关的路线如下:

第1关　走到汉阳找林钦,得知斩在六盘山上,去开封找秋姬,去岳阳找陈娟,取得足够武器装备之后,到六盘山与斩决斗,取得化血刀。去长安找杨杠,去江州找何丽,一同去汉阳西侧大屋内与5个教徒决斗。

第2关　路线:峨嵋山→青城山→昆仑山→武当山→少林寺。

64.《圣斗士完结篇Ⅱ》

攻关技巧

显示TITLE画面时,选CONTINUE,然后输入以下密码,各主人公的水准等便能达到顶点:レレレレレレめめぜぜがががががががががががががががおおおおお。

65.《圣斗士星矢》

《圣斗士星矢》共12关(宫),必须四位勇士相互配合,各

使绝技，才能打败深居圣城的教皇。

攻关技巧

先把箭头移到最底下，按左上键，待箭头移到画面的左侧时，再按B键，经验值(EX)就会增加到999。

66.《圣肌魔Ⅱ》

一、接关

当游戏结束，显示标题画面时，同时按A、B键，再按开始键即可接关。

二、选关

显示区域画面时，顺序按控制器Ⅰ的B、A、A、B、A、B、A、A、A、B、A、B键，之后，可用A、B键选关，然后按开始键即可。

67.《圣魔术师》

这是一个魔怪游戏，共6关，只能供单人玩。

一、武器装备

凝固气——可凝固熔岩，使那些小妖怪停止行动。

大地震——对某些敌人有很强的攻击力。

施转光轮——可攻击身边的敌人。

双线火球——攻击较高的敌人。

魔戒——能击碎石头。

魔杖——能减少使用法术时的体能消耗。

魔靴——使主人公跳的高度增加数倍。

魔翼——增加法术能量。

魔披风——能减少受伤程度。

红心——增加能量半格。

蓝珠——增加魔术能量。

红瓶——使生命力值加满。

盐瓶——使法术能量值加满。

公仔——增加 1 条命。

水晶波动炮——能穿透墙壁,攻击远处的敌人。

二、攻关技巧

第 1 关　本关敌头目是大头怪物,只要躲避开它喷出的火球即可。本关的装备是魔戒和凝固气。

第 2 关　本关敌头目是一棵吐血的食人树。从大石头处向左快跳即可过关。本关的装备是水晶波动炮。

第 3 关　遇到弹跳怪人和萤火虫时可用凝固气对付,用双线火球攻击食人鱼。本关的敌 头目是两条海鱼,用水晶波动炮击中它 2～4 次即被打死。本关的装备是魔靴和旋转光轮。

第 4 关　本关敌头目是三只眼的旋转柱,会从各眼中发射飞弹。主人公只有在 4 块浮石上立足,上到浮石上用施转光轮进攻即可取胜。本关的装备是魔杖和大地震。

第 5 关　本关的敌头目是变形骷髅,你站在最左(或右)侧的缺口处,用施转光轮攻击即能取胜。本关的装备是魔披风。

第 6 关　本关敌头目是一只五爪脑细胞。主人公站在最

左或最右侧,用水晶波动炮和大地震配合进行攻击,就可把它打败。五爪脑细胞败后飞向天空,主人公此时也变成飞龙,追到空中继续战斗。它的弱点是中间的球状物。打败它后,变成两只飞龙,整个游戏结束。

68.《未来战士》

这是一个异常复杂的探险游戏。

一、攻关技巧

(1)过关方法　全卡共10关。由于很多人不知道进攻路线,所以很难打通各关。现介绍过关方法如下:

第1关　一直向前。

第2关　一直向前到有绳索处,沿倒数第1条绳爬上去,向左前进。

第3关　先向左,进一个门取得飞爪(没飞爪无法过关),再回到右方寻找出口。

第4关　一直向前,无路时向空中抛出飞爪,挂在上面的支承物上时,即能爬上去。

第5关　一直向前,无路时向空中抛飞爪,挂在树枝上后即能爬上去,打败双头龟取得过河用的索环。出第5关后回到第3关,从系在两岸之间的绳索上爬,过河后一直向左下方走即进入第6关。

第6关　一直向前。

第7关　一直向前。

第8关　一直向前。

第9关　一直向下到地心，右下方有一个蜘蛛王，打败它可取得一张弩，又回到第3关。向左下方走到两个无绳索的木桩处，用弩把绳索系到对岸，然后从绳索上通过即进入第10关。

第10关　通过迷宫后，与大魔王进行最后决斗。

(2)空中步行法　按住连发B键片刻，再同时按住A、B键，即使主人公跌下悬崖，只要不松开按键，主人公就会从画面上方出现。

(3)调用精神力法　游戏暂停后会出现字幕，选第1行后按A键，即可调用精神力。

二、接关

显示GAME OVER时，按住开始键，直到出现画面时停止。

三、装备

消灭敌人后，可取得五角星等装备，能使主人公精神力、腕力、胸力、生命值增加。

69.《龙牙》

这是一个超级武功游戏，难度较大，可供单人或双人同时游戏。

一、按键功能

A键——攻击。

B键——跳跃，在水中浮水。

A+B 键[1] ——在水面上跳跃攻击。

下键——下蹲。

下+B 键——向下跳。

上+B 键——向上跳。

二、武器装备

游戏开始时，主人公只有三条命。在游戏过程中，取得同种武器装备两个以上时，增加生命数。

飞镖——攻击力较弱，可攻击远距离的敌人。取得后主人公可变成虎。

铁链——攻击力较强，可攻击较远处的敌人。取得后主人公可变成蝎子。

长棍——只能攻击近处的敌人。取得后主人公可变成鹰。鹰飞翔应按住上键。

长剑——近距离进攻武器。取得后主人公可变成双翼龙。龙在一定时间内会口喷火球，攻击力极强。超过时间即恢复人形。

三、攻关技巧

(1)化身法　当取得同种装备后，同时按 A、B 键片刻，即可变成虎；当取得不同种装备后，同时按 A、B 键片刻，即可变成蝎子、鹰或龙等兽形化身。用同样方法可变回人形。

(2)无限加命法　在 2—1 关，用蝎子吃 3 个“1UP”(已增加 1 条命)后自杀，再吃 3 个“1UP”，这样每次便能增加两条命。

---

① A+B 键即同时按 A、B 键，下同。

70.《龙魂》

这是一个战胜魔鬼营救美女的游戏，共9关。

一、选择游戏方式

接通电源，按开始键后，蓝龙如果战胜魔鬼查韦鲁，则进入蓝龙游戏方式；如果未取胜，则进入黄龙游戏方式（只有前5关）。以上战斗结束后，显示字幕画面时，按开始键游戏正式开始。

二、武器装备

龙的基本武器是对空和对地喷火，用火消灭敌人。在战斗中，龙用火摧毁各种颜色的蛋和发光（或闪光）的敌人。可取得装备。

绿色装备——击毁绿色蛋后可取得，龙增加一个头，最多能有三个头。

红色装备——击毁红色蛋后可取得，使龙对空喷水威力增加到最强状态。

加速——龙的运动速度加快。

威力一对地喷火威力达到最强状态。

缩小——龙体变小，能左右无敌分身，得到绿色装备后恢复正常。

加宽——对空喷火的宽度增加到三倍。

火龙——在一定时间内喷火达到最强状态。

翅膀——在一定时间内，龙不会受伤。

地震——画面上的所有敌人都被震死，但有时间限制。

生命力——增加 1 条命。

复合装备——具有以上装备的 2～3 种。

救命装备——对地喷火可取得，能救命。

危险装备——取得后龙的力量大减。

三、增加 20 条命

第 1 关刚结束时，按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键，再按开始键，待游戏开始后再放开 A、B 键。

71.《功夫》

这是一个功夫高手较量游戏。主人公可施展 7 种功夫，分别和 5 个对手较量。

一、按键功能

A 键——击拳。

B 键——踢脚。

左、右键——控制主人公左、右运动。

上键——跳跃。

下键——下蹲。

二、七种功夫

主人公可施展的 7 种功夫控制方法及得分如下：

弓步冲拳——按 A 键。击中对手得 100 分。

踢脚——按 B 键，击中对手得 200 分。

跳起侧踢——顺序按上、B 键。击中对手得 300 分。

下蹲冲拳——顺序按下、A 键。击中对手得 100 分。

扫裆腿——顺序按下、B 键。击中对手得 300 分。

高腿侧踢——按左(或右)键，再按B键。击中对手得200分。

腾飞侧踢——按左上键(或按右上键)，再按B键。击中对手得300分。

三、五名对手

棍王——绝招是棍打、脚踢。战胜棍王的方法是：快速冲到棍王近前，用弓步冲拳、高腿侧踢连续攻击，不给他喘气机会。

僧人——绝招是三路火弹。战胜僧人的方法是近身搏斗，一旦距离拉大，僧人就会使用暗器——三路火弹，很难躲过。

男武士——绝招是链球。战胜男武士的方法：尽量靠近男武士，用腾飞侧踢攻击，同时要利用跳跃或下蹲躲避链球。

女武士——绝招是飞镖。战胜女武士的方法：一是近身搏斗，二是躲避飞镖。

胖和尚——绝招是鱼跃撞人。胖和尚最难对付，必须使出全身解数，随机应变，近身搏斗。

72.《功夫小子》

这是一个打斗游戏。全卡共4关，每关又分3小关。

一、选关

标题画面出现时，按住上键，再按开始键即可选关。

二、接关

在每关的第1小关死掉后，待标题画面出现时，同时按住A、B、上键，再按开始键，即可从本关的第2小关开始游戏。

三、攻关技巧

(1)利用跳踢可获得增强生命力的装备。

(2)充分利用重拳和双风灌耳拳,置敌人于死地。

73.《汉城奥林匹克运动会》

这是一个有14种比赛项目的游戏。

一、游戏模式

共有以下三种模式,每种模式均以金牌为目标进行单人比赛和双人对抗赛:

(1)集训　从比赛项目中任选。这对初玩者尤为重要。

(2)对抗赛　对抗赛项目有击剑、拳道和扳手腕三种。

(3)奥林匹克赛　首先决定参赛国家,参加预赛,掌握三种项目后开始决赛,并且应达到各个项目的及格标准。

二、选参赛密码

韩　国　4DG3KVJY4

加拿大　ILS3KVJDC

肯尼亚　YSG3KVJ3C

前苏联　JSSFKVJWC

中　国　CDGFKVJS4

德　国　NDG3KVJT4

英　国　AYSFKVJMC

法　国　2LSFKVJCC

日　本　SSGFKVJDC

美　国　ISS3KVJ5C

三、攻关技巧

(1)三级跳远　连续按A键助跑,到踏线前三步按B键3次作三级跳,在最后一跳时按右上键即可。

(2)射击飞碟　首先按B键发射飞碟,用方向键瞄准(见画面上的瞄准框和十字叉)后,按A键发射子弹两发。共打4轮,每轮发射10只飞碟,最后计算成绩。

(3)高台跳水　评分规则:成绩是10分制,入水时身体垂直则得分高,空中姿势也影响得分高低。

首先按A键选择跳水姿势,再按B键起跳,跳起后按A键使身体翻转,用左、右键控制空中的姿式。

(4)击剑　在规定时间内击中对手5次则获胜,否则就算输了。

按A键刺向对手中部;同时按A、上键,则剑向斜上刺;同时按A、下键,则剑向斜下刺;按B键可避开对手攻击。

(5)自由泳　按A键开始自由泳,若按下键则变成蝶泳,比赛过程中应一边按B键换气,一边连续按A键。若抢跳达4次,则取消比赛资格。

(6)拳道　比赛共3个回合,胜了本回合,才能进入下一个回合。

按A键为出拳,按B键为踢脚,同时按上、B键为回旋踢,同时按下、B键为中踢。被对手击中便倒下。

(7)掷链球　共有3次掷球机会,以最远的1次成绩为准。若3次掷出界外,则取消比赛资格。

首先站在起点上,顺序按上、左、下、右键,使身体和球一起旋转,当身体发光一瞬间,按A键至80度角时掷出链球(按A键的时间影响掷出球的角度),便能取得92.04米的成绩。

(8)撑杆跳　每一高度有3次机会,3次都失败则宣告结束。身体跃过横杆而杆没有落下,则表示此跳成功。

首选确定横杆的高度,连按A键助跑,到横杆前按B键起跳。

(9)射箭　共分为30米、50米、70米和90米4种射程。连续按A键为拉弓,按B键为射箭。

每一种射程有3次机会,3次分数加起来为成绩。箭射中靶心为10分,否则为零分。

(10)独木舟　按A键木舟前进,按B键木舟后退,用左、右键控制木舟运行方向。

木舟通过16米才能得分,影响成绩的主要因素是时间,若不按规定路线行进也会扣分。

(11)单杠　连续按A键运动员可在杠上加快旋转。要求在杠上做倒立、单手旋转、跃杠,以旋转动作下杠,落地后要站得稳等动作。此项比赛只有1次机会。

(12)滑翔机　用方向键控制滑翔机的行进方向。

在奥林匹克模式中,此项目只作为表演赛。

(13)跨栏　连续按A键则运动速度加快,按B键为跳跃。以时间计算成绩。

若撞倒栏4次,则取消比赛资格。

(14)扳手腕　手碗力大者则获得胜利。连续按A键则使出腕力。

74.《闪电出击Ⅱ》*

选关

显示标题画面时,同时按A、启动键,即可显示选择画面,

这时就可选关。

75.《闪电出击Ⅲ》*

《闪电出击Ⅲ》又叫《沙罗曼蛇》*。只供单人游戏。

攻关技巧

(1)增加武器威力法　游戏过程中先按暂停键,再按上键10次,顺序按下、B、下、B、下、B、B键,然后开始游戏就会拥有很强的武器。

(2)更换武器方法　上述功能取得后,在游戏过程中,如按暂停键后,用C键可更换武器,用B键可增加武器,用A键加减速度。

76.《古巴英雄》

《古巴英雄》又叫《革命英雄》,是一个打斗游戏。

一、选关和难度选择

在"单人"、"双人"选择画面出现时,按住控制器Ⅰ的A、B键,然后按开始键,就会出现选关及选难度画面,用A、B键选择即可。

二、寻找卡中的另一小游戏

选出第5关时,按住控制器Ⅰ的A、B、上键及控制器Ⅱ的A、B、上键,然后按开始键,此时可出现1个单人小游戏。

77.《卡诺夫》

《卡诺夫》又叫《大力士》，游戏技巧性强，难度较大。

卡诺夫从小聪明过人，身体强壮，是村里公认的大力士，他死后成了神的仆人。有一天恶魔亚拉卡泰侵占了克里米亚地区，人们拼命抵抗，但无济于世。为了打败恶魔，解救乡亲，卡诺夫受神的派遣，回到人间参加战斗。

一、武器装备

跳鞋——增加跳跃能力两倍。

云梯——用于登高，用后收回可再用。

回旋镖——攻击力比子弹强八倍，投出去会飞回来，收回可再用。

八角神雷——可消灭画面上所有敌人。

眼镜——在一定时间内可发现隐藏的宝物。

潜水衣——可在水中快速游动。

翅膀——可在某些场所飞翔。

盾牌——能抵挡敌人五次攻击。

K 牌——收集到 50 张 K 牌奖励 1 条命。

炸弹——可炸毁障碍物和炸死敌人。

大力丸——能增加体力。

二、按键功能

左、右键——控制卡诺夫左、右移动。

上键——登高。

下键——下蹲。

A 键——跳跃。

B 键——发射火球。

选择键、左(或右)键——调用武器装备。

三、接关

当画面上出现 GAME OVER 时,同时按选择键和开始键即可接关两次。

四、攻关技巧

《卡诺夫》共 9 关。

第 1 关(250 秒内通过) 此关中部有一座桥,上桥前先在桥头下面附近多跳几次,就可取得宝箱(内藏一幅眼镜)。如果取得宝箱,过桥后回头往桥下边走,当画面下方提示栏内的"眼镜"闪烁时,按选择键调出眼镜后,即可看见隐藏的装备,务必全部得到手。战胜此关中水枪怪的方法:蹲在地上或登上云梯射击。

第 2 关(250 秒内通过) 通过此关有两条路供选择,难度相同。

从地下道走时,会遇到人面像,它的弱点是眼睛。站在云梯中部,对准人面像的眼睛射击定能取胜。

从地面上走时,遇到长脚鹭不可恋战,应迅速通过。走到悬崖处,画面下方提示栏内"翅膀"闪烁时,取得翅膀就能得到更多的装备。遇到隐身人,蹲下射击可躲过飞刀。

第 3 关(250 秒内通过) 遇到深渊时,可先登上悬崖边的大树,然后跳过深渊。此关的头目是恐龙,其弱点是头部,登上云梯射击恐龙的头部就能取胜。

第 4 关(300 秒内通过) 通过本关走地道比较安全,但地道是分段封住的,因此需用大量的炸弹开道。第 1 地道口在第 1 座山坡的三分之一处,即放云梯处的上一层。本关的头目

是蛇魔女，其弱点是头部。

第 5 关(300 秒内通过)　从海中通过会遇到海魔和海龙。对付海魔的方法：躲过第 1 支飞镖后，迅速向它射击。海龙的弱点是头部。本关的头目是一只恐龙，战胜它的方法与第 3 关相同。

第 6 关(250 秒内通过)　这一关的头目和第 4 关相同。

第 7 关(250 秒通过)　要奋力登上塔顶，取得八角神雷，以此战胜木乃伊和投石块的男人。此关的头目是双头龙，其弱点在头部。

第 8 关(250 秒内通过)　在出发地点附近隐藏有翅膀，在打倒投石块的男人后可得到隐藏的翅膀。炸开墙壁，可得到隐藏的翅膀和大力丸。因为有足够多的翅膀，才比较容易战胜头目双头龙。

第 9 关(250 秒内通过)　通过本关的路线是靠右边前进。出发不久就可发现一堆装备(即宝物)，要奋力取得。总头目是三头龙，它会从三个窗口不时地伸出头来向你攻击。如果发现窗口内有闪亮的眼睛，龙头将会从那个窗口伸出来，你应站在龙头伸不到的地方作好攻击准备。三个龙头都打倒后会发生爆炸，从而你就取得了最后胜利。

78.《卡伊冒险》

跳关

只要取得跳关的宝物，就可跳关。跳关宝物所在的位置如下：

第 1 关　在出口右上方的箱子中。

第 8 关　在出口下方箱子中。

第 19 关　在左上方的箱子中。

第 28 关　在火焰右侧箱子中。

第 37 关　在下面的箱子中。

第 47 关　在右上方箱子中。

第 51 关　在右下方的箱子中。

79.《北斗神拳》

这是一个引人入胜的打斗游戏，可供单人游戏和双人同时游戏。

一、按键功能

A 键——剑四郎出拳。

B 键——剑四郎踢腿。

上＋A＋B 键——从不同方向入口进入。

选择键——选择单人或双人游戏。

二、画面显示

在游戏画面上方，从左到右显示的数字、符号含义如下：

(1)1 UP——单人游戏。

(2)2 UP——双人游戏。

(3)生命力栏——剑四郎的生命力，有 20 格，每被敌人击中一次减少 1 格。

(4)得分栏——击中敌人或将敌人武器弹回均得分。

(5)HIT 栏——显示击败敌人的次数。

(6)星栏——红色敌人被剑四郎直拳打死，出现名字向空中飘去时，立即跳起捉取，即得到一颗星，跳的高度增加；取得两颗星，飞来的武器能踢回去；取得三颗星，每按 B 键一次，能上、中、下踢出连环腿；取得四颗星，能在地面上打出上、中、下连环拳；取得五颗星，出现轻功；取得六颗星，能在空中打出三段连环拳；取得七颗星，能达到北斗七星拳的最高境界，此时有光环出现。

敌头目生命力栏——敌头目名字和生命力。

三、参战人物

剑四郎——主人公，他的拳若击在敌人秘孔部位，一拳就能把对方打得粉身碎骨。他胸部有七个伤痕排成北斗七星状。

马莲——营救对象，被罗王囚禁在迷宫深处。

林和波特——两个小孩，在途中为剑四郎作向导。

肥龙——身躯庞大，不怕攻击，谁碰到他都会受伤，他虽不会跳跃，但能快速进攻。打败肥龙得 2000 分。

卫队——罗王的卫兵。击败后能得 300 分。

攻击队——罗王的战士，会使用武器。击败后能得 300 分。

超郎——敌头目之一，会使南斗圣拳，采取跳跃进攻，发出真空波，对此只能躲避。击败后能得 2000 分。

捷基——会使北斗和南斗拳，小刀也是他的武器。击败捷基可得 2000 分。

太平——是南斗圣拳的高手，他也会发射真空波。击败太平能得 5000 分。

罗王——自称世纪末霸主的支配者，会发出称作斗气的精神气息，对抗剑四郎的进攻。击败罗王可得 9000 分。

四、攻关技巧

整个游戏共5大关30小关。现介绍战胜敌头目的方法如下：

第1关有4小关，战胜肥龙需使用北斗柔破斩拳。方法是对准肥龙腹部脂肪猛踢10次，当腹部踢陷后露出秘孔，此时对准秘孔猛击一拳即可取胜。

第2关有6小关，战胜南斗圣拳的超郎需使用北斗百裂拳。方法是剑四郎应避开真空波，把超郎逼到画面中的一角，连续按A键，击中超郎10拳，画面上有文字显示时，则表示剑四郎取胜。

第3关有8小关，开始时画面还是剑四郎对超郎。

剑四郎战胜南斗圣拳的超郎时，还可使用北斗千手拳。方法是若剑四郎的出拳时机和距离均合适时，画面上会出现“北斗千手拳”的字样。

第4关有2小关，战胜捷基需使用北斗醒锐孔拳。方法是当捷基跳起时，剑四郎跳起在空中连踢4脚，待捷基落到地面上时再击一拳，画面显出“醒锐孔”字样。若顺序和时机不对，则不能成功。

第5关有10小关，剑四郎战胜太平需使用北斗有情猛翔破拳。方法是剑四郎跳起在空中连击3拳(击拳一定要连续，不能停钝)，当太平落到地面上时，立刻踢一脚即可取胜。若用其他拳或攻击顺序不对，则不能成功。

利用以上介绍的五种拳法，能有效地战胜敌人。下面再介绍两种游戏技巧：

(1)过关法　本游戏的各关画面大都是周而复始的，很难通过每一关。因此，剑四郎遇到小孩时一定请他们引路。方法是同时按A、B键及上键，即可进门到下一关。小孩有时也会

引错路，回到原处。在1—1关，只要见到小孩，请他引路，即可进入1—3关；在1—3关，请第1个小孩引路，即可进入1—2关，请第2个小孩引路，即可进入1—4关。进入1—4关后一直往前走，即可与肥龙对战。

(2)迟动孔　输入指令后，游戏时参战人员动作变慢。其方法：标题画面出现后，用选择键选双打，同时按住控制器Ⅱ的A、B键及左、下键，对住话筒(MIC)大声喊“ATATA”10次以后，再按开始键。若成功，则有下列两秘孔：一是在双打中，按开始键，会发出救护车的警笛声，这样，战斗动作都会慢下来；二是双打时方向键的方向和动作正好出现上与下，左与右相反。

五、加命

画面上HIT栏中，显示有击败敌人的数量，每打倒10个敌人，增加生命值1个点；每打倒200个敌人，增加1条命，最多可增加到9条命。

六、北斗七星的秘密

在画面上的某些位置会看见北斗七星，如果这时积分的千位数字正好是偶数，跳到北斗七星中，不但生命值能补满，而且还奖励1条命。

80.《外星球症候群》

《外星球症候群》共6关，可供单人游戏和双人同时游戏。

一、选关

标题画面出现时，顺序按下、右、开始键，即可选1～5关。

二、中途加人

单人游戏时，如果另一人也想参加，只要同时按控制器 Ⅱ 的 A、B 键即可。

三、同时取得武器装备

双人同时游戏时，画面上出现一个武器装备，只要两位游戏者相互配合好，使两位主人公一齐上前去取，两位主人公就能各取得一件。

81.《四人麻将》

《四人麻将》与《二人麻将》在打法上基本相同。

本卡只能单人游戏，分简单和复杂两种难度（在显示标题画面时用选择键决定）。

一、按键功能

上、下键——选择吃牌（チー）、碰牌（ポン）、杠牌（カン）、听牌（リーチ）、正常出牌或抓牌（ステソイ）、听牌后和牌（ツモ）、未听牌时和牌（ロン）、门清时和牌（ツギ）。

左、右键——控制红色方框左右移动，指示要打出哪张牌。

A（或 B）键——选择功能符号和打牌符号后，确定其功能。

选择键——可偷看其他三家的牌。

二、游戏规则

诈和包庄——没有和牌时，按了和牌键，要赔庄。

荒牌——抓 70 张牌时（画面有显示），四家均未和牌。

三听未和牌——即荒牌，可得 1000 分。

点炮包庄——对方和你打出的牌，由你付帐。

82.《四天明王》*

这是 4 个忍者行侠除恶的武打游戏，分单打和双打两种方式。

一、选关

显示标题画面时，用方向键可选前六关中的任意一关。

二、攻关技巧

(1)无敌法　双人游戏时，在一方刚丧生的瞬间，另一方立刻按暂停键换人，这时主人公生命值为零但却仍然活着，可无敌。

(2)换人法　在游戏过程中，按选择键即可换人。

83.《半热英雄》

一、雇用炮灰

显示地图画面时，同时按住 A、B 键，然后放开 B 键，再按住 B 键，放开 A 键，再按住 A 键，放开 B 键，再按住 B 键，放开 A 键，按住上键，放开 B 键，按住上键。此时，会有怪物出来去攻打敌人。

二、高速跑

显示地图画面时，同时按住A、B键，然后放开B键，再按住B键，放开A键，再按住A键，放开B键，再按住B键，放开A键，按住下键，放开B键，按住下键。此时，士兵会高速运动起来。

三、观战

显式地图画面时，同时按住A、B键，然后放开B键，再按住B键，放开A键，再按住A键，放开B键，再按住B键，放开A键，按住左键，放开B键，按住左键。此时，变成自动游戏，操作者可静观战斗表演。

84.《冲破火网Ⅱ》

一、选关

丧命后回到标题画面时，顺序按B键7次，A键7次，上键7次，听到"哗哗"声音时按开始键，就可从结束的地方开始游戏。

二、结局画面

自动表演画面后，显示标题画面时，顺序按A键4次、B键1次、上键2次、下键6次、开始键1次，即可观看结尾画面。

三、选音乐

显示标题画面时，按A键、开始键，即出现音乐选择画面。

85.《电梯大战》

这是一个适合儿童的枪战游戏。每关的场景相同，我方特工人员进入敌总部大楼(共 30 层)盗取机密文件。

一、攻关技巧

(1)按 A 键跳起后坐在敌人身上，可把敌人砸死。

(2)敌人在高位开枪时，按下键蹲下可躲过。

(3)敌人在低位开枪时，按 A 键跳起可躲过。

(4)敌人在吊灯下方时，按 A 键跳起后，紧接着按 B 键开枪，可把吊灯打落砸死敌人。

(5)按上键进门，朝门的把手方向按左或右键即可出门。

(6)得分达到 10000 时增加一条命(游戏开始时只有 3 条命)。

二、过关密诀

一定要把红门内的文件全部取光，方可进入下一关。

86.《地面大作战》*

选关

显示标题画面时，同时按住 I 键和选择键，再顺序按左、左、下、下、右、右、上、右键，即可显示选关画面，此时可选关。

87.《地底人Ⅱ》

显示标题画面时,输入以下各种密码,游戏开始后会出现各种功能。

(1)指令显示法　顺序按 A、左、A、右、B、下、上、选择键、上键(即显示出 14 项隐藏指令),可用选择键选择。

(2)接关法　顺序按上、A、左、B、右、右、A、上、下键,即可接关。

(3)时间加倍法　顺序按左、B、右、上、A、下、选择键,时间会变成两倍。

(4)得分加倍法　顺序按下、选择键、右、下、A、上、左、B、A 键,得分变成两倍。

(5)选关法　顺序按 B、选择键、右、B、左、A、上、下、左键,用 A 键选关。

(6)速度加快法　顺序按下、B、A、右、选择、左、右、上、下键,运动速度加快。

(7)武器威力增强法　顺序按 A、左、下、右、左、B、上、选择、上键即可。

(8)取得所有武器装备法　顺序按上、上、B、A、右、B、右、A、左键即可。

(9)增强激光法　顺序按 B、上、下、选择、A、下、右、B、B 键即可。

(10)何达曼 15 人法　顺序按右、选择、下、上、B、A、右、右、左键即可。

(11)炸弹数量不减少法　顺序按左、B、上、下、B、左、选择、右、下键即可。

(12)岩浆不出现法　顺序按右、下、左、A、选择、右、A、上、B 键即可。

(13)吉明格不出现法　顺序按右、选择、A、左、B、下、上、下键即可。

88.《机车龙虎斗》

这是一个模仿现代警匪电影片中的摩托车与汽车相互追逐的游戏。图像鲜明逼真，游戏紧张，刺激性强，是青少年十分喜欢的游戏之一。本卡只供单人游戏。

一、按键功能

A 键——加油。

B 键——射击。

上键——按上键一次，增加一档车速，共 4 档。

下键——按下键一次，减少一档车速。

左、右键——控制摩托车运动方向。

二、规则

(1)比赛方法

第一种　FICHTING GOURSE(搏斗赛)，没有时间限制，有赛车参加。开始只有 5 条命，撞到前方赛车、路障和护栏，均会减少 1 条命。

第二种　ENDURANCE COURSE(拉力赛)，有规定时间，有赛车参加。

第三种　SDLO COURSE（单独赛），有时间限制。无赛车参加。

第四种　DESING COURSE（自我设计障碍赛）。

以上四种方式可用选择键进行选择。

（2）自我设计障碍的方法：显示标题画面时，选择 DESIGN，用方向键移动方格（用来填充），按住 B 键，用方向键移动图下方的固定方案，选好后用 A 键固定，然后按选择键即可游戏了。

（3）沿途有油桶、汽车、水坑、冰雪路面（摩托车在冰雪路面拐弯会打滑摔倒。对前方出现的油桶和汽车，可用枪把它击毁。

（4）前三种方式都是十局制，取得本局胜利后才能进入下一局。

89.《机械战警》

《机械战警》又叫《ROBO COP》，画面丰富多彩，趣味性和真实感强，各关的战斗方式不同，深受青少年喜爱，只供单人游戏。

一、按键功能

A 键——射击。

B 键——出拳。

方向键——控制射击方向和行动方向。

上键——上楼，进门。

下键——下楼，下蹲，取装备。

选择键——调出盾牌。

选择键+方向键——选择武器。

二、武器装备

火箭弹——某些敌人被打败后，可取得火箭弹。

P 血瓶——取得隐藏的 P 血瓶，增加生命力。

时间瓶——取得带有闪电符号标志的瓶能延长时间。

三、攻关技巧

(1)全卡共 6 关，每打过一关战警的时间和生命力都会加满。

(2)在第 2、4 关后，增加了打靶游戏，若能在 30 秒内至少击中 30 个枪靶，则加 1 条命。否则难以过关。

第 1 关　进入匪巢。沿石头路前进，遇到匪徒和狼犬用拳头击打，从房架处上梯可取得能源。遇到匪徒和摩托车时用枪射击，可取得时间瓶。遇到直升机用枪射击，可取得血瓶。对付仓库看守铁甲人，用拳击倒后即过关。

第 2 关　营救人质。进大楼之前，用枪消灭掉楼外的敌人，然后进入大楼底层左侧的第 1 间房内，取得冲锋枪和子弹。通过第 2 房门上二层楼。此处有两条路可找到人质，一是向右通过三道房门，上三层楼进入机关室；二是捷径路，即右行进第 1 房门，到右侧用拳击打房柱，待出现缺口后进入，即可到三层的机关室。在机关室内，用拳击打右侧房柱，出现缺口后进入即可到达囚禁人质的房间。有匪徒看守，救人质时要用盾牌保护自己，并向匪徒开枪，注意不要误伤人质，否则会减少战警的生命力。救出人质后即过关。

附设关　打靶游戏。

第 3 关　重入匪巢。进入一栋有多道隔墙的四层楼房，必须按正确的途径才能进入并获得足够的装备和奖励。其顺序：

一层→二层→左电梯→四层→左电梯→三层→四层→三层→斜向小梯→二层→一层→三层→右电梯→二层→一层→进入匪徒房间，用手枪击退电梯中的匪徒，然后迅速用冲锋枪击毙其他扔手雷的匪徒。

第 4 关　冲破机关。遇到地上爬行的机械虫可采用下蹲姿式用枪射击，击毙后获得装备。遇到斜向喷射机械时，可在其停止喷射的间隙迅速通过，用枪或炮击毁喷射器、坦克、装甲车。最后出现炮车，其弱点是炮筒，连发三炮即可击毁它。

第 5 关　基地大战。楼前出现一持炮筒的敌人，用拳击倒 6 次可获得 6 发炮弹。这些炮弹在最后一关时使用非常必要。遇到直升飞机可用手枪射击。到达有挂铁块机关和有敌方炮手的场地，待机关移动到头顶上方时，用一发炮弹即可击毁它，然后到左侧用手枪射击敌炮手。

第 6 关　最后决战。尽快通过滑道，途中应用手枪射击直升飞机和匪徒，用拳击毁铁桶，用炮弹击毁坦克、炮车，炮弹用完后应退到左边，用手枪或冲锋枪射击敌炮筒，击毁后即全关打通。

四、接关

第 2 次接关后战警又牺牲时，不要按任何键，待回到标题画面时，选择 CONTINUE 栏，按开始键，然后按 B 键或 A 键，即可接关。

五、选关

标题画面出现时，顺序按以下各键即可选关。

第 2 关　A、B、B、A2 次、开始键。

第 3 关　A、B、B、A3 次、开始键。

第 4 关　A、B、B、A4 次、开始键。

第 5 关　A、B、B、A5 次、开始键。

第 6 关　A、B、B、A6 次、开始键。

90.《机械战警Ⅱ》

《机械战警Ⅱ》的主人公和《机械战警》相同，也能单人游戏或双人轮流游戏。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——射击，启动运输工具。

方向键——控制战警和运输工具的方向。

二、武器装备

N——核弹。

W——武器。

I——隐身衣。

电池——能量，增加生命力。

充电器——补充能量。

子弹夹——子弹。

时钟——时间。

三、攻关技巧

(1)本卡共 8 关，每一关后均有打靶游戏，在规定时间内最少必须击中 60 个持枪人或核弹才能进入下一关。

(2)对每一关中的指定目标，只能取得，不能开枪射击。画面上显示的清除核弹百分数和获取的百分数都较高时，可不打靶就直接进入下一关。

第 1 关　胭脂河地区。指定目标是戴墨镜和鸭舌帽的敌

人。进关后尽量多地清除核弹和捕获敌人。从第3条河道的最高栈桥的缺口处下去，到达光滑石板平台按A键，即可由暗道进入核弹仓库.尽量清除核弹。

第2关　第1机关区。指定目标是穿绿衣的人质。在电网放电间歇时迅速通过。通过升降台时要从高台跳向低台，到最后一个升降台处，应从下层救出人质后，再从上层过去。

第3关　第2机关区。指定目标也是穿绿衣的人质。进关后，第2组弹簧把战警弹到上方的吸盘，并送到右侧的平台上，跳上右方的圆盘（喷气运载工具）按B键和方向键，即可通过齿轮机关。途中遇到电网时，可从两道电网中间升起，进入隐秘的捷径。

第4关　再渡胭脂河。指定目标是穿绿衣戴礼帽的敌人。通过第2栈桥后取得三向枪（W标志），用来对付水中敌人。在最高栈桥的下方平台处是核弹仓库。

第5关　污水处理厂。指定目标是穿绿衣不戴帽的女人。躲开气泡，3次利用弹簧弹跳前进，第1次跳到紫色平台上，第2次跳到有人质的平台上，第3次跳到有圆盘的平台上，登上圆盘（是运载工具）逐点按一次方向键：右、上、右、右、下、暂停、下、右、右、下、暂停、右、上、上、右。

第6关　三渡胭脂河。指定目标是穿绿衣高鼻梁的胖子。先取得左方栈桥上的三向枪，中段地面上有隐身衣，过河后地面光滑的石板下是核弹仓库。

第7关　核试验总部。指定目标是穿绿衣的女兵。弹簧装置弹力很大，应控制好落点。操纵圆盘的按键顺序：第1组是右、上、右、上、右、下、右、右；第2组是右、上、右。对付核反应堆控制室中的敌人的方法：开始时应躲避火箭弹，靠近敌人时立即下蹲，并按B键连击敌人即可。

第 8 关　中央控制厅。二、三楼的指定目标是穿绿裙的女人。用枪击毁旋转的水晶球，迅速跳上三楼的绿色小平台。四、五楼的指定目标是玻璃箱中的模拟人脑。下蹲能躲开后方的导弹。楼顶的指定目标是绿衣黄裤吊着的人质。从空中落下的爆炸物可用枪击毁，充电弹区不能硬闯，在弧形弹道线的空隙处暂避再前进。

尾声——意外事件。

91.《机械战警》*

选关

打完一次游戏后，显示 THE END 时，顺序按左、下、A、B、C、启动键后，即可选关。

92.《机动警察》

攻关技巧

(1)穿墙术　在墙角处有空位时，主人公身体的一半在墙角下边，按 A 键跳起，这半边身体便会穿墙。若再按左(或右)键，便能把主人公插在墙上。

(2)撞水管不倒法　按 A 键、左键和右键，使主人公跳上水管，水管便不会倒下。

93.《异形风暴》*

这是一个很受欢迎的战争游戏。

攻关技巧

选择 SCOOTER 先出战，当命为零时，立即使用特殊武器，即可延长生命继续战斗。

94.《异形复活》

这是一个难度较大的优秀射击游戏。

攻关技巧

取得最强武器装备法：显示标题画面时，顺序按 A、A、上、B、B、下、A、B、开始键。在游戏过程中，暂停再开始后，便有最强武器装备，并呈无敌状态。

95.《西游记》

《西游记》是根据中国同名神话小说改编而成的，是一个双打射击游戏。

一、接关

在出现 GAME OVER 后，立刻按住下键，再按开始键 1 次即可。

二、无敌法

在表演画面开始前，顺序按 A 键 36 次、B 键 6 次、A 键 10 次、开始键 1 次即可。

96.《西游记 Ⅱ》

这是新西游记的续集。

一、接关

显示 GAME OVER 时，按住下键，再按开始键即可接关。

二、音乐欣赏

显示标题画面时，同时按住控制器 Ⅰ 的 A、B 键，然后按开始键，即可欣赏音乐。

三、武器装备

打倒敌人之后，会有武器装备突然出现：

小红心——可恢复生命值 3 点。

大红心——可恢复生命值到最大。

葫芦——收集一定数量葫芦，可将生命值提高到最大。

皇冠——在一定时间内防御力增加两倍。

小手——在一定时间内攻击力增加两倍。

防护衣——在一定时间内无敌。

金钟——如意棒的长度增加两倍。

四、攻关技巧

如意棒有7种法力，在作战过程中，可根据具体情况按开始键，就可选择使用哪一种。

向上攻击——可消灭上方的敌人。

向下攻击——可消灭周围的敌人。

防御——可抵挡从上方来的子弹。

筋斗云——4秒钟内飞过天空，到冥州。

火焰刀——可溶化冰，用于开掘洞穴。到火州。

束体绳——用于围捕敌人。到腐州。

喷冰器——可喷冰雪，制敌于死地。到水州。

97.《西游记世界》

一、接关

显示GAME OVER后，按住下键，按开始键，即可接关。

二、攻关技巧

第3关的敌头目是一位穿红袍的将军，对付他有一种很简单的方法，即只要买来一把风神扇，将军就会丧命。

98.《世界末日》*

这是一个科幻战争游戏。

接关

双人游戏时，若一个人命全死光了，可立即按启动键就可接关。

99.《成龙Ⅱ》

这是一个著名的武打游戏。

一、选关

显示标题画面时，顺序按上、上、下、下、上、下、B、A、开始键，用上、下键即可选关。此选关方法适于原版。

二、接关

(1)接关 99 次法　按上述方法选关时，按控制器Ⅱ的 B 键，即可接关 99 次。

(2)接关无数次方法　显示标题画面时，按下键即进入接关画面，可接关 9 次，当接关次数少于 9 次时再按下键，又可恢复到 9 次，并可反复进行。此方法适用于 2 合 1 等卡。

100.《网球》

这是一个根据国际网球比赛规则制作的模拟比赛游戏。比赛分单打和双人对打，单打时又分五种水平，水平越高速度越快。

一、比赛规则

每场比赛以先得 60 分者计 1 分，每局以先得 6 分者为胜

方，共计三局，三打二胜者，即可进入下一档次与更高水平的选手较量。发球时，球未进入对方的发球线以内，则为犯规(FAULT)，两次发球犯规则输一球(对方得 15 分)。比赛中若未接到球时，裁判会告知是界内(IN)或是界外(OUT)。赢一个球得 15 分，二个球得 40 分。若双方均得 40 分时，则一方连赢两球才可取胜。

二、击球技巧

击球时，若按住上键则可将球击得远些，按下键则近一些，按左或右键则可控制球前进方向。

101.《米老鼠》

这是以美国动画片中的米老鼠为主人公的游戏。

选关

在显示标题画面时，按以下各键即可选关：

第 2 关　同时按住右键和选择键，再按开始键。

第 3 关　同时按住左键和选择键，再按开始键。

第 4 关　同时按住下键和选择键，再按开始键。

第 5 关　同时按住上键和选择键，再按开始键。

102.《多拉美》

多拉美是日本 KONAMI 软件公司的译名，因此《多拉

美》又叫《柯纳米》。

故事内容:大魔王怀尔德安图称霸宇宙,首先向地球发动了袭击。海湾岛的西纳蒙博士立即联络世界各地的勇士来商讨对策,但前来海湾岛的勇士们在途中全部被浮,只有多拉美先生(控制器Ⅰ的操作者)来到海湾岛。西纳蒙博士命令新研制成的多拉美小姐(控制器Ⅱ的操作者)与多拉美先生一起出发,共同消灭侵略者,营救出被囚禁的勇士们。

本卡可供单人游戏和双人同时游戏。

一、武器装备

(1)专用武器装备

电子枪——多拉美先生专用。

热能枪——多拉美小姐专用。

十字架——抛出去后能自动飞回的飞旋镖,神鞭手专用。

镖——能向3个方向飞行,把岩石炸毁,剑侠专用。

装饰猫——第3位勇士专用。

弹弓——弹丸能击中远方的敌人,小孩专用。

宝箱——存放能量。

香蕉——增强体力,投掷岩石,大猩猩专用。

面包圈——可获得离子炮,铜头专用。

(2)共用武器装备(任何1个勇士都可使用)

心(小)——生命力增加两格血。

心(大)——生命力增加5格血。

圣水——生命力达到满值。

饭团——出现危机时,延长生命。

斗篷——多拉美先生、多拉美小姐能在空中飞翔。

钥匙——解救勇士时的必备之物。

子弹——增加弹药。

铠甲——防弹衣，刀枪不入。

储能器——加强攻击力。

(3)决战阶段的武器装备(是获得超级航天飞机和宇宙飞船的项目)

导弹——跟踪追击敌人。

激光——可穿透敌人。

扇形激光——攻击范围大。

拳击——胳膊变成火箭飞出，还可返回。

加快——在画面上快速上升。

分身——把身体变成两个。

防弹衣——能抵挡5次攻击。

铃——攻击空中的云时，会从云中出现1个铃，敲铃8次，即可变成增加进攻威力的项目。

二、攻关技巧

游戏开始时，多拉美先生和小姐就站在3个卷帘门前，进入第一道门来到博士的计算机房，从而可得知勇士们被关押的地点；游戏中多拉美受伤后可在这里恢复生命力；在这里还可以输入密码(关机前需用笔记下来)，以继续上次的游戏(即接关)。第2道门通往6个关口，6位勇士分别关押在其中，要一关一关地战斗，解救出勇士，以便在最后一关进行决战。第3道门是最后两关的入口，在所有勇士未全部救出之前，是不会打开门的。选定哪道门后，只要按方向的下键即可进入。

(1)调用武器装备　在游戏时，多拉美可取得各种武器，武器有通用和专用之分。对付不同的敌人，应掌握和选择最有效的武器，或在选出某一勇士替换多拉美时，应调用该勇士的专用武器。调用武器的方法：同时按下、A键即可。多拉美取得斗篷后可以飞行。飞行方法：按住A键不放，待飞起来后，

用方向键控制其飞行方向。

(2)选主人公　游戏开始时，主人公是多拉美先生和小姐，救出勇士后，救出的勇士就可以替多拉美出战。利用每个勇士的特长，就可以更快地战胜敌人。换人的方法：同时按上键和 A 键。

(3)寻找隧道入口　游戏时，多拉美需要多次进入博士的计算机房，如按原路返回，费时费力。本卡中每一关都有一个时空隧道，找到隐蔽的入口就可直接进入机房。其方法是：多拉美运动到某一位置，按方向下键，多拉美若能旋转起来，就表明此处有入口。例如，第 2 关日本岛画面右方，墙的右侧有一入口；第 3 关月风魔画面，超人斗篷右侧的第 3 块石头上有一入口；第 4 关恶魔城画面，在黑衣魔王房子内右边的砖下面，也有一个入口。

三、接关

当多拉美两次进第 1 道门来到机房时，博士会问需要什么，此时可选择第 12 项密码，连按 4 次 A 键(单发)，屏幕上显示出 3 组密码，每一组均由 14 个日文字母组成(应记下来以备后用)，选择 CONTINUE 项，正确输入密码后，就可以从中断的地方开始继续游戏。

103.《多拉美 Ⅱ》

《多拉美 Ⅱ》是《多拉美》的续篇。内容是描述多拉美先生与多拉美小姐在某地进行学科研究时，发现某小姐不幸被异怪人劫持，于是多拉美先生与多拉美小姐身穿太空服登上宇

宙飞船去追踪，冲过重重障碍，终于救回了某小姐。

一、选特别版

本节目卡还增设了一射击方块，使你在紧张之余调节一下趣味。选此节目只需将箭头指向 PASS WORO 即可。

二、选音乐

本卡可以选择音乐和各种射击声，只需将“手指”指向 OPTIONS 即可进入选择栏。

三、中途加人

单人游戏时，随时可按控制器Ⅱ的 A、B 键，让第 2 位主人公参加战斗。

104.《血狼战斗队》

这是一个枪战游戏。主人公一边与敌人战斗，一边救战友。有两位主人公，可以自由选择一位参加游戏。

一、选关

画面显示 PUSHRONUTTON 时，按 B、A、A、B、A、B、B、A 键，再顺时针按方向键，即可选关。

二、攻关技巧

(1)房间内的箱子，有些是加锁的，有些必须用力猛击十余次，才能打开取得武器装备。

(2)对付敌方潜艇，必须靠近后发射鱼雷，才能把它击毁。

(3)攻击大头目时，最好取斜角开炮射击，以保护自己不被袭击。

105.《宇宙达人》*

这是一个沙罗曼蛇式优秀射击游戏，游戏难度较大。

攻关技巧

在各关中，当敌人首领的弱点出现时，扔出炸弹，在炸弹将要爆炸时立即按暂停键，50 秒钟后炸弹爆炸，同时炸死敌首领。

106.《宇宙刑警》

攻关技巧

(1)游戏开始时，主人公乘电梯到底后立即向上升，当头顶到上面画面的瞬间，马上按下键，主人公便能在空中漫游。

(2)主人公受伤时，若改变画面，他就会立即康复。

(3)当主人公乘电梯上升时，头顶到上面画面的瞬间，立即按住下、A 键，则可迅速过关见到结尾。

107.《快打旋风》

这是一个打斗型游戏。

一、无敌

游戏时，只要连续按开始键，敌人都无法击中主人公。但此时只能自卫，却不能战胜敌人。若同时连续按开始键和A、B键，则既能自卫，又能攻击敌人。

二、输入密码

当主人公战败诸多对手，进入前十名时，回到两虎对视的高分记录画面，就可以输入以下四种不同功能的密码了。其方法：显示标题画面时，按住左、A和B键，然后按选择键即可。

输入LK密码后，主人公能用波动拳和旋风腿迎敌。

输入AS密码后，显示选关画面，可以选关。

输入HU密码后，增加4条命，共7条命。

输入SD密码后，主人公具备以上三种密码功能。

三、绝技

主人公要战胜对手，必须熟练掌握以下三大绝技：

波动拳——主人公运用气功发出波动光球，就能把对手击伤。使用波动拳的方法：顺序按下、右下A键，即可发出波动拳。

开龙拳——冲天而起，威力最大。其使用方法：顺序按下、右、右下A键即可。

龙卷旋风腿——连续回旋踢腿。其使用方法：顺序按下、左下、左、B键即可。

108.《汤马传奇》

这是一个趣味动作型游戏，共5关。

一、武器装备

漏斗——在一定时间内使敌人停止动作。

牛奶——恢复一次体力。

原始肉——恢复一次体力。

搅拌器——消灭画面上的所有敌人。

P 字宝囊——使子弹威力增强，并恢复体力一次。

B 字宝囊——保护罩，敌人碰到后，保护罩缩小。

导弹宝囊——能发射跟踪敌人的导弹，如取得多枚，可连续发射。

炸弹宝囊——能向斜上方发射的炸弹，如取得多枚，可连续发射，但不能与导弹同时使用。

二、攻关技巧

(1)高跳法　按住上键的时间越长，跳得越高。

(2)跳转法　在跳起的同时，按左或右键、或连续按左、右键，便能跳起后转换方向、跳到墙壁上去。

(3)控制下跳速度法　按下键向下跳的过程中，如果按上键，便能减慢下降的速度。

(4)横向跳法　向下跳时，同时按住左上键或右上键，便能跳得很远。

(5)停止敌人行动法　只要跳到敌人头上，敌人便会暂时停止行动。如能连续几次跳到敌人头上，便能把敌人打倒。并且站在敌人头上，还会使出高跳法。

109.《汤姆历险记》

这是一个寻宝冒险游戏，共 6 关。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——踢出石块。

方向键——控制主人公运动方向。

二、武器装备

当石块击中敌人或障碍物后，会出现以下武器装备：

Y 标记——取得后可使石块飞得更远。

T 标记——取得 20 个 T 可增加 1 条命。

心标记——在一定时间内无敌。

骷髅标记——取得后会减少 10 个 T。

三、攻关技巧

第 1 关中，敌首脑是一条大鳄鱼，它的弱点在口部。

第 2 关中，敌首脑是大猩猩，它的弱点在头部。

第 3 关中，进入鬼屋后，要特别小心别掉落到楼梯下面去。

110.《赤色要塞》

为营救出被敌人扣为人质的战友，机械化纵队派出突击小队，乘美洲豹一号和二号两辆战车，向敌基地“赤色要塞”驶去。经过奋力冲杀，奇迹般救出了全部人质，乘上接应的直升机胜利返航。

《赤色要塞》可供单人游戏和双人同时游戏，故事情节惊险复杂，画面色彩鲜艳，难度较大。

一、武器装备

本游戏中，游戏者的基本武器是机枪和手雷。此外，当营救出摩托兵人质后，手雷变成火箭弹；营救出我方步兵达到一定数量时，手雷变成二开花弹或四开花弹。其中，机枪（按 A 键）射击方向只能向上，子弹不能穿越障碍物；手雷、二开花弹、四开花弹（按 B 键）投掷方向可用方向键控制，开花弹能越过障碍物。

每一关中都有隐藏的五角星，取得五角星后可使画面中的敌人及其装备消失（第 1 关中），或增强自己的武器威力，变成四开花弹（第 2～6 关中）。

二、攻关技巧

《赤色要塞》共 6 关（即 6 道要塞）。每一关中都有关押我方人质的牢房，炸毁牢房后才能将人质送上我方接应的飞机。

对付敌步兵的方法是：近距离时可用车压，远距离时可用机枪或手雷将其击毙。

对付敌方转动炮台和坦克的方法是：战车迅速驶到炮口的侧面，在敌炮口未调转过来前，同时按 A、B 键，就可将它击毁。

对付敌人飞机的方法：用方向键控制战车对准敌机，按 B 键（连发）即可炸毁敌机。

第 1 关　关尾会先后很快出现敌人的四辆坦克，对付这些坦克的方法是选择有利地形，即左下方或右下方处，首先炸毁从下方出现的坦克，然后炸毁其他坦克。选择有利地形的目的一是有利于消灭敌人，二是能保护自己，不陷入四面受敌的境地。

第 2 关　本关中各通道是由石柱构成，有些石柱会突然断裂形成滚石，滚石碰上战车，就会车毁人亡，因此应及时躲

避或将它炸毁。关尾出现四座人头雕像，能从口中发射导弹，摧毁这四座人头像后才能过关。攻打它的最佳方法：摧毁中部的两门炮后，战车不要急于向上行驶，而应迅速驶向最左（或右）侧，再向上驶到最左（或右）侧雕像的正下方（此时四个雕像只能看见两个），然后同时按 A、B 键（连发），向这两个雕像射击，直到炸毁后再横向移动，炸毁另外两个雕像，即可过关。

第 3 关　通过设有十二台激光器通道的方法，是寻找发射激光的停顿时刻，迅速通过每束激光。关尾出现一艘装有六个发射器的大军舰，每个发射器都发射扇形子弹，打毁所有的发射器后才能过关。战车应避免从正面进攻军舰，最好从左侧开始发起进攻，逐一击毁发射器。由于发射器发出子弹的路线是固定的，所以很容易找到子弹之间的空隙，可采用进进退退战术向军舰发起攻击。

第 4 关　关尾是一架大型直升机迎面飞来，一边向战车发射子弹，一边降下伞兵攻击战车，威胁很大。攻击直升机有两种方法：(1)敌机一出现，战车迅速躲到敌机正下方，立刻开炮，反复几次就能把它炸毁；(2)把战车开到阵地前沿，待敌机一出现，立刻从侧面对准它开炮，敌机发射子弹时要迅速躲闪，敌机退去后要迅速消灭地面上的伞兵，一会敌机又会飞来。反复一二次就能把敌机炸毁。

第 5 关　关尾出口大门的两侧各有一座坦克库，敌人坦克间断地从里面开出来参加战斗，坦克库房顶上设有炮塔保护坦克库。进攻的最佳方法：战车从左（或右）侧前进，首先炸毁房顶上的炮塔，然后向坦克出口处轰炸，两个出口都炸毁后，这座坦克库即告报废。用同样方法炸毁另外一座坦克库。两座坦克库都炸毁后，大门上的激光束消失，即可过关。

第 6 关　本关难度最大。在摧毁地对地导弹阵地后，一定

要在敌方坦克掩体(最左边一辆坦克停放位置外)内取得四开花弹,以利最后决战。关尾出现一座分体式激光炮台,分上、下两部分。下半部分有两门小激光炮,上半部分有两个激光发射器和一门机关炮。同时地面还有敌坦克以左、右和后面向战车攻击。攻击炮台的方法:战车进入有骷髅标志的三角形地域(此处是小激光炮的"死角"),采用进进退退的战术就能击毁小激光炮,两门小激光炮都被击毁后,炮台上部开始左右移动,机关炮开始向战车射击,炮台也不时发出激光,此时要先打掉机关炮,然后向炮台中间部位射击,打毁炮台后即可过关。

111.《时空旅者》

选关

标题画面出现时,同时按 A、B 键,用上、下键选关,选定后按 A 键,即可开始游戏。

112.《玛莉 Ⅲ》

《玛莉 Ⅲ》又叫《采蘑菇 Ⅲ》,内容丰富,趣味性强,是任天堂最出色的游戏节目卡之一,适合单人游戏。

一、按键功能

方向键——控制运动方向,

A 键——跳跃，主人公在水中能浮出水面游，化身为飞天鼠时可飞行。

二、武器装备

红蘑菇——使玛莉身体长大。

红叶——化身为松鼠，尾巴有攻击力，能短距离飞行。

宝花——化身为金人，可口喷弹丸。

星——在一定时间内无敌。

绿蘑菇——增加 1 条命。

青蛙——化身为青蛙，在水中动作灵活。

飞熊——化身为飞熊，能短距离飞行；化身为持戟者，在一定时间内无敌（按下键与 B 键）。

持斧者——攻击力强，可击杀一切敌人。

锄头——能击碎石头。

音符——能使驼背怪和花夹暂时停止活动。

隐形面具——能隐身过一小关（第八关的坦克阵及船阵无效）。

翅膀（带 P 字母标志）——化身为飞天鼠，可飞行过一小关。

仙笛——选关用。

武器装备的分布情况与取得方法如下：

（1）在每 1 小关中，玛莉跳起顶砖可得到武器装备或得分。

（2）在 1～7 关中，各关均有蘑菇屋，玛莉与暗门重合，按 A 键即可进屋。选定宝箱后，按 B 键即可取出武器装备（有红蘑菇、红叶、宝花、青蛙、飞熊、持斧者、锄头）。除此之外。各关均有驼背怪出现，消灭它就能得到星、锄头、隐形面具和翅膀。另外，每关还有赌搏器（带 N 字的扑克牌）出现，玛莉与它重

合，按A键即可翻牌赌搏。方法：按B键翻牌，用方向键选牌，若连翻两张牌相同，即可得到武器装备（有红蘑菇、宝花、星、宝箱、金币）。

（3）通过1～6关时，每1关可得到音符，或隐形面具、翅膀。

（4）在第7关中有两小关为花夹，通过后可取得红蘑菇和翅膀。

（5）在第8关中有三只魔爪出现，如能通过可得红叶。

（6）宝船出现时，玛莉与它重合，按A键就能上船取得大量金币和红蘑菇。

取得的武器装备每7个一组存放，最多存28个（多余者新的换去最后一个）。按B键则在画面显示出来，用方向键的上、下键可选组，左、右键选武器装备，选定后按B键即可使用。

三、选关

在第1关第3小关中，出现一堵白墙，玛莉踩死乌龟后按下键，稍等片刻，再按B键加速跑，即可冲进宝屋，取得仙笛。方法：按B键，按方向键选至仙笛栏，再按B键即可。

四、加命

（1）每取得100个金币和一只绿蘑菇即加1条命。

（2）有赌搏器（黑桃扑克牌）出现时，玛莉与它重合按A键，画面上出现蘑菇、宝花、星（共三层）并不断地移动，按A、B键可使其停止运动。如停止后为星，则增加5条命，宝花增加3条命，蘑菇增加两条命。

113.《玛莉Ⅳ》

《玛莉Ⅳ》又叫《采蘑菇Ⅳ》、《神奇玛莉》、《梦工场Ⅱ》，是根据《梦工场》改编的。

攻关技巧

(1)高跳方法　按住下键不放，直到玛莉闪光后，立刻按A键即可跳得更高。

(2)过关基本方法　先要找到钥匙打开门，然后遇到会吐蛋或扔炸弹的敌人时，举起蛋或炸弹反击。也可举起各种东西(包括敌人)作为武器或工具。

(3)通过沙漠方法　当进入沙漠后，玛莉只要站在走动的小虫身上或站在仙人掌上，面向前方，就能安全到达目的地。

114.《玛莉兄弟Ⅰ》

一、接关

显示GAME OVER时，按住A键，再按开始键，即可从本关开始接关。

二、增加特别版

当碰走一只龟而撞死8只龟时，可增加1条命。

115.《阻击 13》

选关

开机之后,阻击手的眼睛特写出现时按开始键,再同时按住控制器Ⅰ和控制器Ⅱ的上、A、B 键,然后按开始键,用上键选关,按 A 键开始进入游戏。

116.《灵幻道士》

一、无敌

选定密码方式,输入とうしのこころ密码后,按开始键,然后选定むてき出战,即可无敌。

二、攻关技巧

(1)补充能源法　当能源不多的时候,可进入寺院内,即可补足能源。

(2)出其不意胜敌法　在与僵尸战斗时,主人公先蹲下,等僵尸走到近前时,便可出其不意把它打败。

117.《沙罗曼蛇》

《沙罗曼蛇》又叫《宇宙巡航机》,是由大型游戏机移置而

来的科幻飞机射击游戏，可供单人游戏，难度中上。

一、按键功能

方向键——控制飞机的飞行方向。

A 键——发射激光炮。

B 键——得到能量胶丸（屏幕上有显示），可改变主人公的武器装备和威力：

1 个胶丸——战机加速。

2 个胶丸——战机可发射沿上、下两个方向前进的飞弹。

3 个胶丸——战机可发射攻击范围较大的波动弹。

4 个胶丸——战机可发射攻击力强的激光弹。

5 个胶丸——战机可分身攻击敌人。

6 个胶丸——战机具有防护罩，能敌挡 5 次攻击。

二、增强武器装备

（1）先暂停（即按开始键），然后顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键，即可获得双管炮、防护罩、飞弹。

（2）先暂停，然后按上键 10 次，再顺序按下、B、下、B、下、B、B、开始键，即可有很强的武器。如再暂停，则可用 A 键加减速度，用 B 键加武器，用 C 键更换武器（世嘉五代机）。

三、接关

游戏中全部战机毁坏后，在画面上出现“GAME OVER”时，顺序按下、上、B、A、B、A、B、A、B、A 键，即可从本关继续游戏。若画面上出现敌机，则接关成功。

118.《沙罗曼蛇Ⅱ》

《沙罗曼蛇Ⅱ》有 128K 和 256K 两种，可供单人游戏和双

人同时游戏，难度较大。

一、按键功能

选择键——选单人或双人游戏。

方向键——控制巡航机飞行方向。

B 键——发射武器。

A 键——调用能量胶丸(屏幕下方显示)，共有六栏：

第 1 栏 SPEED：加速，每调用 1 次速度增加 1 级，共 10 级。

第 2 栏 MISSILE：导弹。

第 3 栏 RIPPLE：冲击波。

第 4 栏 LASER：激光。

第 5 栏 OPTION：分身。2 分身(128K 版)或 3 分身(256K 版)。

第 6 栏 FORCE：防护罩。

二、加命

游戏开始时，主人公只有 3 条命，对于难度较大的本卡，只靠 3 条命是很难过关的，因此，设计了以下两种加命(增加飞机)方法。

(1)增加 30 条命方法　当标题画面出现时，顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、选择(双人游戏)、开始键即可。

(2)增加 255 条命方法　当标题画面出现时，首先选择双人游戏，然后用控制器 I 使主人公自杀到 00 条命，用控制器 Ⅱ 使主人公自杀到 01 条命，两架飞机重合到画面的右上角处，用控制器 I 连续发射子弹，直至两架飞机同时撞毁，如果配合得好，即可获得 255 条命(画面上只显示 99)。

三、借命

双人游戏时，如一方已无命，可同时按 A、B 键，即能实现

向对方借命。

四、选音乐

当标题画面出现时,同时按住 A、B 键,再按开始键,即可选择音乐。

五、攻关技巧

游戏中先暂停(按开始键),再顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键,就能增强火力。

六、接关

在画面上出现 GAME OVER 时,立刻顺序按下、上、B、A、B、A、B、A、B、A 键,等一会如能出现飞机,则接关成功。

119.《沙罗曼蛇 Ⅲ》

《沙罗曼蛇 Ⅲ》比《沙罗曼蛇》、《沙罗曼蛇 Ⅱ》的游戏难度还要大,共 6 关,可供单人游戏和双人同时游戏。

一、按键功能

与《沙罗曼蛇 Ⅱ》相同。

二、选命

当标题画面出现时,顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键,即可增加到 30 条命。

三、选音乐

按住 A、B 键,再按开始键,即出现音乐画面,用上下键选曲,按 B 键演奏,按 A 键停止。

120.《沙罗曼蛇Ⅳ》

《沙罗曼蛇Ⅳ》是一个十分优秀的射击游戏。

攻关技巧

在游戏中途按开始键(即暂停),再顺序按上、上、下、下、L、R、L、R、B、A 键,然后放开开始键,即可增强武器威力(超级任天堂游戏机适用)。

121.《沙罗曼蛇》#

接关

显示标题画面时,按住选择键,然后不停地按 I 键,画面显示出接关次数在不断增加。

注:凡有"#"号标记者,是供 PC-ENGINE 游戏机使用的游戏节目卡。

122.《汽球》

这是一个撞汽球的儿童游戏。本卡可供单人游戏、单人障碍游戏和双人对抗游戏。

一、按键功能

方向键——控制主人公运动方向。

A 键——空中飞行。

二、游戏规则

(1)主人公(头顶两只汽球者)将画面内所有敌人(头顶一只汽球者)头上的汽球撞破或踩破,即可过关。

(2)汽球破后,若敌人落入水中则化为汽泡飞起,取得后得 500 分;若落在陆地上,取得后得 750 分。

(3)主人公的汽球破一只时可继续游戏,两只全破则失去 1 条命。游戏开始时只有 3 条命,每通过三关则奖励 1 条命。这时有汽泡升起,取得后可得分。

123.《兵蜂》

这是一个少年儿童喜爱的游戏。全卡共 16 关,可供单人或双人同时游戏。

一、按键功能

A 键——开枪。

B 键——开炮。

方向键——控制兵蜂的运动方向。

二、选命

用以下方法可增加到 10 条命:按开始键两次后,同时按住 A、B 键,再顺序按方向键的右上、右下、左下、左上、开始键即可。

有些游戏卡则需按以下方法选命:

(1)选 10 条命(单人游戏时)　当出现黑色画面和显示得分时,同时按右、上、A 键即可。

(2)选 5 条命(双人游戏时)　当出现黑色画面时,按住控制器Ⅱ的 B 键不放,再顺序按上、下、左、右键即可。

三、游戏规则

(1)变形为食品和餐具的敌人有笋、草莓、螃蟹、菜刀、盘子、碗、叉子等 20 余种,以及每关关尾的魔王,兵蜂击中它们可得分。

(2)兵蜂射击云层可能会出现铃铛,继续射击铃铛会不断改变颜色,取得红白闪光的铃铛和白色铃铛会使兵峰的武器威力增强,取得红色铃铛后,在一定时间内兵峰免遭敌人攻击,取得蓝色铃铛后,兵蜂的运动速度加快。

(3)兵蜂被敌弹击中会失去开炮的能力,取得空中的救生舱后即可恢复。

(4)用炮弹击中松塔会出现苹果、钥匙或白星等。取得苹果可得分,取得钥匙使武器威力增强,取得白星可消灭画面上的所有敌人。

(5)用炮弹击中地面上的笋会出现苹果、热狗或烤鸭。取得苹果和热狗可得分,取得烤鸭会使兵蜂的子弹变为三束散射。

(6)游戏开始时只有 3 条命,积到 50000 分时奖 1 条命。

124.《兵蜂Ⅲ》

这是一个战争游戏,可供单人和双人同时游戏,共 5 关。

一、按键功能

(1)单体时　按 B 键是向空中发射飞弹,按 A 键是向地上发射飞弹,用方向键控制兵蜂运动方向及分体或合体。

(2)合体时　合体后按 A 键,飞弹会变成三向弹,用方向键一个人可控制两架战机。若要分体时,按另一控制器的左或右键即可。

二、武器装备

蓝色铃——加速。

白色铃——两个飞弹。

红色铃——激光。

闪光红色铃——分身幽灵。

闪光蓝色铃——防护罩。

火铃——加速,在一定时间内不死。

救护车——在兵蜂没有手时使用。

橙色——奖励 1000～10000 分。

三、选命

在第 3 指令时,按右键,便由 03 逐渐增加到 99 只兵蜂。

125.《希特勒之复活》

一、接关

当杀死手持盾牌的敌人和破坏敌人吉普车后,会出现鹰形标志,取得后可增加接关机会 1 次,最多可得到 9 次。需要接关时,只要按开始键即可。

二、退出法

在普通的移动画面上，若误选而到达错误地区时，往往要从头开始才可离去，但若按开始键和A、B键，便可回到战斗地图画面了。

126.《妖怪道中记》

攻关技巧

(1)赚钱法　妖怪被打倒后即消失，但留下了钱，主人公拿到钱后立即离开。待妖怪复活重来时，再将它打倒又拿到钱。如此反复，就可以得到很多钱。

(2)恢复体力法　主人公与妖怪战斗时若受了伤，可花5000元去养伤。当主人公躺下后连续按A键，体力就能很快恢复，继续参加战斗。

(3)小天使助战法　主人公买到护身符后，按选择键就可唤出小天使来，游戏者控制小天使在空中消灭各种妖怪(主人公坐在地上不动)后，再按选择键小天使消失。

127.《妖怪俱乐部》

一、选关

当分数之上出现4个英文字母时，其意义是U——上键、D——下键、L——左键、R——右键、A——A键、B——B键。

当标题画面出现时，按开始键后，有一座山出现，此时输入以上密码，即可选关。

二、接关

先按开始键，再按上、右、B、上键，便可接关。

128.《改造超人》

本卡可供单人游戏和双人同时游戏，共5关。

攻关技巧

无敌法：在攻下每一关后，待游戏开始时，先按开始键使游戏暂定，然后顺序按上、下、选择键、下、B、选择键、开始键，游戏开始后，主人公被击中也不会减少生命值了。

129.《纽约1931》

选关

显示标题画面后，输入以下密码，即可选关：

第2关　9C6A。

第3关　1BE8。

第4关　9D69。

第5关　6C97。

130.《足球》

《足球》是一个深受青少年喜爱的游戏。本卡供单人游戏(人机比赛)和双人对抗游戏(两队间比赛)。

共有七个国家的代表队:可以任选其中的一个球队(单人游戏时)或两个球队(双人对抗游戏时)上场参赛。每个球队可以有 6 名队员上场参战,球队分五种水平(难度),半场比赛时间分别为 15、30、45(半场)三种。以上项目均可由方向键和选择键选择。

游戏时,方向键控制球员和守门员的运动方向及射门角度,A 键为踢球,B 键为换人。头顶有号码的队员为游戏者控制。

131.《究极》*

这是一个空战游戏。

一、接关

显示标题画面时,按开始键出现选择画面,用 A 键选择接关次数后,在游戏时即可接关。

二、攻关技巧

(1)增加炸弹法　当炸弹数为 0 时使游戏暂停,然后顺序按上、下、右、左键,再按住 B 键,使游戏开始,此时炸弹数量

就会增加到 8 颗。

(2)增强火力法　游戏过程中暂停，然后顺序按上、下、右、左键，再按住 A 键，使游戏开始，此时火力会增至最强。

三、选关

显示标题画面时，顺序按上、下、右、左、开始键，然后用上、下键选关。

132.《劲力足球》

这是一个出色的足球比赛游戏。分单队和双队对抗比赛。

一、按键功能

(1)普通画面

A 键——传球、截球。

B 键——换人。

方向键——控制运动方向。

(2)3D 画面

守门员方面：

A 键——跳跃。

A＋左(或右)键——飞身跃起接球。

方向键——控制守门员运动方向。

球员方面：

A 键——传球、截球、射门。

B 键——劲射。

方向键——控制球员运动方向。

二、进球技巧

(1)进攻到 3D 画面内小禁区以外时,先带球把守门员引向球门的最左侧或最右侧,然后赶快起脚把球踢向球门的另一端,这样十有八九球可进门。

(2)先将对方守门员引到小禁区的另一端,然后快速带球入门,只要距离对方守门员较远时,带球必进无疑。

133.《怪兽帝国》

攻关技巧

在游戏过程中,按选择键使游戏暂停,再按开始键 16 次,再按选择键即可无敌。

134.《忍》

选关

首先按住选择键和 A、B 键,待显示画面后按开始键(同时放开 A、B 键),再按开始键,然后根据按 B 键的次数选关:

第 2 关　B;

第 3 关　B、B;

第 4 关　B、B、B。

135.《忍者 I 》

这是任天堂公司80年代初研制的首部忍者。日本将蒙面武士通称为忍者。本卡可供单人游戏和双人分别游戏。

一、按键功能

A 键——下落。

B 键——发暗器。

方向键——控制主人公运动方向。

左(或右)+上+A 键——跳跃。

二、攻关技巧

(1)游戏开始时只有3条命,连过三关奖励1条命。取得各种闪光物后即得分。

(2)克敌诀窍:在敌人刚落下暂时不能动时用暗器攻击,亦可跳起撞击敌人。

136.《忍者 Ⅱ 》

这是任天堂推出的忍者系列卡之二,可供单人游戏和双人分别游戏。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——发暗器。

方向键——控制主人公运动方向。

二、武器装备

忍者跳起将砖墙撞碎，可取得以下装备：

红色转碟——取得三个时，忍者可跳到青蛙背上，将敌人全部消灭。

红色人——加 1 条命。

红色宝珠——加快运动速度。

酒瓶——可隐身击敌（有时间限制）。

宝鞋——无敌（有时间限制）。

白色汽泡——取得后加分。

黑色炸药包——取得后会炸死忍者。不可取。

三、攻关技巧

（1）游戏开始时只有 3 条命，积分达 20000 分时奖 1 条命。

（2）每关有时间限制，如顺利过关，剩余的时间乘 10 加进积分中。如果超过了时间，但又把敌人全部消灭，则在此关重打一遍方可进入下一关。

137.《忍者Ⅳ》

本游戏与前三代一样，是打败鲶鱼怪，救出公主。

一、跳关

到第 7 关时，可不走第 7 关的门，而用脚架跳上右端高处，再走到右侧，画面显示“跳关”字样时即可跳关。此时，画面变化，出现鲶鱼怪，用食人蛙可把它打败，救出樱花公主。

二、攻关技巧

在取得增加体力的三种装备之后，可使用“木叶隐之纹”忍术。其方法：在时间指示要到0之前使用此忍术，当时间指示到0时变出现火球，迅速击败鲶鱼怪，冲向终点。

138.《忍者龙剑传Ⅲ》

这是一个最优秀的武打游戏。

一、选关

选择输入密码方式(PASSWORD)，输入以下密码即可选关：

第1关　镖、头、瓶、忍。
第2关　镖、瓶、头、镖。
第3关　忍、镖、瓶、头。
第4关　瓶、忍、镖、头。
第5关　头、镖、瓶、忍。
第6关　头、头、忍、瓶。
第7关　瓶、忍、头、镖。

二、增命

在游戏过程中，按住上键，暂停后再启动，即可增加至8条命，亦可补足体力。

139.《忍者神龟Ⅱ》

这是一个根据同名电视动画片改编而成的优秀游戏。

一、选关

显示标题画面时，按住下键，然后按 B 键即选第 2 关；若按 B 键 2 次则选第 3 关，若按 B 键 3 次则选第 4 关。

二、攻关技巧

飞踢法：在按 A 键跳起时立即按 B 键即可。

140.《里见八壮士》

攻关技巧

(1)卖鞋赚钱法　在北方关卡的右侧，有一大一小两处沙漠，从大沙漠中间拿到鞋，去商店换回 5000 两银子。

(2)没钱过关法　正常游戏时，过关卡就得交钱，没钱不能过关卡。如果来到关卡的瞬间，立刻按选择键，会显示出地图画面，数秒钟后再按选择键，回到原来的画面，但主人公已经过关卡了。

(3)进入迷宫的方法　按规定，等级低时无法进入地下迷宫。如果先到对面的废城内走二三步，立刻连续按选择键，由原路返回时已经来到了迷宫外的通道，遇到入口连按选择键，最终即能进入地下迷宫。

141.《麦当奴世界》

选关

标题画面出现时，快速按以下各键，即可选关：

湖面世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 B 键，再按上键。

森林世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 A 与 B 键，再按上键。

太空世界——顺序按 A、B、右、左键，按住选择键，再按上键。

沙漠绿洲世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 A 与选择键，再按上键。

穴洞世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 B 与选择键，再按上键。

池塘世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 A、B 与选择键，再按上键。

海港世界——顺序按 A、B、右、左键，再按住右与上键。

海洋世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 A 键，再按右、上键。

鬼城世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 B 键，再按右、上键。

黑森林世界——顺序按 A、B、右、左键，按住 A、B 键，再按右、上键。

保垒世界——顺序按 A、B、右、左键，按住选择键，再按右、上键。

142.《松鼠大作战》

《松鼠大作战》色彩艳丽鲜明，立体感和趣味性较强，是青

少年最喜欢的打斗游戏，可供单人和双人同时游戏。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——举起武器（如木箱、苹果等），再按一次 B 键即可抛出击敌。

方向键——控制运动方向。

二、武器装备

木箱——一次性使用的武器。

铁箱——多次性使用的武器，亦可用来护身（按下键）。

铁球——关尾时使用最有效。

松塔——每取得 1 枚加 1 滴血。

发光松塔——加满血。

五星——取得 20 个增加 1 条命。

发光五星——取得后加 1 条命。

鲜花——取得 100 朵增加 1 条命。

药瓶——增加体力。

蜜蜂——短时间内无敌。

肉——关尾时使用。

三、攻关技巧

本卡共 11 关（即开始篇，A、B、C、D、E、F、G、H、I、J 场景区）。游戏开始时，松鼠只有 3 滴血，被敌人击中 1 次减少 1 滴。

第 1 关　举起院内的木箱、苹果等砸死敌人。在房顶上行进时，小心碰到电线触电。打死关尾的毛毛虫可进入第 2 关或第 3 关。

第 2 关　A 树林。遇到猫头鹰时，用铁球击中 5 次，即可把它打死。

第 3 关　B 厨房。火炉上有开水锅，一定不能掉进去，应跳跃前进。

第 4 关　C 书房。对付袋鼠的方法是用两只木箱可砸死 1 只袋鼠。

第 5 关　D 卧室。当走近木箱时，有些木箱会突然上下跳动伤人，阻挡松鼠前进。

第 6 关　E 庄园。到河边时，必须取得宝箱，木箱会变成小船，松鼠乘船才能过河。

第 7 关　F 鸡场。前进时注意不要被鸡蛋碰伤。关尾出现时隐时现的空中台阶，通过之前应先站在一木箱上，看清台阶出现的规律后再向上跳。

第 8 关　G 控制房。桌上有尖朝天的钉子，应小心跳跃前进。

第 9 关　H 地道。遇到螃蟹可用木箱砸。取得铁箱即可冲出地道。

第 10 关　I 客厅。遇到鸬鹚鸟时不能用木箱砸它的头，而应打它的腿部。

第 11 关　J 办公室。遇到斧头闸时，要看准它转动间隙跳跃通过。关尾出现坐在桌子上的老虎，对付它的办法是用红球打。打死老虎后即打通全卡。

前 8 关可以按开始篇、B、D、F、G 顺序游戏。

143.《林克冒险》

攻关技巧

在游戏时，会遇到大个子嗜喱怪，若不掌握对付它的方

法，很难战胜它。其方法：首先使它从大神殿内的高处下来，引到石头上，然后主人公在高处，对准嗜喱怪向下刺杀，它就会分裂。分裂之后，它的攻击力和防卫力均会减弱，这时便容易战胜它了。

144.《坦克大战》

这是一个既简单又富有刺激性的游戏。全卡共 35 关，每关均由河流、森林、雪地、普通砖、钢砖等构成迷宫阵地画面。我方坦克除保护好自己的大本营（鹰状物）外，只要消灭敌人 20 辆坦克，即可过一关。本卡可供单人游戏和双人同时游戏，还可以自己布阵。在战斗中，消灭敌方红色坦克能获得各种装备。

一、武器装备

坦克——增加 1 条命。

五星——增加武器威力。取得 1 枚五星，炮弹速度增加一倍，取得 2 枚能连发 2 弹，取得 3 枚炮弹能摧毁钢砖墙。

神雷——瞬间消灭画面上所有敌坦克。

防弹罩——短时间内能防弹。

铁锹——短时间内加固大本营，免受摧毁。

定时钟——一定时间内敌方坦克不能开动，也不能开炮。

二、选关

按开始键后立刻按 A 或 B 键，画面显示出数字（表示关数），按 A 键数字增加，按 B 键数字减少。

三、布阵

标题画面出现时，画面中间出现三行英文字母，第 1 行是单人游戏，第 2 行是双人游戏，第 3 行是布阵，用选择键即可任意选择。当选择布阵一行后按开始键，再按 A 键即开始了布阵。其方法如下：

按 A 键 1 次，红砖放在左方。

按 A 键 2 次，红砖放在下方。

按 A 键 3 次，红砖放在右方。

按 A 键 4 次，红砖放在上方。

按 A 键 5 次，红砖放在周围。

按 A 键 6 次，钢砖放在左方。

按 A 键 7 次，钢砖放在下方。

按 A 键 8 次，钢砖放在右方。

按 A 键 9 次，钢砖放在上方。

按 A 键 10 次，钢砖放在周围。

按 A 键 11 次，形成河流。

按 A 键 12 次，出现森林。

第 A 键 13 次，出现雪地。

按 A 键 14 次，出现空地。

布完阵后，按开始键，按选择键(选择单人或双人游戏)，再按开始键，即可开始游戏。

145.《武田信云》

这是一个武打游戏。

攻关技巧

(1)风林山火的用法　风、林、山、火四种功夫,游戏一开始就可使用。其方法:游戏开始后,按开始键暂停,然后按选择键 32 次,再按开始键,画面显示出"风林山火"。这时就可使用了。

(2)取得所有武器法　取得足够的钱,对付大头目时,按开始键使游戏暂停,再按左下键 22 次,然后按开始键,就能取得所有的武器。

146.《所罗门之匙》

这是一个有趣的寻宝游戏,技巧性较强。

接关

在画面上出现 GAME OVER 时,立即按上、A、B 键,就能在被打败的那一关继续游戏,但取得的武器装备被取消。

147.《轰炸王》

这是一个很复杂的探险游戏,难度很大。

攻关技巧

在黑暗的地下室中,若能点燃蜡烛,就能取得很多武器装备、并能找到逃离暗室的通道。

148.《轰炸队》

《轰炸队》又称《新爆破》，是一个能锻炼反应能力的游戏。主人公把格子画面上的所有敌人一个个炸死即可过关。每一格子画面都有一种装备和一个出口（隐秘的），炸开后进入下一关。

一、武器装备

小兔——火力增加一倍。最多可累加7次。

哨笛——增加一个雷。最多可累加7次。

红心——引爆装置。不能累加，丧命后即失去。

旱冰鞋——加速。可累计。

立狮——穿墙。丧命后即失去。

风雷——穿雷。丧命后即失去。

火焰——防雷护身符。丧命后即失去。

问号——无敌，时间有限。

二、接关

游戏结束时，画面显示出密码，记录下来，以后接关时使用。

149.《轰炸队二代》

这是一个著名的娱乐游戏，共有6关（48小关），可供双

人游戏。

一、武器装备

炸弹人——取得后进入奖励版，增加1条命。

加速鞋——主人公速度加快。

遥控器——引爆炸弹(按B键)。

穿墙器——取得后主人公可穿墙而过。

炸弹——增加同时安放炸弹的数量(最多为8个)。

A型防弹衣——短时间内不会被炸伤。

B型防弹衣——可抵御任何炸弹袭击。

火笛——增加炸弹的威力，火舌变得更长。

二、选关密码

关　数	密　码	本关武器装备
1—1	DDDBDMDM	火苗
1—2	DDJLDJJN	炸弹
1—3	KKPLNCNI	火苗
1—4	CCKPPBNC	遥控器
1—5	AAMEBBEC	炸弹
1—6	EEDNADAO	炸弹人
1—7	AAJKELEC	火苗
1—8	LLEPDDDM	遥控器
2—1	KNKAPNPC	加速鞋
2—2	BAAPGJGI	炸弹
2—3	DJLFMJLN	A型防弹衣
2—4	DJMIMNLM	遥控器
2—5	EGJDBKAE	金币
2—6	DJEKMPLA	炸弹人
2—7	BADOEDGI	火苗

2—8	MLGPDPDJ	金币
3—1	CNCPFLKE	遥控器
3—2	FHOICMIE	B 型防弹衣
3—3	CNNHFBKC	穿墙器
3—4	IOFEKGFO	炸弹
3—5	NCIIODPO	火苗
3—6	OIPHNNCE	炸弹人
3—7	DLBJBDGN	遥控器
3—8	IOPDCCNO	炸弹
4—1	FIFFNNPM	金币
4—2	BEAHJLLN	炸弹
4—3	LJDMEBBN	B 型防弹衣
4—4	BEEHJFLI	遥控器
4—5	LHBBECBJ	炸弹
4—6	KCIDOFHI	炸弹人
4—7	JLAPBFEJ	金币
4—8	BEJBJFLI	炸弹
5—1	GDGCMNDI	火苗
5—2	FPOCNLPM	金币
5—3	AMEBDAMA	遥控器
5—4	GDAAMKOM	A 型防弹衣
5—5	LBBEEJBM	炸弹
5—6	NIHBFDIO	炸弹人
5—7	MAEFGIAC	穿越炸弹
5—8	MAGGGGAO	炸弹
6—1	DEDBAMGM	遥控器
6—2	FCOENEPA	穿越墙

6—3	MBJBGKAE	炸弹
6—4	OPHCKDCJ	A 型防弹衣
6—5	NHINFMIN	火苗
6—6	HNNCCGKK	炸弹人
6—7	NHOIFMIC	金币
6—8	LAEAEMBN	火苗

三、选音乐

输入密码 PCDEFGAB 后，即进入音乐选择画面，用 A 键和 B 键可选择音乐，按开始键即开始播放音乐。

150.《奇迹飞刀》

攻关技巧

游戏开始时，主人公走到画面最左边，将飞刀全部掷完，然后立即按 B 键，飞刀即可增加到 50 支。

151.《奇幻战争》

这是一个刺激性较大的射击游戏，武器种类繁多。

选关

标题画面出现时，按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键和控制器 Ⅰ A、B 键，再按开始键，可选 9 关。其中有练习 5 关，补习 1 关、

正式战斗3关。

152.《奇奇怪界》#

一、选人数

显示标题画面时，先按住Ⅰ键，再顺序按上、左、下、右、上、右、下、左键，放开Ⅰ键，再按住选择键，连续按Ⅱ键10次即可。

二、攻关技巧

获得50张符的方法：游戏开始时，用扫帚向右不停地扫，一定便可出现5张符，且每张符相当于10张，这样你就拥有50张符。用此方法时，千万不可走出标记外。

153.《拆屋工》

《拆屋工》是一个很有趣的斗智游戏，共100关，可逐关游戏，亦可选关，可供单人游戏、双人分别游戏和自我设计游戏三种。

一、按键功能

方向键——控制拆屋工的行动方向。

A、B键——可拆掉（用锤击碎）建筑物。

二、选关

标题画面出现时，按A或B键进行选关，然后按开始键

即可游戏。

三、攻关技巧

(1)将本关画面内的所有建筑物全部拆除后,即可进入下一关。

(2)若能顺利打通 4 关,获一次奖励,画面上的建筑物可任意拆除。

(3)可拆除的建筑物:白色门、砖墙、白色梯子、绿色柱子、黄色梯子。绿色门可以打开,但一会就自动关闭。拆绿色柱子时,有时会被油桶扣上(此时按选择键可重新开始,不会丧命)。一定要考虑好拆除顺序,并有效利用油桶和绿色柱子,才能顺利过关。

(4)拆除建筑物时,如被警察捉住,则丧失 1 条命。游戏开始时只有 5 条命。

(5)警察有两种。一是红衣警察非常狡猾,应设法将他们引入绝路或绿色门内(打开门警察就会进去),就不会对拆屋工造成威胁。粉红衣警察按规定路线巡逻,只要躲开他们即可。

154.《斧王》

这是一个惊险的传奇游戏。

一、选关

顺序按上、下、左、右、B、B、B、B、开始键即可。

二、加命

顺序按上、上、上、上、下、左、右、上、开始键即可增加无数

条命。

155.《虎之道》#

这是一个与妖怪作战的游戏。

选关、选人数

显示标题画面时，同时按住控制器Ⅱ的上、Ⅰ、Ⅱ键，可进入选关画面，此时就可选关和选人数。

156.《变形金刚》

接关

显示 GAME OVER 时，立即按 A、B 键和开始键，即可接关。

157.《英雄列传》

一、接关

丧命后，回到标题画面时，按开始键两次，即可接关。

二、攻关技巧

(1)穿越障碍物法　在过去的世界中，遇到不能通过的地

形时，可先按住选择键，用方向键控制主人公向画面另一侧移动，实际上画面停止运动，当放开选择键时，主人公被反弹出去，跃过了原来过不去的地形。

(2)不战自胜法　敌人出现时，用移动画面的方法，把敌人身体的一半留在画面内，另一半移出画面，然后按住选择键，使主人公去撞画面中的半个敌人，画面闪动一下后，敌人即被消灭。

158.《金块一代》

《金块一代》又称《挖金一代》，共 50 关，可供单人游戏、双人分别游戏和单人自我设计游戏三种(用选择键可选择)。

一、按键功能

A 键——挖老鼠右侧砖块。

B 键——挖老鼠左侧砖块。

方向键——控制老鼠运动方向。

二、选关

按选择键后，画面显示 STAGE 时，用 A 或 B 键选定关数后，按开始键就可开始游戏。注意：在游戏前、游戏中途或两关之间均可按此法选关。

三、攻关技巧

(1)过关术　老鼠必须取得所有金块，而不被猫抓住，才会出现过关用的梯子，通过梯子后即进入下一关。每过一关，奖励 1 条命。游戏开始时只有 5 条命。

(2)设陷井术　在猫追赶下，老鼠无路可走时，采用挖砖

术,能把猫陷入凹口处(时间有限,过后就会爬出来,砖也会复原),此时老鼠可从猫身上跑过,从而脱险。

(3)保命术　如果用挖砖术也不能逃脱猫的追赶时,可用保命术——按选择键后按开始键(游戏从本关开始)摆脱危机。

(4)取猫背上的金块术　画面上的金块已全部取光,但还不出现过关用的梯子时,这实际上是猫背上还有金块,采用挖砖术把猫陷入凹口处,就能露出金块,从而可取得。

159.《金块二代》

《金块二代》又称《挖金二代》,是在《金块一代》的基础上制作而成的,但难度和技巧都胜过《金块一代》,共 50 关。在游戏正式开始前,请你认真观看表演游戏,相信一定有所启发。

一、选关

有些卡(如 110 合一卡)选关方法同《金块一代》。

有些卡,前 9 关的选关方法同《金块一代》一样,其他各关选关方法:先按选择键,然后用方向键及 A、B 键将一组(8个)图形输入。例如第 11 关密码:砖块、金块、石块、梯子、砖块、石块(游戏时表现为图形形式)。

二、攻关技巧

在游戏过程中,可随时按开始键使游戏暂停,然后用方向键移动画面,观察地形与猫所在位置,以确定下一步的路线。

160.《金龟车》

接关

游戏结束，出现“GAME OVER”时，同时按控制器Ⅰ的选择键和控制器Ⅱ的A、B键，然后按开始键2次，即可接关。

161.《金牌玛莉》

这是根据《超级玛莉》改编制作的游戏节目卡。

选关

用A、B键就可以直接选关。

162.《空中要塞》

选关

显示标题画面时，按选择键选CONTINUE功能，输入以下密码即可选关：

第2关　18TA。

第3关　KA91。

第4关　6KAI。

第 5 关　8NYU。

第 6 关　2APP。

第 7 关　OS85。

第 8 关　SUGA。

163.《空中魂斗罗》

《空中魂斗罗》也叫《飞天魂斗罗》、《最后的使命》、《最终任务》。

公元 21 世界末，由于地球上的两个超级大国不断地进行军备竞赛，扩大侵略，使地球上资源即将枯竭，地球上绝大多数人已处于死亡的边缘。就在此时，大批外星人来到地球进行破坏和掠夺，使人们生活进一步恶化。他们不仅在地球上建立了亚特兰帝斯基地，而且还在基地与外星球的卫星轨道间设置了一个电梯——星形管道。为了保卫地球，地球上的军人不断地倒下，就在这危难时刻，从沙漠中神奇般地出现了两名超能力的勇士——谢尔盖和弗雷德里克。他们为拯救地球，立刻启程去迎战外星人了。

《空中魂斗罗》可供单人游戏和双人同时游戏。战斗场面错综复杂，紧张激烈，节奏快，难度较大。

一、武器装备

同《魂斗罗》、《魂斗罗 Ⅱ》一样，《空中魂斗罗》也有变换武器装备的功能。

S—加速。

L—激光。

W—扇形弹。

B—炸弹。

二、定向射击

在游戏过程中，随时均能定向射击。用方向键调整射击方向，按一次 A 键即变成定向射击，再按一次 A 键则解除定向射击。

三、选关

《空中魂斗罗》共五关：

第 1 关　废墟街。

第 2 关　地下基地。

第 3 关　亚特兰帝斯。

第 4 关　星形管道。

第 5 关　外星人要塞。

当标题画面出现时，按以下方法操作，就能选关：

第 2 关　按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键不放，顺序按控制器 Ⅰ 的 A 键及开始键。

第 3 关　按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键不放，再顺序按控制器 Ⅰ 的 B 键及开始键。

第 4 关　按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键不放，再顺序按控制器 Ⅰ 的右键及开始键。

第 5 关　按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键不放，再顺序按控制器 Ⅰ 的左键及开始键。

四、加命

常规游戏时，只有 3 条命，如按以下方法操作，就可增加到 10 条命：当标题画面出现时，按住控制器 Ⅱ 的 A、B 键和控制器 Ⅰ 的 A 键不放，再按选择键即可。

五、攻关技巧

在前四关游戏过程中，采用定向射击方式十分有效，它既能躲闪敌人的袭击，又能不失时机的消灭敌人和摧毁敌人的武器装备。

第1关中，最难对付的是关尾出现的巨型炮车。炮车中部不时的发出激光，炮车下部有四门炮，间断地发射炮弹，既使把炮口打坏，它依然能发射炮弹。巨型炮车的弱点是它中间的绿灯，只有抓住敌人开炮的停顿间隙，冲过去向绿灯射击，把绿灯击毁后各炮才能停止发炮，即可过关。

第2关中较难对付的有两处。一是四关节的机器虫，二是环形蛇。机器虫中有些会发射炮弹和用摆动关节攻击人，但攻击的范围不大。还有一些机器虫虽不会发射炮弹，但关节却能伸得很长，攻击范围大，比较难躲。机器虫的弱点在头部。把头打破后各关节会分离飞起，碰到后会受伤而死。

环形蛇的弱点也在头部，要小心避开它，并要不停地对准头部射击。

第3关中最难对付的是巨型战舰。战舰有4个轮流喷射火焰的喷射器，战舰后面还有火箭炮不停地向你射击。对付它的办法首先是打毁最下边的一个喷射器，然后再逐一打毁其余三个，即可过关。

第4关中最难对付的是三连激光炮，三连激光炮的上下方各有一门激光炮台，因此非常危险。过此关的办法首先是打毁两门激光炮，然后再抓住时机向三连激光炮射击。

第5关是最难的一关。很难通过反射激光炮台。因为这种激光，碰到障碍物就会反射，而且用任何武器都不能把它消灭，就算炮台消失时，仍会定时发出激光，所以只有靠躲闪的方法，才能通过反射激光炮台。要想躲开这种激光，就得了解

和掌握激光的走向，以确定自己前进的路线。最好的方法就是适时的按暂停键(即开始键)进行侦察。

164.《空战克星》#

选关

显示标题画面时，顺序按右键 3 次、选择键 2 次，再按住选择键，然后按 I 键 10 次则选第 2 关(若按 I 键 11 次则选第 3 关，按 I 键 12 次则选第 4 关，按 I 键 13 次则第 5 关，按 I 键 14 次则选第 6 关)。

165.《革命战士》

这是一个难度较大的战争游戏，可供单人或双人同时游戏。

一、按键功能

A 键——发射手雷。

B 键——发射子弹、炮弹。

方向键——控制主人公运动方向。

二、武器装备

各种标志的意义如下：

L——穿甲弹(穿透力强，射程远)。

S——三向枪(杀伤面大)。

T——开花弹(落地炸开花)。

F——火焰发射器(杀伤面宽)。

B——加速弹(使枪、炮的速度加快)。

K——连射功能(可连续射击)。

D——减力剂(减少敌人威力)。

C——全灭功能(取得C后,按A键,画面中的敌人全部被消灭)。

N——加1000分。

三、接关

双人同时游戏时,革命战士牺牲后,立即同时按A、B键,就能继续游戏。

四、驾驶坦克

画面上出现有红色IN字样的不动的坦克时,革命战士可乘坐前进。其方法:走到坦克IN前,按下A键即上去,用方向键控制坦克运动,若同时按下B键,可冲锋前进。

166.《城市猎人》

这是一个枪战游戏。

选关密码如下:

第1关　EQJFCGJBAELED;

第2关　HQJURIJBCFPFL;

第3关　HQJURIJNOFRHJ;

第4关　HQJURIYNOERLO。

167.《冒险岛》

这是一个著名的冒险游戏，深受青少年们的喜爱。该卡只能单人游戏，共 8 关，每关有 4 小关，每小关有 4 节。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——攻击。

方向键——控制主人公运动方向。

二、武器装备

飞锤——可击死敌人。

小车——乘行时遇敌可保护一次。

圣火——可烧死一切敌人。

天使——一定时间内无敌。

血瓶——可把生命值加满。

鲜花——一定时间内不消耗生命力。

蜜蜂——取得后接关时使用。

戒指——取得圣火后，再取得同类隐形蛋则奖励戒指一枚，得 2000 分。

吸血虫——取得后使生命力加倍消耗。

三、接关

在第 1 关第 1 小关的关尾悬崖边跳起，会有隐形蛋出现，踢破后可取得接关用的蜜蜂。主人公 3 条命全丧失后，按方向键和开始键，即可从本关开始游戏。

四、奖励画面

在第 1 关第 1 小关中段的两个神柱（前面有两条蛇）间站

立片刻，就会有浮板把主人公托向空中，进入奖励画面，在此跳跃可取得很多水果。

五、攻关技巧

(1)加速跑　按住B键(单发)和方向键，能跑得更快，跳得更远。

(2)加倍跳高　按住方向键和A键(单发)，能跳跃得更高。

(3)第1关的秘密

第1小关　第1个隐形蛋(圣火)在第2节(不要取得滑板)第1只乌鸦的附近。秘密通道在第3节最后两个木雕面具之间。第2个隐形蛋(血瓶)在右侧第3个悬崖处。第3个隐形蛋是接关蜜蜂(见前面的接关法)。

第2小关　本小关的隐形蛋(圣火或戒指)在第2座小岛边上。

第3小关　第1只隐开蛋(钥匙)在出岩洞后的墙上。第3节的冰洞中有一只明蛋(吸血虫)，千万不能取得，但在这只明蛋左侧有一只隐形蛋(圣火)，岩洞内左侧悬崖边有一只隐形蛋(圣火)。

第4小关　第2节的第2堆火前左侧有隐形蛋(圣火)，在吐火的眼镜蛇左侧有隐形蛋(血瓶)。与犀牛头决斗时，用圣火击中它头部4次或用飞锤击中6次，犀牛面具脱落逃走。

168.《冒险岛Ⅱ》

攻关技巧

(1)奖励　对着石头射击，有时会奖励人数(命)或分数。

(2)寻找隐形蛋　向地面射击或扔石斧，有噼噼声或枪弹受阻的地方有隐形蛋，只要在该处跳一跳即可出现，取得隐形蛋即可过关。

169.《冒险岛Ⅲ》

《冒险岛Ⅲ》共8关，即8个岛屿，每个岛分为10个画面。

一、按键功能

A键——跳跃。

B键——攻击。

方向键——控制主人公运动方向。

B+左(或右)键——加速跑。

二、武器装备

游戏过程中，主人公会得到各种蛋的帮助，必须有选择的取得。蛋内的各种装备如下。

(1)明蛋

木槌——主人公最基本的投掷武器。

滑板——加快行进速度。在悬崖处不能使用。

红桃——蓝色三角龙，骑上它后可一边放屁一边进攻，能打掉石笋和滚石，在冰上行进不打滑。在水下不可使用。

黑桃——红色三角龙，骑上它后可一边喷火一边进攻，可在水面上行进。在水下不可使用。

方块——海豹，骑上它后可在水下快速行进，不怕水里的气泡。跳跃时不可使用。

草花——翼龙，骑上它后可飞行。

瓶子——有 M 标记的是体力增强剂。

蜜蜂——无敌(时间有限)。

小花——得 1000 分。

另外,吸血虫的蛋一旦打破后,吸血虫就会迅速吸主人公的血。

(2)隐藏的蛋

在子弹受阻之处(发出皮皮声),主人公跳一跳便可找到。

秘室钥匙——进入秘室,可取得接关用的蜜蜂。

跳关钥匙——进入秘室,选择 YES,按 A 键即可到下一关。

升空——主人公可升空取得水果等,然后返回原地。

有时打落乌鸦后,也会取得有用的装备。

三、选关

在标题画面出现前,顺序按右、左、右、左、A、B、A、B 键,即可出现选关画面。

四、接关

主人公丧命后,选 CONTINUE 可无限接关;但以前的武器装备消失。若在第 1 关的山洞内取得隐藏的蜜蜂,选 CONTINUE,按下、开始键,可接关,并且保留以前的武器装备。

五、增强装备

在第 1 关中取得较多的武器装备后自杀,待显示标题画面时,顺序按右、左、右、左、A、B、A、B 键,选关之后按下键与开始键,即可将已取得的武器装备带到各关去使用。

170.《冒险世界》

攻关技巧

(1)沙漏标志时间为零时会危及生命,所以遇到沙漏时必须全部取得。

(2)第2关有个会放出小妖怪的大头目,首先用利剑杀死小妖怪,等大头目起飞时,立即跳起来便可把它杀死。

171.《星际魂斗罗》

随着地球上人口猛增,资源急剧减少,开发宇宙已是当务之急。杰尔的父亲就是开发宇宙的先驱者。

某天,杰尔得到父亲不幸牺牲的消息后,在悲痛之余,他立志继承父亲未完成的事业。杰尔在清理父亲遗物时发现一张磁盘,里面记录着:"一次偶然机会,我得到了外星人阻止人类开发宇宙和摧毁地球的恐怖计划。在我用激光望远镜得到他们星球的结构图时,被他们发现了,我的空间站将遭到他们袭击。孩子,你一定要消灭他们,完成我未完成的任务"。为了保卫地球和给父亲报仇,杰尔毅然加入了代号为"星际魂斗罗"的行动,并担任主攻任务。

一、武器装备

游戏开始时,杰尔只有两种武器——激光手枪和散弹枪。

激光手枪的子弹数量无限。散弹枪的子弹数量在画面左上角显示。散弹枪的子弹打完后则自动转换成激光手枪。

在游戏过程中可调换武器,按开始键即出现武器选择画面,按选择键可选择武器。

消灭敌人后可出现能源瓶。蓝色能源瓶能补充子弹。红色能源瓶能补充体能。体能减完后则减少 1 条命。

二、攻关技巧

《星际魂斗罗》共 5 关:

第 1 关　城堡。此关容易通过。击毁榴弹炮后会出现 M 标志,取得后能获得一挺冲锋枪。

第 2 关　城堡内部。此关容易通过。对付钢铁机器人的方法,是用冲锋枪射击其头部。击毁后可取得微形枪榴弹发射器。

第 3 关　控制大楼。对付机器螳螂应使用微形枪榴弹发射器。击毁它后即获得高能激光枪。

第 4 关　外星人的作战部。此关难度较大。对付变体机器人的方法是射击其头部。消灭它后可得到强力导弹。

第 5 关　脱出。使用强力导弹即可摧毁最后守关的太空船。

172.《南极虎》

这是一个射击型游戏。

一、接关

在标题画面出现时,按住右键,同时连续按 B 键,可增加

接关次数达 9 次。

二、增加飞机

开始游戏时，将战机开到画面左下方，飞入敌人阵地后狂轰乱炸一番，便可增加 3 架飞机。

173.《欧洲坦克大战》

攻关技巧

(1)如果有钱，一定要购买圆柱机的炮弹筒，用它发射 1 发炮弹便可消灭敌人大头目。

(2)游戏途中会遇到一些小兵痞子，消灭它后也不会有奖励，不如尽量避开，以保存体力，去对付敌人大头目。

(3)在敌人之中，有一种黄色大嘴怪，它能一口把主人公吞下，而且有时连发数枪都不能把它打死，所以要远远躲开它为妙。

174.《战机 P47》

这是一个飞机实战游戏，共 6 关。

获奖法

在游戏过程中，如果已取得高分，遇到直升机时，很可能会奖励给你一架飞机，协助你作战。

175.《战场之狼》

这是一个著名的战争游戏。

一、选关

显示 GAME OVER 后，标题画面出现时，选单人游戏方式，顺序按控制器Ⅱ的左、右、A、B、A、下、上键，然后按控制器Ⅰ的A键，用选择键选关。

二、攻关技巧

显示标题画面时，顺序按控制器Ⅱ的B、下、上、A、左、左、右、开始键，这样在游戏过程中，只要按选择键就会使敌人停止动作。

176.《战斧》*

这是一个古代战争游戏。

一、接关

显示选择主人公的画面时，同时按住左、下、A、C键，然后按启动键，此时接关次数为9次。当主人公死完后，画面下方显示出接关选择，只要选 YES 即可接关。

二、攻关技巧

(1)前冲法　迅速按左、右、左、右键，主人公就会高速向前冲去。

(2)冲击法　在向前冲时按B键，主人公便可边冲边攻

击敌人，亚克斯是用肩撞击，蒂丽丝是用飞腿踢，长老是用头撞击。

(3)高跳法　在向前冲的同时按C键，可跳得更高。

(4)跳击法　同时按B、C键，主人公可跳起攻击敌人。

(5)跳下刺　在高跳时按B键，主人公便会从高处向下刺杀敌人。

(6)乘怪兽法　消灭骑在龙形怪物上的敌人后，主人公骑上怪物按B键，可使怪物吐出火焰、火球等攻击敌人。

177.《战斧》#

选关、选人数

显示标题画面时，同时按住左上、Ⅱ、选择键，即可进入选关画面，此时可选关和选人数。

178.《孤独战士》

选关

选关密码如下：

第2关　1227。

第3关　0501。

第4关　0705。

第5关　9801。

179.《首脑战舰》

这是一个有趣的战斗游戏。

无敌法

标题画面出现时，顺序按 A 键 2 次、下键 1 次、左键 1 次、右键 3 次、B 键 1 次、上键 5 次、开始键 1 次即可。

180.《迷宫组曲》

《迷宫组曲》画面美观精细，变化多端，音乐动听，是一个异常复杂的著名优秀探险游戏，难度大。全卡共 5 关。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——发射。

左、右键——控制米郎(主人公)向左、右运动。

上、下键——控制射击方向。

上键——开门，开窗、撞墙。

二、武器装备

背心——在进入水井前一定要取得。

羽毛——乘电梯时使用。

宝剑——使进攻威力增加两倍。

铁锤——能打毁墙壁。

锯——可锯开窗户。

气球——是逃出水井的工具。打死章鱼即可获得。

水壶——可增加威力。打败火圣，取得拐杖和皇冠。

颜料——在魔神殿中用于显现墙上的踏脚石。

钥匙——打开门。

伞——增加武器威力。

心——补充体力。

蜂巢——增加生命力。

蜜蜂——保护主人公不受伤害。

音乐盒——取得#符加倍奖励，取得b符要减分，并扣去相应数量的金币。

宝杖和皇冠——是战胜魔王的必备武器。

水晶球——增强武器威力，有保护主人的作用。

飞艇——减慢降落速度。

跳鞋——跳高。

超级鞋——可跳得更高。

变形药——取得后撞到绿球，主人公便可缩小，通过窄小的通道。

灯——能照亮暗处。

三、攻关技巧

(1)探险的基本原则　迷宫中有30多处明暗房间，要逐一走遍，取出必备的武器装备(共12种)，才能救出女皇。

城中的每一个门窗均可进入，同一房间多次进入会有不同的收获。

要用武器射击、敲打能打到的每块地方，这是发现秘密的重要方法。

武器装备不够就无法前进，此时要返回到前一个房间去

找。例如,没有跳鞋和变形药,一楼的巨兽就不会出现。只要返回到前一个房间就能找到跳鞋和变形药。

必须准备大量金币用于购买武器装备。在三楼右侧的一个房间内有很多金币。

遇见单个突出的石块可用力猛推(约 2 秒钟),有些会被推开,从而发现秘密房间和通道。如一楼第 1 个房间的下方就有这种石块。

墙壁、墙角、地板下可能会有暗道,要设法找出。

(2)进关技巧　要想进入第 2 关(二楼),必须先取得跳鞋和变形药。

要想进入第 3 关(水井),必须先拿到灯和背心。

要想进入第 4 关(三楼),必须先取得铁锤和锯。

要想进入第 5 关(四楼),必须先取得皇冠和拐杖。

(3)测定按键速度　在标题画面出现时,快速按 A 键或 B 键,画面上方会显示出在 10 秒钟内按动按键的次数。

四、接关

在第 1 关打倒巨兽取得第 1 颗水晶球以后,按住左键和开始键即可。

181.《迷宫漫游》

攻关技巧

在第 1 关内死掉,就会回到开始的画面,但得分数字仍然保留,继续游戏时,得分数会增加,反复几次就会获得高分。

182.《俄罗斯方块Ⅰ》

这是一个简单而又有趣的智力游戏。本卡只能供单人游戏。

一、游戏难度选择

按上键或下键可选择游戏难度：

(1)游戏速度　游戏速度有0～9级，级数越高速度越快。

(2)起始层数　基点起始层数可在0～5层之间选择。

二、选择音乐

用上键或下键可选择音乐。

三、按键功能

游戏开始后的按键功能：

A键——使方块快速落下。

左、右键——控制方块左、右移动。

下键——使方块翻转。

四、游戏规则

游戏开始，各种形状的方块从上方出现，一个落下后又有一个落下，落下的方块填满每一层后，即被消去得分。方块落下一次最多能消去4层，一次消去的层数越多得分也多。选择游戏速度越快、基数越多得分也多。

凡是未填满的层均不能消去，未消去的层数越多，准许你考虑的时间和操作方块的时间就越少，就会手忙脚乱，导至最上一层的方块超过了规定高度，即告失败，则减少1条命。游戏开始时只有3条命。

183.《俄罗斯方块Ⅱ》

这是一个简单而又十分有趣的智力游戏。

一、游戏方式

用选择键可选择以下五种游戏方式：

单人人机对抗游戏；

双人分版人机对抗游戏；

双人合版人机对抗游戏；

单人分版人机对抗游戏；

单人合版人机对抗游戏。

二、游戏难度选择

用上或下键可选择游戏难度：

(1)游戏速度　游戏速度有0～9级，级数越高速度越快。

(2)选择起始层数　基点起始层数可选0～12层。

三、选择音乐

用上或下键可选择轻松音乐、紧张音乐或不要音乐，共五种。

四、按键功能

游戏开始后的按键功能：

A、B键——翻转方块。

左、右键——控制方块左右移动。

下键——使方块迅速落下。

五、游戏规则

游戏开始，各种形状的方块一个一个的从上向下徐徐降

落，填满每层后即被消去得分，最多一次可消去4层。一次消去一层时得40分，一次消去两层时得100分，一次消去三层时得300分，一次消去四层时得1200分。同时选择的难度(即速度)越大，还要加分。

凡是未填满方块的层均不可能消去，未消去的层数越多，你考虑和操作的时间越少，就会手忙脚乱，导至最上边一层的方块超过了规定高度而结束游戏。

该游戏不是采取过关的形式，而应当比较每次游戏得分的高低。

184.《怒一代》

《怒一代》是一个著名的战斗游戏卡，可供单人游戏和双人同时游戏。

一、选关

当标题画面出现时，顺序按控制器Ⅱ的上、下、A、A、B、左、右、A、B、上、A、下、右、右、左、B、上、左、A、右、B、左、右、A、左、上、A、下、A、左、右、B、开始键，然后按A键即选择第2关，若按A、A键则选择第3关。

二、复活

当主人公死后，立即顺序按A、B、B、A键即可复活。另一人也可中途加入战斗。

185.《怒二代》

这是一个著名的战斗游戏。

一、中途加人

单人游戏时,如果还有 1 个人也想参加游戏,此时可顺序按控制器Ⅱ的 A、B、B、A、A、A、A、A、A、B 键即可。

二、画面全黑

当主人公全死去后,只要按 1 次选择键,就能在屏幕上继续看见死者;如果不停地按选择键,画面变成全黑。

三、特殊技巧

遇到障碍物时,只要按选择键进入辅助画面后再退回来,就能达到原来用手榴弹炸障碍物的效果。

186.《怒三代》

一、按键功能

方向键——控制主人公的移动方向。

A 键——踢腿或举起敌人抛出。

B 键——击拳。

A、B 键同按——跳起飞腿。

A、B、左(右)键同按——旋转跳起飞腿。

二、武器装备

心——补充体力。

红色 W——手榴弹。

蓝色 W——机枪和子弹。

钻石——奖 1000 分。

人像——奖 1 条命。

三、中途加人

单人游戏时，想两人同时游戏，可顺序按控制器Ⅱ的右、上、A 键即可。

双人游戏时，死去的一方同时按右、上、A 键，即可再次加入战斗。

187.《哈雷大战》

攻关技巧

当取得一架辅助战机时把它放出，在它爆炸时，立即按住控制器Ⅱ的 A、B 键，当战机变蓝时已成无敌状态。

188.《神奇男孩》

《神奇男孩》是两个男孩勇战恶魔的游戏。全卡共 14 关。

一、接关

游戏开始后，当积到 30000 分时自动死去，等积分为零时

输入名字，然后用方向键选关，打入 68K，按开始键之后即可无限接关。

二、攻关技巧

(1)补充体能法　只要按选择键就可随时补充体能。

(2)增加 22 条命法　在标题画面出现时，猛按选择键和开始键，就可增加到 22 条命。

(3)攻打各关敌头目的方法　对付第 1 关的怪鱼，用火器攻击省时省力，必死无疑。对付第 2 关的龙怪，进入其体内攻打最有效。

189.《神奇玛莉》

《神奇玛莉》又称《采蘑菇Ⅳ》。

攻关技巧

(1)高跳法　在游戏过程中，根据需要可按住下键，直到主人公闪光后，立即按 A 键，就能跳得比平时高一倍。

(2)过关基本方法　首先需找到钥匙才能打开门。遇到吐蛋或扔炸弹的敌人时，可将蛋或炸弹举起反击。另外，还可以举起其他东西(包括敌人在内)作为武器攻击敌人。

190.《突击先锋》*

这是一个空战单打游戏。

一、按键功能

A 键——控制飞船速度。

B 键——发射武器。

C 键——控制副机。

二、攻关技巧

在游戏过程中，击爆锥形物后会依次出现字母 L（激光）、M（散弹）、F（方向弹）、P（副机），取得这些字母就可分别得到这些武器装备。

正确使用武器装备和副机是过关的关键，必要时可用副机撞毁飞来的物体。

191.《信长之野望》

选音乐

标题画面出现后，立刻按选择键，画面出现 PUSH START KEY 时，再按 B 键，画面显示出 MUSIC NO＝15，便可欣赏音乐了。

192.《美国大兵》

选命

在游戏开始之前，同时按住两个控制器的 A、B、左键，然后开机，并按开始键，即出现 32 条命。

193.《射击方块》

这是一个智力型游戏。

一、按键功能

A、B 键——射出方块。

左、右键——控制发射机左右移动。

上键——控制发射机靠近或远离图块。

二、游戏方式

(1)单人游戏(只有三次机会)。

(2)双人轮流游戏(只有三次机会)。

(3)双人共同游戏(只有一次机会)。

(4)双人在同一画面各自游戏(只有一次机会)。

三、规则

由发射机射出的方块,若能将轨道内运动的不规则图块(有门形、T 形、Γ 形、一字形等共 10 种)填补成方形(正方形或长方形均可),则此方形图块从轨道上消失,即得分。级别越高,轨道内图块下落的速度越快,图块亦越多。

194.《绝对合体》

这是一个与外星不明飞行物进行搏斗的游戏,共有 7 关。

一、按键功能

A 键——攻击右方。

B 键——攻击左方。

二、分格游戏

除正常游戏外,还可分格游戏。其方法:在横题画面出现时,按下、A、B 键,然后按开始键即可。

三、攻关技巧

(1) 每关都有敌头目和众多敌兵出现,应及时消灭敌兵。

(2) 游戏中,能不断地获得各种武器,但使用武器一定要慎重,如短炮可以压制敌人火力,大炮用来攻击敌头目。

195.《食鬼天地》

这是一个冒险游戏。

选关

显示标题画面时,同时按 A、B 键不放,再按开始键,在显示介绍画面时,选定 SKIPON 项,然后按开始键、方向键即可选关。

196.《铁道王》

攻关技巧

在遇到暴风雨、火灾等,自己的轨道受损时,必须出钱修理。在这种情况下,轮到自己的号码时,把它卖掉,就会使自己

的轨道畅通无阻。

197.《倚天屠龙记》

跳关

标题画面出现时，顺序按右、下、上、左、右、A、B、开始键，即可跳到第 13 关。

198.《紧急追捕令》

这是一个跑车游戏。

一、规则

限 60 秒内发现贼车，否则退回原地。途中若与其他车相撞，要减时间。

发现贼车后，又给 75 秒时间，在这时间内将贼车撞翻。

二、攻关技巧

发现贼车后，在追赶过程中，若与其他车相撞两次，时间肯定是不够了。因此，必须根据剩余时间和燃料多少（画面上方有显示）来决定车速。

199.《拳击》

攻关技巧

按控制器Ⅱ的A键，控制器Ⅰ的A、选择键、A键，按控制器Ⅱ的B、选择键、A、B键，控制器Ⅰ的B、B键，即可无敌。

200.《拳击王》

攻关技巧

画面显示资料表时，输入69S559424SX后，按A、A、B、开始键，主人公就会具有世界拳王的威力。

201.《捍卫战士》

这是一个优秀且逼真的海空大战游戏。

一、按键功能

A键——机枪射击；飞机加油或降落时可连续加速。

B键——控制导弹，按一次B键导弹开始跟踪目标，再按一次B键导弹发射出去；飞机在加油或降落时可进行减速。

方向键——控制主人公飞机的运动方向；机枪、导弹的瞄

准。

二、攻关技巧

(1)跟踪攻击法　跟踪攻击敌目标需要使用飞机窗上的游标。导弹跟踪时,使敌目标进入游标内,按B键一次瞄准,当红灯亮后再按B键一次即发射导弹。只要在导弹射程内,就会百发百中。

(2)反跟踪法　当飞机监视器上出现LOCKED DN时,表明已被敌人瞄准,此时必须摆脱敌人并采取反跟踪。其方法:先向上(或下)方飞,到画面边时再迅速向反方向飞,或先向左(或右)飞,再迅速向反方向飞,重复几次就能甩掉敌人,然后设法跟踪敌人。

(3)空中加油法　每一关中均有一次飞机加油的机会。其方法:按开始键呼叫加油机,按A键加速尽快接近加油机,加油机出现后应按B键减速,控制加油机的油管与飞机油管(显示器中的十字符号)对准即可加油。

(4)降落法　每一关结束后,飞机回到航空母舰上,安全降落可获得1万分高奖。降落方法:见到自己的航空母舰后,使飞机头部保持朝上,按A键加速,根据监视器中的指示进行调整,接近母舰的甲板时,使飞机对准跑道中心线,只要高度合适就能降落成功。

三、雷达屏幕提示

飞机返航时机载雷达屏幕显示的外文字母及数字含义如下:

SPEED DOWN!——减速!

SPEED UP!——加速!

DOWN!——向下!

UP!——向上!

LEFT！——偏左！

RIGHT！——偏右！

ALT：200——高度保持 200。

SPEED：288——速度保持 288。

202.《恶魔城》

为解救人民，西蒙毅然接过受洗礼的皮鞭，只身进入恶魔城，与恶魔展开了浴血奋战。本卡只供单人游戏。

一、武器装备

在游戏过程中可得的武器装备如下(其中前 5 种尤为重要)：

怀表——短时间内停止敌人活动。

短剑——直线飞行。

斧头——攻击飞行的敌人。

圣水——可燃烧。

十字架——直线飞行，能回收。

心珠——取宝用。

大心珠——相当于 5 个心珠。

鸡腿——恢复体力。

铁链——加长皮鞭。

圣链——瞬间无敌。

透明药——一定时间内无敌。

魔力球——能吸收敌头目的魔力。

钱袋——得分。

发光钱袋——得 1000 分。

皇冠——得 2000 分。

宝箱——得 2000 分。

莫艾——得 4000 分。

2 连射——2 发连射。

3 连射——3 发连射。

以上武器装备可在杀死吸血鬼的同伙时取得。使用武器装备的方法:按住上键,再按 B 键。

二、攻关技巧

本卡共 6 关,每关又有 3 个阶段。

第 1 关　对付飞行蝙蝠最好是使用怀表,也可用反跳法攻击(方法:按西蒙前进方向相反的键,同时按住 A 键,再按 B 键),就能在空中向后飞,并且用皮鞭攻击敌人。有许多武器装备隐藏在蜡烛中,用皮鞭抽打即可取出。

第 2 关　敌人头目美迪莎,平时如石像,可西蒙一到,头像就会飞起,头发变成一条毒蛇,应特别留心。对付她最好是从远处用短剑攻击。活动的天花板会突然下降,西蒙蹲下可避免压伤。

第 3 关　本关的敌人动作虽然不快,但会形成两面夹击,西蒙可用十字架攻击它们。

第 4 关　本关的敌头目是法郎格,它的肩上有驼背人,进攻速度快,西蒙可用斧头消灭他们。对付喷火球的白骨龙的方法是跳到它背后消灭它。

第 5 关　白色骷髅会扔骨头,可迅速靠近它并用皮鞭消灭它。红色骷髅被打死一次后还会复活,趁它尚未复活时赶快跑开。

第 6 关　此关要和吸血鬼进行决战。吸血鬼的弱点是头

部。消灭它的方法：当吸血鬼刚露面，西蒙立即上前离它约两块砖时，跳起并用皮鞭攻打它的头部，当它消失后还会出现，经几次后才被消灭。过一会随着恐怖声音传来，突然出现一个利爪獠牙的魔鬼，这才是真正的吸血鬼。与它搏斗时，留心被它踩死，必须用皮鞭和圣水不断攻打它的头部才能把它消灭。取圣水的方法：用皮鞭把最里边的蜡烛打灭，迅速取得。

203.《恶魔城二代》

《恶魔城二代》又叫《咒之封印》。

一、武器装备

皮鞭——基本武器。

荆鞭——价值100心。

铁链鞭——价值150心。

钢鞭——价值200心。

火焰鞭——威力最大，在犹他地下道中由钢鞭变成的。

以上是西蒙的主要武器。除此之外，还有：丝袋、圣母念珠、水晶球、圣水、短剑、银色小刀、金色上刀、跳矿石、火焰、橡树棒、月桂树和蒜头。

此外，分散在各地的13本书，上面写有阻止吸血鬼复活的指示。5个骸骨得到后也是有用的武器。

二、武器装备使用方法

鞭子和其他武器的使用方法：按B键为挥鞭；按上、B键为使用武器；按开始键显示辅助画面，并用方向键进行选择；按方向上键是进城；按A键为跳跃，可进入屋内。

三、攻关技巧

由于西蒙要对付的吸血鬼有30种之多，再加上路线复杂，要取胜很不容易。现将比较容易通过的路线顺序介绍如下：

(1)进入叶巴镇用50心买白水晶，50心买圣水，100心买荆鞭。

(2)进入肋骨馆取得肋骨。在贝罗斯镇用50心买短剑，150心买铁链鞭。在达比地下道取圣水。

(3)在欧西巴森林找书读，在欧西巴镇用50心买蒜头，50心买月桂树，遇到伙伴把白水晶变成蓝水晶。

(4)把蒜头放在女吸血鬼墓地。遇到吉普塞人向他要银色小刀。由巴湖用蓝水晶到心脏馆取得心脏，赶往死河。

(5)与船夫接头，去到眼球馆，打倒死神，得到金色小刀，取得眼球。

(6)在迪波乐悬崖向吉普塞人要跳矿石，从死河赶到阿多拉镇，请城中伙伴变蓝水晶。

(7)把蒜头放在史多利哥墓地。在旺得鲁镇用200心买到钢鞭。在佳姆荒地找到书。

(8)沿悬崖处用红水晶呼风，飞到指甲馆取得指甲。从河下进入犹他地下道，变火焰鞭。在得比亚斯森林找到书。

(9)在久玛沼泽用月桂树达到戒指馆，取得圣母的念珠和戒指后，向左到得伊那镇和尤米镇，依靠念珠的力量过西桥，最后到吸血鬼城。

(10)在祭坛燃烧吸血鬼多拉袭拉的遗骸，把它打倒。

最后，若打倒吸血鬼经历的天数太多，则西蒙会被诅咒而倒下，画面呈灰色；如10天完成，天空是碧蓝色的；3～5天完成，天穴是红色的，西蒙在墓前祈祷。游戏结束。

204.《恶魔城传说》

《恶魔城传说》是继第一集《恶魔城》、第二集《咒之封印》之后的又一杰作。

游戏开始时，只有西蒙与敌人作战，打败某些敌人，西蒙取得一颗红珠，西蒙与被打败的敌人对话，并感化了敌人，他们成了西蒙的战友。途中西蒙会取得五种特殊武器（同恶魔城一样）。

一、新战友

新战友就是被西蒙感化了的敌人，分别介绍如下：

僧侣——除一根魔杖外，还会四种魔法：魔法剑（其功能与西蒙的十字架相等）；光之弹（三粒光珠围着主人转，既能击敌又能保护主人）；火焰弹（用火焰攻击对方）；冷冻机（冻结对手，有时间限制）。

驼侠——会飞檐走壁，用刀攻击。

狮面兽人——他的武器是火焰球，攻击力很强。还会变身魔法，大多数都不是他的对手。

二、进城路线

走入恶魔城的路程有九段（9 版），并有捷径。打败头版的首领，若走上面的路时必经过钟楼。钟楼内有很多转动的轮子，西蒙必须跳跃前进。驼侠是这里的守敌，最终变成了西蒙的战友。钟楼崩毁时，西蒙应变成驼侠（按选择键），避开敌人前进。然后向下走进入城堡，城内路线如下：

A. 森林。

B. 雾的世界。在森林中选向下的路可直接到此处。

C. 幽灵船。

D. 绿色遗址。头版过关后，选向下的路便到此处。

E. 火焰洞。

F. 水都。从火焰洞开始，选向下的路便到此处。

G. 艰难地段。通过水都后，选向上的路便到此处。

无论选哪条路线，最后都要与魔王决斗。

205.《热血物语》

攻关技巧

在双人游戏时，两位主人公中不管哪位死后，钱都会减少一半，但如采用下述方法就不会减少：其中一人快要死时，另一人立即到画面的最左端，这个人死后就会去另一画面复活，而且钱并未减少。

206.《热血足球》

进球技巧

(1)队长站在对方小禁区外的球门前方，队员传来球时，队长便可倒背射门。

(2)队长站在对方球门的右立柱旁边，队员传来球时，球即可入门。进球率达 80%。

(3)对方守门员在右方开死球时，队长站在球的近前，待开球时，队长立即射门就可进球，进球率达85%。但这种方法一定要掌握好踢球时间。

207.《热血高校》

攻关技巧

打胜了第1关，就要与外国队比赛，是否能胜利？下面介绍一种过关的方法：自己的球员，拿球走到球场的左下角或左上角，再走到球场中央，从场外走来一名球员，立即接过球并投向对方球员，这样就可顺利过关了。

208.《热血硬派》

这是杨威武馆大师兄太郎为营救本村，与黑社会头目进行的一场生死决斗，是一个出色的打斗游戏。本卡可供单人游戏和双人轮流游戏。

一、按键功能

A键——出拳或踢腿。

B键——踢腿或出拳。

方向键——控制主人公运动方向。

二、武器装备

P——取得P标记，在一定时间内出一拳(或一脚)，即能

把敌人击倒。

S——加快出拳(或脚)速度。

白桃心——取得后增加血,加满到 10 滴。

三、攻关技巧

(1)由于主人公开始时只有 3 条命,每关又有时间限制,要通过本卡的 4 关,一定不能放过取得装备(即标记 P、S、白桃心)的机会。

(2)遇到前后夹击的敌人时,依次按 A、B 键,即可作到向前出拳、向后出腿攻击敌人。

(3)遇上较多的敌人时,同时按 A、B 键(也可同时按上或下键),即可飞腿击敌。

(4)若在墙壁附近和敌人战斗时,可采用反弹飞腿法击敌,即向墙壁冲去按踢腿键,飞身到墙时,按相反方向键即可。

(5)在公路上遇到敌人车辆时,主人公躲到一边,对准车辆用腿攻击较有效。

(6)在赛车场上遇到敌人时,用飞腿攻击较为有效。其方法是同时按 A、B、上键。

(7)若被敌人抱着自己时,可用出腿后踢法即可解脱。

(8)连续按左或右键,奔跑速度加快。

(9)第 1 关进行到 17 秒时,向墙踢脚,可出现一饭团,取得后增加能量。

四、选关

第 2 关　按住控制器 Ⅱ 的左键,然后顺序按控制器 Ⅰ 的下、上、右、上、左、上、开始键。

第 3 关　按住控制器 Ⅱ 的下键,然后顺序按控制器 Ⅰ 的上、下、左、下、右、下、开始键。

第 4 关　按住控制器 Ⅱ 的上键,然后顺序按控制器 Ⅰ 的

下、下、上、上、右、左、开始键。

209.《彩虹岛》

这是一个深受少年儿童喜欢的游戏。

一、选关

当标题画面出现一道彩虹时，立即按左、B、右、上、下、左、右键，这时如果彩虹下方出现“WORLDI”字样和一个红心图形，说明输入成功，用A键即可任选1～7关。

二、攻关技巧

（1）无敌法　游戏开始后，按开始键使游戏暂停，再按选择键，听到一声响后再开始游戏，即无敌。无敌成功后，若重复以上步骤，则无敌被解除。

（2）增强体力法　游戏开始后，按开始键使游戏暂停，然后顺序按B、A、A、上、下、下、B、右，听到一声响后，主人公的体力已经增强，并取得红、黄二壶，但只一次有效。

（3）打败泡泡龙法　如要打败泡泡龙，可连续不断地按选择键，使它的生命力降到1，然后用彩虹一弹即可把它打倒。

210.《爱战士》

这是一个刺激性很强的射击游戏。全卡共7关（幕），每一关都分为地面上、地面下和降落面三部分。从地面上的门可钻

入地面下，这里有很多钻石。从升降机下去可到达降落面，这里是悬崖和火海，每前进一步都有可能受到损伤，应赶快离开此处。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——短程攻击。

方向键——控制主人公运动方向。

开始键——把游戏主画面改为副画面，以查看宝物、得分、钻石等资料。

选择键——用科斯魔球攻击。

二、武器装备

可得到的武器装备有如下几种：

科斯魔球——一球可使用两次攻击敌人。

超级鞋——加快主人公的行走速度、跳跃高度。

心形物——维持一定量的体力。

连发器——使主人公的武器能连续发射，能提高攻击力。

能量槽——延长生命。

太空衣——减弱敌人的攻击力。

太空裤——减弱火海和洪水的攻击。

增长器——使主人公的武器射程加长。

加农炮——加强攻击威力，如配合连发器使用，则威力最大。其炮弹炸死敌人后，会出现闪烁的红苹果(恢复生命力 0.5 分)和蓝苹果(提高生命力 1 分)。

三、选关

有些游戏机爱好者苦于不掌握本游戏中的场面，所以很难过关。其方法：标题画面出现时，按以下各键即可选关：

第 2 关　按右、A、B、开始键即可(衣服为紫色)。

第 3 关　按左、A、B、开始键即可(衣服为绿色)。

211.《荒岛大冒险》

一、选关

显示标题画面时，按控制器 I 的 B 键 33 次，按控制器 Ⅱ 的 A 键 22 次，然后同时按住控制器 I 的 A、B 键，再按开始键，用选择键选关。

二、攻关技巧

(1)无敌法　显示标题画面时，按控制器 I 的 B 键 33 次，再同时按住选择键、上键，再按控制器 Ⅱ 的 A、B、下键，然后按开始键即可。

(2)不减命法　显示标题画面时，按控制器 Ⅱ 的 A 键 11 次，按控制器 I 的 B 键 22 次，再按开始键即可。

212.《荒野大镖客》

这是一个根据传统的美国西部故事制作的枪战游戏。本游戏共 6 关。

一、按键功能

A 键——右斜射。

B 键——左斜射。

A+B 键——垂直向上射击。

方向键——控制主人公运动方向。

二、武器装备

(1)用钱购买的武器装备

骏马——主人公的交通工具,保护主人公两次免遭击毙;需 20000 元购买。

散弹枪——射击范围大;需 6000 元购买。

机关枪——射程远;需 10000 元购买。

魔力枪——威力大;需 20000 元购买。

雷——主人公中弹时画面中全部敌人被消灭;需 8000 元购买。

子弹×4——使以上武器的子弹数量增加 4 倍。

(2)射击敌人木箱地面出现的武器装备

钱袋——增加钱数,到百姓手中购买武器装备。

长枪——增加武器射程。

POW——画面中敌人全部消灭。

红星——增加 1 条命,最多增加到 5 条命。

蓝星——一定时间内无敌。

子弹——增加子弹数量。

靴子——主人公速度加快。

牛头——寻找敌首领像的路标。

骏马——主人公的交通工具,也可用钱购买。

三、攻关技巧

(1)过关基本法　本游戏与众不同,设计独特。必须找到本关的敌首领像,敌首领才会出现,消灭它后,出口才会出现。

(2)取得敌首领像的方法　敌首领像隐藏在每关中不易发现的地方,用枪不停射击才能找到。

敌首领像也可用钱买到。每关中都有两位和西部英雄一

样的百姓,可用 20000 元向他们购买。

213.《深山太保》

《深山太保》是根据动画片改编而成,共 6 关。

一、武器装备

直线音波砖——直线运行。

地行音波砖——沿地面运行。

绕身音波砖——围绕身体转行。

踏脚音波砖——作踏脚石用。

无敌音波砖——画面上所有敌人一齐被消灭。

饭团——恢复生命力一格。

汉堡包——恢复生命力二格。

二、攻关技巧

第 1 关　这一关门很多,必须选择正确才能见到敌头目。先进第 2 门,到另一画面后经过两道门进入海的左边。又到另一画面,利用踏脚音波砖绕过高墙,走到尽头进门后,即是敌头目处。

第 2 关　从地面上走到尽头,从“IN”地方跳下去,往前走就是敌头目所在地——龙宫。

第 3 关　遇到大断裂带时,利用踏脚音波砖即可跃过去。对付本关敌头目的方法:当它在较低位置移动时,用绕身音波砖,近身猛打,即可取胜。

第 4 关　厨房里的火、蟑螂、碗、叉等都是很利害的敌人。与本关敌头目斗智必胜方法:迅速按 A 键(连发),敌头目虽

然也能得分，但是主人公起码能得 20 分，处于绝对领先地位。

第 5 关　对付强敌——飞鸟，必须使用直线音波砖和绕身音波砖才能取胜。

第 6 关　必须从最左边的那个门进入鬼屋，敌头目就是魔鬼，必须用绕身音波砖对付它。注意：当魔鬼跳起后快要落地时，主人公必须立即跳起，否则消耗能量多。

214.《桃太郎列车》

一、功关技巧

(1)自动游戏法　在某一特定画面时，先按住选择键，然后按 A 键，就会变成自动游戏。

(2)增加金钱法　在显示地图画面前，先按左或右键，待地图画面出现时，即可增加金钱。

(3)列车加速法　列车开动时，按住开始键，再按方向键，这样列车就会加快速度。

二、浏览地图法

显示地图画面时，按住 A、B 键，用方向键即可快速浏览游戏地图。

三、暂停法

在游戏过程中，先按住选择键，再按 A 键即可暂停。要继续游戏时，同样是先按住选择键，再按 A 键即可。

215.《桃太朗电气火车》

攻关技巧

(1)离席法　游戏时,操作者若想离开一会儿,请先按住选择键,再按 A 键,此时变成自动游戏。

(2)选择带钱法　显示标题画面时,同时按住选择键和开始键,然后用方向键选择携带金钱数额:

上键——2 亿元;

下键——1 千万元;

左键——5 千万元;

右键——1 亿元。

216.《高尔夫球》

这是根据高尔夫球运动设计的游戏。本卡共 18 局。

一、游戏方式

(1)单人游戏。

(2)双人计杆式游戏。

(3)双人计局式游戏。

在标题画面出现时按选择键可选择以上三种方式之一。

二、游戏规则

(1)用最少杆数(画面上方框内有显示)将球击入规定的

洞穴中，即可取胜进入下一局。

(2)将球击入水中则罚两杆，并将球置于水边重新开始击球；将球击出场外则罚两杆；将球击入树林中则罚一杆，并将球置于原地重新击球，直到超过另一方为止。

(3)用上、下键调整击球角度，共有 14 种角度(画面上方有显示)：3W、4W、PT、SM、PW、1I、2I、3I、4I、5I、6I、7I、8I、9I。

(4)当球落到场内的绿菌地上时，只能用 PT 角度击球。使得球、框内黑色准星和洞穴连成一直线，按 A 键(单发)后，画面下方的白色箭头(击球力度)向左移动(移到最左侧时力度为最大)到需要的位置时，应立即击球(按连发 A 键)，否则箭头移回原点或越过原点，则算击过一杆了。

217.《原子机械童》

这是一个射击型游戏。

攻关技巧

(1)如果手中没有武器可使用，而命又不止 1 条，为了消灭敌人，可用生命换取武器。

(2)在上下都有石柱的地方会出现一个忍者，与它保持一定距离跟住它，待它粉红色消失发出一声怪叫后，便可轻易消灭它。

218.《洛克人二代》

这是一个很有名的动作游戏。

一、选关

选择密码输入方式后，输入以下密码，就可选关：

第 1 关　1A1E2E3C3E3C4E5B5D。

第 2 关　1B1D2B2C2E3A4E5C5E。

第 3 关　1B1D2B2D3B3C3D3E4A。

第 4 关　2B2D3D4D4C4D4E5A5C。

第 5 关　2B3D4B4C4D4E5A5C5D。

第 6 关　2B3C4B4C4D4E5A5C5D。

第 7 关　1C2B3C4B4C4D5A5C5D。

二、攻关技巧

(1)刀枪不入法　第 4 关的敌头目会高速发射子弹，很难躲过不受伤害。但是，只要在发射子弹时连续按开始键，子弹穿过也不会受伤。

(2)快速下楼法　本游戏中，主人公多次下楼梯，一阶一阶下，即慢又无趣味。但是，只要在下楼梯时先按开始键暂停，然后再按开始键，洛克人就会从楼梯口突然滑到底，即快又不会受伤。

(3)用不完的飞镖　正常游戏时，使用飞镖 38 只后，能量就要减少一格。如果在使用 31 只飞镖时，按两次开始键，然后再使用 7 只飞镖，如此反复操作，任意使用飞镖，就绝不会减少体能。

219.《洛克人三代》

这是一个十分著名的动作游戏。

攻关技巧

游戏时，常常要求主人公跳得更高些。如果连续按控制器Ⅱ的右键，主人公跳得会比平时更高。

220.《鬼屋》

一、秘道

第 1 个秘道　打死苍蝇魔之后，不要向右走，应走进变形室，然后就可取得水晶球。

第 2 个秘道　在最后一关开始时，向右走到尽头来到地洞前，跳下后按左键，可避开巫师，向右走便可进门，到另一个神秘地方。

第 3 个秘道　从金字塔第 2 层向右走到尽头，不要进入前面的门，在画像旁边有一隐形门，按上键便可进门取得水晶球。

二、增加能源

在最后一关时，走到汽水机前，按上键喝到汽水后，即可增加主人公的能源。

221.《梦工场》

这是一个冒险游戏,共 7 关。

攻关技巧

在游戏过程中,有些地方用普通的跳跃方法是不能上去的.此时只要按住下键,当主人公出现闪光时,按普通跳跃用的键即可跳上去。

222.《梦幻英雄》

攻关技巧

(1)魔法糖果　主人公二毛遇到敌人后,可以投出魔法糖果给它们吃。普通的敌人吃一颗糖果后,在一定时间内不能活动。有些特定的动物吃三颗糖果后,主人公可以乘骑它们。有些动物吃了糖果后进入睡眠状态,撞它时会冒出烟雾,即已附体。附体后产生特殊功能。如不附身,有些地方二毛是无法通过的。

(2)钥匙　每一关最后都有一道门,通过门后才能进入下一关。但是,没有钥匙就打不开门,就无法过关,所以一定要事先取得钥匙。

(3)小丑　每一关开始不久,都会有一个小丑出现,他会给二毛提供适当的情报,这情报很有用,切记不可与小丑错过

去。

223.《梦幻战士第二代》

这是一个少女伏魔降妖的游戏，共 6 关。

选武器和法术

游戏开始时，按住 B 键，然后按开始键使游戏暂停，再顺序按选择键、A、B、A 键，即可选择武器和法术了。

224.《梦幻战机》*

这是一个世嘉游戏节目卡。

选关

先按住上键，再接通电源，然后启动，即可进入选择画面，此时便可选关、选难易度、选战机数量。

225.《格斗之战》

这是一个模拟战争的游戏。游戏开始时主人公——指挥车只有 3 条命，分数增至 10000 分时奖 1 条命。

一、按键功能

A 键——开炮。

B 键——俘敌(此时指挥车暂停运动)。

A+B 键——发令,出动已方兵力(陆军、坦克、装甲车、火箭炮、直升机等)。

方向键——控制指挥车运动方向。

二、攻打敌机方法

敌机不但威力大,而且移动较快,因此要打毁它必须设置提前量。

226.《脱狱》

《脱狱》是富有刺激性的格斗动作游戏,是根据大型游戏机缩编而成的电视游戏机节目卡。潜入敌军阵地执行秘密任务的巴度,佯装被捕。某天,巴度用暗藏的炸弹炸开狱门,潜入敌人内部,凭借自己超人的武功,与敌人展开了搏斗。

巴度的武功主要是拳脚功夫,例如反手拳(按方向键和 B 键);直飞脚(同时按 A、B 键);出拳(按 B 键);踢脚(按 A 键)。

一、武器装备

在游戏过程中,巴度不断从敌人手中夺得的武器装备如下:冲锋枪、匕首、手雷(只能对付敌直升机和装甲车)、A(防弹衣)、T(铁拳)、L(命)。

武器的使用方法:按 B 键为投掷手榴弹、出击匕首和开枪射击(子弹数量有限),按 A 键为缴获敌人自动步枪或踢

脚。

二、攻关技巧

本卡共6关，后两关很短，但难度并不小。

在前4关中，路边有一些小门(军营、装甲车、山洞、电台室等)可以进入，杀尽敌人后会出现奖励标志。取得标志后可退出再进入杀敌，又可取得标志。如此反复可取得高分，当分数达到20000、30000、60000……，便可分别增加1条命。

第1关　巴度炸开牢房门，突出重围冲上天桥，遇到一架敌直升机，炸毁它即可过关。

第2关　对付本关的敌头目，应采用飞脚攻击。

第3关　对付电梯内大个子敌人的方法，是先用飞脚，然后跳到他身侧连续拳击，不久就可将他扔出电梯。

第4关　本关中有些敌人手里有枪，巴度一定要尽量夺得敌人的枪。夺枪时巴度只能使用拳和脚，不能使用枪械。

第5关　遇到巨型坦克阻击，只能用手雷才能炸毁它。

第6关　最后出现一个巨人，被打倒后还能复活一次，应采用飞脚和重拳连续攻击才能取胜。

三、选命

巴度开始时只有4格血，3条命，能接关3次。如果顺序按A、B、B上、上、下、左、开始键，即可有20条命。

四、接关

按住选择键和开始键即可接关。

五、选关

顺序按A、B、B、A、A键，即可选第2关。

顺序按A、B、B、A、A、A键，即可选第3关。

其余类推。

六、选音乐

同时按住 A、B 键，然后按开始键即可选音乐。

227.《脱狱 Ⅱ》

《脱狱 Ⅱ》又叫《穿越火焰》，主人公埃里克为消灭邪恶势力，征战于各地。本卡的游戏难度较大。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——出拳，使用武器。

左、右键——控制主人公运动方向。

下键——蹲下。

二、攻关技巧

在游戏过程中，要仔细搜索标志，标志隐藏在方箱形的障碍物中，击毁障碍物后就能发现。

第 1 关　越南。埃里克进入要塞之前，必须要取得双向冲锋枪。铁桥上有两个凹处，右边那个凹处的右面（即第 1 座桥墩处），是攻击敌直升机的最佳地点。

第 2 关　巴拿马。进入巴拿马运河不久，会突然降落石块，紧跑几步就能躲过。沿河道前进，会发现障碍物堵住去路，用冲锋枪射击障碍物，就能打开通路，并应取得吊钩旁的武器。对付潜艇的方法：预先站到潜艇要出现的地方，待炮口一露出水面，立即向炮口射击，然后转到另一侧。两侧炮口都被击毁后，再向炮塔射击。此关有 4 次获得武器的机会。

第 3 关　符拉迪沃斯托克（海参威）。沿海岸线前进，遇到

敌军舰后，埃里克应站在敌炮射程外，采用跳跃或下蹲姿式射击，才能打中目标。遇到坦克时，要迅速靠近坦克，向炮身上绿色标志处射击才能取胜。击毁坦克后，向障碍物射击即可出现“1UP”，取得后能增加命。

第 4 关　哥伦比亚。在列车上战斗时，有 5 次更换武器的机会，一定要取得三向炮，战斗应速战速决。对付直升飞机，应采用跳跃方式对准敌机上三门炮射击，击毁三门炮后再向直升机头部射击。

第 5 关　阿富汗。沿途中有很多石柱，应利用石柱作掩体或攻敌的立足点。沿途中还会依次遇到五座固定的佛像，击毁它们的方法：对第 1、2、4 座，利用石柱为掩体；对第 3 座，要跳上石柱射击，又迅速回到石柱后躲避；对第 5 座，由于没有石柱可利用，需先引发机关，再到佛像左侧第 2 根墙柱处射击。佛像头顶出现光环时，击中才算有效。关尾是一座漂动的佛像，从侧面向它射击容易取胜。

第 6 关　苏门答腊。本文中有 6 次更换武器的机会。活动的兽形机关发射的炮弹有固定的角度和射程，击毁它们并不难。对付最后一座机关，需要跳过铁窗，靠近机关并引发它，再迅速跳回进行攻击即可。关尾出现一架直升机，对付它的方法与第 4 关相同，需要耐心进攻，才能取得胜利。

三、接关

埃里克开始只有 3 条命，分别用 1A、1B 等表示，当打通第 1 关后，还可以接关 19 次。

228.《弹珠台》

本卡可供单人游戏和双人分别游戏。游戏者操纵台内的两个档板，撞击小珠，并使小珠碰到台内的各种障碍物，从而得分。

一、按键功能

A(或 B)键——控制右边挡板。

方向键——控制左边挡板。

二、规则

游戏开始先按 A 键(单发)，使小珠和弹簧到最低位置，松开 A 键小珠被弹到第 1 画面：(1)小珠穿过左弧道上的 8 点，企鹅开始跳跃；(2)小珠穿过右弧道，3 只企鹅变成 3 个在 3～7 之间变换的翻板；(3)小珠撞到翻板，翻板停止翻动，3 个数字是 777 时有奖励。

第 2 画面：(1)5 张扑克牌(10、J、Q、K、A)全部翻过后有奖励；(2)小珠进入右上的洞内时出现推珠游戏，上方的公主一旦落上，要用滑板接住送往 EXIT 出口；(3)撞到中间的 3 只雏鸡，两侧的两个落珠口出现一次性保护；(4)撞到左方的 7 个箭头，小珠返回起点的通道内；(5)积分达到 1 万分时挡板消失(还有隐形挡板)，积分达到 15 万分时挡板再现。

三、控制挡板

用挡板击珠得分，是其作用之一。不仅如此，还可控制击出珠的方向，同时还要控制不使珠从挡板空隙处掉下去。

229.《野战雄师》

《野战雄师》共5关，可供单人游戏和双人轮流游戏。

一、按键功能

A键——跳跃。

B键——射击。

右键——加速。

二、武器装备

由我方飞机支援空投，吉普车要赶过去接住。

圆形袋——取得后增加1条命。

长方形袋——三向枪，威力很大。

三、攻关技巧

(1)遇有塌方、木栅栏、矮墙时，可跳过去。其方法：先按右键加速，到阻栏处立即按A键，吉普车便会腾空而起向前飞去。

(2)遇到有上、下两道的桥时，可用跳跃法上、下换道。

230.《第一滴血》

本卡是根据美国超级影星史泰龙编导和自演的“第一滴血”改编制作而成的，内容惊险，有身临其境之感，可供单人游戏。

一、按键功能

B键——跳跃。

A键——出示武器;兰博同己方人员接头时按此键。

左、右键——控制兰博向左、右运动。

下键——蹲下。

上键——画面上出现带N或S的方块时,兰博站在上方,按上键即可变换画面;兰博与接头的己方人员重合,按上键即可接头成功(此时出现人物图像与接头日文)。

选择键——选择兰博使用的武器装备,以及血瓶、积分、关数等。

二、武器装备

匕首是兰博的基本武器,此外还有手雷(9颗)、飞箭(99支)、弩(99支)、冲锋枪子弹(99发)、带炸药的弓箭(99支)。

在游戏开始后,消灭各种敌人,可得到不同的武器装备。

三、攻关技巧

全卡共8关,以下分别介绍每关中兰博的正确行动路线、取得足够的武器装备和对付敌人的方法等:

第1关　兰博乘直升机到某基地,与红衣人员接头(按上键)后,在“N”处变换画石(按上键),与绿衣人员接头后进入暗室,取得钥匙和血瓶(兰博与暗室门重合时按上键),此时画面上显示出代表生命力的血瓶5瓶及100分,还有箭20支。在“S”处变换画面,再一次与红衣人员接头后乘上直升机(接头人员如果不正确,画面将变黑),空降到某地森森中,消灭老虎后取得箭(箭头有炸药)10支,变换一次画面后老虎又出现,反复消灭最多可取得99支。然后正确选择“N”或“S”走出森林,遇到越南姑娘,并引路到无名老人住处,接头后来到一条河边,进入下一关。

第2关　在船上再次与越南姑娘接头后(画面上出现的闪烁蓝光之后,兰博损失的生命力已加满),兰博向左跳入河中,进入另一画面。跳上右侧的台阶进入沼泽地,消灭伤人的鱼、蜂等可得分或取得飞箭。在第1个“N”处变换画面,进入丛林地带,消灭老虎、毒蜂、毒蛇等可取得飞箭和加分。前进到“N”处变换画面,在山崖下前进时特别要小心滚石砸伤,用匕首杀死两只猩猩,可取得血瓶两个,反复刺杀可取得9瓶为止。然后跳上有毒蛇和猛虎的高地,杀死老虎可取得冲锋枪子弹和手雷,反复刺杀直到加满。原路返回到船上,向右跳入河中,前进到另一丛林地带。躲过空中蝴蝶、地上毒蛇等,迅速冲上高地。这里有蛇和虎,及时在“N”处变换画面就可进入地道。正确选择“N”和“S”,变换画面,即可通过地道,进入有蝎子和飞行骷髅看守的高地(地上标有“N”和“S”),一直向右前进到一所木屋旁与老人接头,进入木屋取得进入暗道的照明物(在门口处按上键)后进入暗道,暗道内有蝙蝠、巨蟒等。正确选择“N”或“S”并变画面,到井边时跳下去与少年接头,遇到闪光的蜘蛛,杀死后生命力增加200分。按原路返回到船上,向左前进进入沼泽地,一直走到尽头,反复杀死河中的鱼,直到加满血瓶。正确选择“N”或“S”,并变换画面,从另一丛林地带前进到大河边,迅速通过独木桥,选择“N”或“S”并变换画面,到达另一大桥上,兰博若被从河中上升的气泡撞上,会掉落到桥下,退回沼泽地重新开始。过桥后即到达敌人营地外围,战胜敌兵看守,即进入下一关的敌军营。

第3关　敌军营旱桥下有工事和弹药箱,打破后取得飞箭和得分。过旱桥后军营内有弹药箱,打破后取得血瓶,补充将要耗尽的体能。返回旱桥上,杀死红衣军官,可取得药箭,杀死蓝衣军官取得飞箭。过旱桥后不断用冲锋枪扫射,就可通过

大桥、索桥，来到关押战浮的牢房，用匕首砍开大门，进入牢房接头后救出战俘，按原路返回敌军营外即过关。

第4关　返回途中场景不变，只是敌人变得更加凶猛。到敌军营大桥时，如果积分为L3(第3关)，应把匕首换成飞箭，以节省体能消耗。回到船上，与越南姑娘和无名老人接头后，击毙河中的敌军官，得300分，然后按第2关路线返回到大猩猩处，消灭大猩猩和老虎，可将血瓶和冲锋枪子弹加满。向右到高山下，再向左即看到台阶，石块不断从山上滚下(若被石块击中，将回到大猩猩处开始)，通过后到达有敌人把守的高地，穿过高地即过关。

第5关　空中敌机不断地向下投炸弹，接战俘的直升机不断起落，应迅速登上飞机(方法：按B键跳上飞机门，立即按上键)。

第6关　越南姑娘出现，指出另一关押战俘的地方，并显示敌人头目的照片和武器装备等，用方向键控制指示箭头，本关画面开始出现。越南姑娘与几个特工人员接头(按上键)后，来到军营内木屋的门前，按上键进屋与兰博接头。接头后兰博出现在敌军营内，迅速突围，途中遇到一骑摩托车敌军官，用冲枪锋击毙他后得400分，然后到无名老人的住处接头，进入木屋将消耗的体能加满，穿过沼泽地，跳入瀑布下隐藏的台阶，在"N"处变换画面后进入地道，向左行前方出现一只老虎，将其击毙得500分。地道尽头是空中台阶，通过后即过关，若落入深渊则将返回到沼泽地的悬崖下重新开始。

第7关　消灭出口处开枪的敌人后，画面显示特工人员提供的情报：越南姑娘和无名老人已经牺牲，不会再给你提供帮助了，只能你自己去营救战友吧。兰博冲出瀑布，用匕首击破围墙并进入后，遇到一喷火球的飞行怪物，用炸药箭将其击

毁(得 600 分)后,一直向右来到敌机场,进入红色直升机(画面显示:进入敌基地大楼,取得燃料和钥匙,飞机方能起飞)。兰博在前往大楼内的途中,遇到各种敌人的阻击,进入通道,不时有"N"和"S"出现,正确选择才能进入地下室,用冲锋枪或炸药箭消灭看守后,即可取得燃料和钥匙(得 700 分),然后,从原路返回机场登上直升机。前往敌军指挥部。

第 8 关　兰博在敌军指挥部降落,走出飞机向左进入弹药库,砍碎弹药箱取得血瓶和武器,反复冲杀可取得足够的血瓶和武器,正确选择"N"或"S",前往敌军指挥部。前进途中遇到一名拿手提式机枪的军官,击中它后会变成一个头大无比的巨人,消灭它后得 800 分。千万不能把大桥上的敌人打倒到桥下,否则会退回到本关开始处。冲过大桥进入指挥部,正确选择"N"或"S",可来到通往关押战俘的旱桥上,消灭桥上、桥下的敌人后,来到牢房救出战俘(方法同第 3 关),返回到旱桥上,反复消灭敌军官,把冲锋枪子弹加满,杀死巨人(生命力重新加到 800),然后返回到直升机的停放处,沿途敌人从空中和地上严密封锁,此时兰博必须使用所有的武器装备,迅速击毁敌机。登上直升机,胜利返航。

231.《麻雀弹砖》

接关

显示 GAME OVER 时,顺序按上、下、左、右、开始键,即可接关。

232.《兽王记》

宇宙神为了营救被魔王劫持去的妻子，下凡到人间同妖魔作战。本卡只供单人游戏。

本游戏共8关，每关开始，宇宙神（游戏者）均为人形，取得三个大力丸后，就由人形化身成各种兽王，面见魔王的法师，法师化为一缕青烟将兽王带到妖魔头目面前决斗。宇宙神胜利后，夜空中出现一巨型鲈向你致意，并将损失的血液补满，恢复人形后进入下一关。

一、按键功能

A键——出拳（宇宙神为人形时）。

B键——出脚（宇宙神为人形时）。

上键——跳跃。

下键——下蹲。

左、右键——控制宇宙人的运动方向。

二、攻能画面选择

标题画面出现时，按住B键、开始键，即出现功能画面。选定功能（选1～5关，选难度、体力和人）后，按A键即开始游戏。

三、接关

标题画面出现时，按A键，再按开始键即可接关。

四、选音乐

标题画面出现时，按住A、B、上键，再按开始键，即可出现音乐选择画面。

233.《兽王记》*

这是一个适用于世嘉的古代武功游戏。

一、接关

显示标题画面时，按住 A 键，然后启动即可接关。

二、选关

显示标题画面时，按住 B 键，然后启动，即可显示功能选择画面，这时就可选关(1～5 关)，选难度、选体力、选人数。

三、选兽王

显示标题画面时，同时按住 A、B、C、左下键，然后启动，显示选择表，用方向键即可选择兽王。

234.《职业棒球》

攻关技巧

在人一机比赛时，按照下述方法操纵投手，就一定会取胜：

选用 4 环制，使打者上一垒，向三垒投牵制球，此时投手向三垒方向跑，让拿着球的三垒手朝二垒方向跑动一点，这时朝无人的三垒投球，当球在地上滚动时，正是一垒的跑者从二垒跑往三垒时，球及时投到三垒，盗垒者必出局，反复使用此种方法，就能封锁住对手。

235.《职业摔跤》

选关

显示标题画面时，顺序按上、右、下、左、下、右、上、左、A、B键，然后用A键选关。

236.《绿色兵团》

为了摧毁敌人刚建成的核武器基地，我特工队派出了特种兵突然降到敌基地，历时一年，终于胜利完成任务。

《绿色兵团》可供单人游戏和双人同时游戏。

一、按键功能

A键——发射武器。

B键——匕首，主人公的基本武器。

左、右键——前进与后退。

上键——跳跃。

下键——卧倒。

二、武器装备

匕首是主人公的基本武器。用匕首刺死穿黄色衣服的敌人时，可得到火箭筒（3发炮弹）或手雷（3颗）或红星（在一定时间内无敌）。

三、选关

在标题画面出现时，同时按住控制器Ⅱ的A、B、下键和控制器Ⅰ的方向键(即若按住下键选第2关，左键选第3关，上键选第4关，右键选第5关)，然后按开始键即开始游戏。

四、加命

在标题画面出现时，同时按住控制器Ⅱ的A、B、下键和控制器Ⅰ的A键，然后按开始键，即可加到10条命(限256K卡)。

游戏开始时主人公只有5条命，当分数到10000分时增加1条命。

五、攻关技巧

《绿色兵团》共6关。

第1关　用匕首刺杀黄衣服敌人，可得到火箭筒。采用卧式发射火箭，可引爆所有地雷。

第2关　进入炮楼阵地后，绝不可恋战，一定要迅速通过，途中遇到敌人可采用跳跃刺杀方式前进。对付从天而降背着喷射器的敌人时，采用跳跃方式从正面或背后刺杀。

第3关　用匕首刺杀黄衣敌人后会得到手枪，在一定时间内能发射子弹。刺杀第2个黄衣敌人后，取得五星主人公会变成无敌。遇到卧倒的黄衣敌人时，千万不能采用卧式刺杀。在梯子前面不能采用跳跃方式刺杀敌人，因为梯子会防碍跳跃动作，关尾会有成群的狼犬从左右两边快速跑出，对付它们的最佳方法:采用卧式刺杀。

第4关　注意路边的汽油桶内可能藏有敌人。放在地雷旁边的武器最好不去拿它，若需要时，拿到武器后应迅速离开，否则地雷会爆炸伤人。关尾出现的直升机作Z形自上向下移动，而且会不断投下手雷，应小心躲开，直升机降低后再

跳起刺杀，即可过关。

第 5 关　敌人伞兵部队出现后，躲开空中发射的子弹，等他们落地后再刺杀。

第 6 关　要通过光弹发射器阵地难度很大，要小心对付。攻击敌人核武器阵地有时间限制，所以当右侧黄衣敌人出现时，应立即刺杀，即可取得火箭筒。用火箭筒连射 12 发炮弹才能摧毁核武器基地。

237.《最后之忍道》[#]

选关

显示标题画面时，顺序按 Ⅱ、Ⅰ、Ⅱ、Ⅱ、Ⅰ、Ⅱ 键、选择键，然后启动即可。

238.《最后拳赛》[*]

这是一个精彩的拳击游戏，共 9 关。其中第 1～4 关为锦标赛，第 5～8 关为防守赛，第 9 关为铁头摆擂台。铁头出拳重，只要被他击中就很难能爬起来。

一、按键功能

A 键——快拳。

B 键——直拳。

C 键——下蹲。

左、右键——主人公移动方向。

二、攻关技巧

(1)上直拳　同时按上、B 键即打出上直拳。

(2)下直拳　同时按下、B 键即打出下直拳。

(3)上快拳　同时按上、A 键 即打出上快拳,速度快。

(4)下快拳　同时按下、A 键即打出下快拳,速度快。

(5)上钩拳　同时按上 、A、B 键,即可打出上钩拳、威力最大。

(6)上挡拳　按住上键即可。

(7)下挡拳　按住下键即可。

239.《最终武器》

攻关技巧

标题画面出现时,先选定单人游戏或双人游戏后,立即按控制器 I 的选择键、开始键及控制器 Ⅱ 的 A、B 键,即可把能量加到 10 格。

240.《棋　王》

《棋王》又称《中国象棋》,是一种益智的对局游戏。有简单、普通、困难三种棋艺水平。分单人和双人对弈游戏。

一、按键功能

A 键——指定棋子，放下棋子。

B 键——取消指定棋子。

方向键——移动手指。

二、走棋子方法

（1）用方向键移动手指，指到欲走的棋子之上。

（2）按 A 键后，指定棋子变成粉红色。

（3）用方向键移动手指，从欲走的棋子移至想要走到的位置上去

（4）按 A 键放下棋子，即完成了走一步棋。

（5）按错键时，可按 B 键恢复。

（6）一局比赛完后，重新开局时，可按住开始键，再按选择键即可。

三、功能符号

（1）功能选择　用方向键将手指移到各功能方格内（棋盘旁边显示的符号），按 A 键即可选择此功能。

（2）功能　选←功能可悔棋；选←或→功能可复棋；选↑↓或⇆功能可上、下或左、右翻转棋盘；选用 H、B 功能可研究棋谱。

241.《银 河 号》

接关

显示 GAME OVER 时，同时按选择键和开始键，即可接关。

242.《银河战士》

这是一个优秀的战争游戏。

一、按键功能

A 键——跳跃，跳的高度与按 A 键时间长短有关。

B 键——发射光束，如使用圆球功就可射击炸弹。

左、右键——控制主人公运动方向。

上键——光束朝上。

下键——使用圆球功。

二、武器装备

每当击中隐藏在房中雕像所持的水晶球时，以下武器装备即出现：

飞弹——每取得一次，增加 5 发子弹，最多可有 255 发。

圆球功——橙色圆球状，它是通过狭窄通道的必须物品。它在出发地的左方。

E 字能源槽——补充能量。

长光束——绿色球状，是主人公最基本的武器，使原光束射程变长，它在岩石面，取得飞弹后立即可取得它。

冰光束——蓝色球状，发射第 1 次冰光束可冰冻敌人不能活动，第 2 次光束杀死敌人。

波动光束——粉色球状，能穿透坚硬的岩石和柱子后面的敌人。

炸弹——红色球状，能摧毁墙壁和岩石。

弹簧鞋——比按 A 键时跳得更高，是翻跃墙壁等和过通

道的必备之物。

防护罩——红球外有蓝色叉状，受到敌人攻击时损失减半。必须把它放在弹簧鞋里才能进入通道深处。

闪电神功——圆球外有闪电状，在回转跳时击敌。

三、敌妖怪

击败挡住主人公去路的妖怪就可转变成能量或飞弹。

(1) 岩石面的妖怪　此面妖怪共 12 种：蜘蛛（红、黄）、飞天钻（绿、蓝）、蟑螂（蓝、绿）、蜗牛精、穿岩蜂、黑寡妇（红、黄）、血蛭（蓝、绿）、天牛（褐、黄）、跳蚤（褐、黄）、独眼妖、恐龙。

(2)火面的妖怪　火面妖怪共 14 种：飞天甲（红、粉）、毛毛怪（黄、蓝）、火螃蟹、红蜂、毒岩妖、火蜗牛、喷火龙、反弹怪、火蝎子（红、紫）、反弹小怪（黄、蓝），牛王、合体怪（红、紫）、火晰蜴。

(3)基地的妖怪　基地妖怪共 4 种：喷火怪（红色，会突然喷出火圈）；神秘生命体（水母状生命体，吸取体能）；塞贝达特（玻璃管状，是敌首领的能源，必须不停地连续射击才能摧毁。如间断射击，它会再生）；敌首领（是一个巨大的机械生命体，必须连续击中它的红色脑部 30 次，才能摧毁它）。

四、攻关技巧

下面介绍两种连续攻击方法：

(1)按住左或右键，再连续按 B 键，主人公就会很快的移动进攻。

(2)按住左上键或右上键，再连续按 B 键，主人公就像滑冰一样向前进攻。

243.《鲁邦三世》

一、选关

开始游戏前，画面上显示一个女子在说话时，按以下各键即可选 关：

第 2 关　按上、下、左、右、B、A 键。

第 3 关　按左、右、上、下、A、B 键。

第 4 关　按下、上、右、左、A、A 键。

二、攻关技巧

(1)过关法

第 1 关　选第 2 位勇士跳到门上边，不停地向敌头目射击即可。

第 2 关　选第 3 位勇士将敌头目逼到画面的右下角，不停地向敌头目进攻即可。

第 3 关　选第 2 位勇士站在第 1 个木箱子上，不停地向敌头目射击即可。

第 4 关　先选第 2 位勇士跳到门上边向敌头目射击，敌头目会不断后退，勇士只要跳回地面上即可。若这位勇士被敌人子弹击中，应让第 1 位勇士使用炸弹向敌头目进攻。若炸弹用完，应换上散弹枪向敌头目射击，一定能取胜。

(2)无限通话法　获得第 1 部通话机后，按选择键即出现三位勇士，选第 2 或第 3 位勇士以后按 A 键，此时恢复原先的画面。照上述方法重复 3～4 次，就会拥有无限部通话机。在游戏过程中，其他通话机不可取得，否则会倒扣积分。

244.《联合大作战》

《联合大作战》又称《蚕食飞弹》，是一个非常优秀的战争游戏。本卡可供单人游戏和双人同时游戏。主人公是直升机和吉普车。

一、单人游戏选装备

单人游戏时可任选直升机或吉普车。其方法：显示主题画面时，选定 1P LAYER。画面便显示出 HELI（直升机）和 JEEP（吉普车），用箭头指定后按开始键，即开始游戏。

二、攻关技巧

(1)地下埋藏的地雷有标记，发现后必须向下射击才能把它击毁，击毁后飘起一团白烟，取得后有 10 秒钟时间主人公能防弹。

(2)全卡共 8 关。对付每一关的首领时，一定要找到它的弱点，如第 1 关首领（装甲车）的薄弱点，是在它的车头与车身之间的连接处，即颈部。如攻击其他部位，纯属浪费弹药。

245.《街头小子》

这是一个简单的拳击游戏。每关有三个场景，规定时间为 99 秒，体力为 200，在这两项退回到零之前，将对手打败即可取得胜利。本卡可供单人游戏和双人同时（对打）游戏。

按键功能

A 或 B 键——打对方胸部。

上键——保护自己头部。

下键——保护自己腹部。

上+A(或 B)键——打对方头部。

下+A(或 B)键——打对方腹部。

246.《雅典娜》

攻关技巧

在第 1 排蘑菇中,有些会阻碍主人公的去路,但在第 2 排蘑菇中,只要跳到蘑菇上,并蹲下使用武器攻击,瞬间就会变成威力强大的火焰巨剑。

第 3 关开始处,有一个落入海中的画面,此时按住 A 键(连发),并跳入海中,一会主人公就会浮出水面,向右浮动,即可在水面上行走。

247.《蓝色霹雳号直升机》

这是一个十分精彩的纵向移动射击游戏,画面形象逼真,难度较大。

接关

在游戏结束时,同时按住上、A、B 键,再按开始键,即可

接关。

248.《雷鸟号》

选关

本卡的选关密码如下：

第 2 关　21769174。

第 3 关　2006944。

第 4 关　1916940。

第 5 关　18915740。

第 6 关　18812540。

第 7 关　18512840。

第 8 关　18412472。

第 9 关　1836072。

249.《源平伐讨魔传》

这是一个颇受欢迎的武打游戏。

攻关技巧

遇到摄津、伊势 时，可使用坂琼曲玉战胜之。

遇到草剑时，可用弁庆战胜之。

遇到越中时，可用八咒镜降服之。

250.《源白棋》

《源白棋》看起来似乎很简单，实际上变化无穷，玩起来非常有趣。本卡可供单人游戏和双人对抗游戏。

一、按键功能

方向键——选择落棋子位置。

A 键——落棋子。

二、游戏规侧

(1)棋盘是横竖各 9 条线相交的正方形，共有 64 个方格，即落子点。

(2)棋子分黑白两色，双方各执一色，不管是横线、竖线或斜线，只要同色的两个棋子夹住对方的异色棋子，异色棋子即被吃掉，即换成己方的棋子(中间不能有空)。

(3)每落一棋子，必须吃掉一个异色棋子，否则无效。

(4)对方无棋子可落时，一局游戏结束。开始数棋子个数，棋子多者为胜。

(5)比赛时间分 20、30、40 分钟及无限制四种。还可将游戏者的姓名、级别、比赛时间及比赛结果记录在画面上。方法是用方向键选择，用 A 键确定。

三、攻关技巧

在初局和中局时，一般而言，占位多少与胜负关系不大。所以，开局后应先占据有利的棋位，不要急于吃子。

有利的棋位就是棋盘上的四个角，占角位的决窍是先占与角隔一格的位置。

251.《新 人 类》

这是一个难度稍大的单人游戏，背景好，刺激性强。全卡共32关。开始游戏时小勇士只有3条命，取得装备后增加生命力。

一、按键功能

方向键——控制小勇士运动方向。

A键——跳跃。

B键——射击。

二、武器装备

五星——瞬间消灭敌人。

拳头——增强攻击力，取得3个以上能瞬间消灭敌人。

鸡腿——加满生命力。

红心——加满生命力，如已取得3个红心则增加1血格。

人头——变成巨人。

靴子——加快速度。

钻石——得分。

鸽子——小勇士背上出现一对翅膀，按A键即可飞起。

三、接关

屏幕上出现GAME OVER时，按住右键，再按开始键即可接关。

四、飞行

行至江湖河前，只要取得隐藏的鸽子，按A键(单发)，即可飞越湖泊。

252.《新西兰的故事》

攻关技巧

主人公在跑的过程中，需要跃过一些障碍。要想跳得更高更远，就得同时按 A、B 键的时间长些。

253.《新西游记》

《新西游记》与中国的神话小说《西游记》有很大的不同，为营救被妖魔掠去的唐僧及其 10 个弟子，齐天大圣孙悟空踏上了降妖之路。

一、武器装备

烙铁——保护大圣免受攻击。

盾牌——保护大圣不受箭伤。

隐身衣——一定时间内无敌。

木屐——提高行走速度。

蘑菇——释放烟雾(按下键)。

风神扇——扇风(按下键)。

大心、红十字——加满血液。

馅饼、小心——增加血液。

闪电——攻击远处的敌人。

笛子——腾云驾雾。

小瓶——增加 1 条命。

梳子、项链、棒锤、问号、短棒——得分。

二、攻关技巧

本卡共 11 关(共 46 个场景),前 10 关每关救出 1 个小和尚,第 11 关救出唐僧。每关的门内有提供武器装备的菩萨、雷公、电母和风神等,每关关尾均出现敌头目,战胜它后即过关。

第 1 关　受命出山。第 1 道门内接受菩萨指点后获得宝剑(方法:在门前按上键,进门后按 A 键)。以后应尽可能多地取得隐蔽的钱袋,消灭蛇后会出现圆币,用钱到风神、雷公等那里购买武器装备,并按选择键可转换成副画面,以兼顾武器和金钱。进入最后一道门与敌头目虎王决战。

第 2 关　大战牛魔王。本关中间有一段穿山洞,里面有蘑菇、蛇、蝙蝠等敌人。消灭熊王后可取得长刀(威力比宝剑大一倍)。进入最后一道门与牛魔王决斗。

第 3 关　水晶宫之战,本关先向左进攻。水中有大头鱼,地面上有陷井,应小心通过。到最左端后向上可进入门内购买风神扇。上到顶端后再向右,遇到敌头目红袍将军,按下键就可以煽出旋风消灭红袍将军。但风神扇只能使用 5 次。

第 4 关　沼泽地。青蛙吐出的气泡会伤人,可用盾牌防御。中途落入水中会进入迷宫。

第 5 关　跳井。开始向左进攻,会遇到蛇和幽灵等,行至井口时跳下去。

第 6 关　越刀山。进入地面上布满尖刺的房间,必须在小砖块上跳跃前进(需购买木屐)。

第 7 关　云中取宝。行到右端取得笛子后返回左边,即可发现上下运动的一块砖,跳上砖后即进入云层中,那里有很多钱可取。

第8关　空中楼阁。本关的出口在水中。

第9关　跨火海。一直向左进攻，落入火海后应立刻跳出。

第10关　攻打兽王。向右进攻，敌头目是羊头妖怪。

第11关　救出唐僧。本关是由15幅画组成的迷宫，并有多条路口(有ψ、H等标记)，走错路口后即回到原地。到最后一幅画面进门后，遇到一猪头兽，经过激烈战斗，猪头兽变成了巨头妖，战胜巨头妖游戏即结束。

三、接关

当GAME OVER显示完后，出现标题画面时，按住下键，再按开始键，即可回到刚结束时的画面。

四、选最强装备及选关法

标题画面出现时，顺序按上、下、上、下、A、B、开始键，即获得最强装备(宝剑除外)，此后按A、B、上键，即可跳到下一关。

254.《摩艾君》

这是一个优秀的斗智游戏，全卡共56关，每一关都要救出一个小摩艾。

一、按键功能

A键——跳跃。

B键——撞石头，有些石头能被撞碎。

方向键——控制主人公的运动方向。

选择键——自杀。

二、选关

标题画面出现时，同时按住下键、选择键、开始键，用上、下键可选1～56关。

三、攻关技巧

(1)炸弹安放法　同时按下、B键，即可安放炸弹。

(2)移动石头法　按住左或右键片刻，某些石头即可移动。

255.《摩托车障碍赛》

这是由柯纳米分司推出的摩托车障碍赛游戏。

一、按键功能

A键——加速。

B键——刹车。

左、右键——控制赛车运动方向。

上、下键——抬起前轮、向前冲。

二、规则

(1)预赛　只有进入预赛的前两名，才有参加决赛的资格。

(2)决赛　决赛共8个赛程(路线与环境各异)，每个赛程只有获得第1名，才能进入下一赛程。

256.《摔　角》

这是儿童们非常喜欢的一种打斗比赛游戏，比赛是在有护绳的擂台上进行，可供单人游戏或双人对打游戏。单人游戏时可选择对手，双人游戏时可自己选择参赛者。

一、按键功能

A 键——出拳、换人。

B 键——跳跃。

方向键——控制自己的运动方向。

二、攻关技巧

游戏开始时，参赛者有 5 滴血（图面上方有显示），被摔倒一次减少 1 滴血，耗尽 5 滴血即失败。

（1）直接攻击法　面向对手按 A 键，即可把对手直接击倒。同时按 A、B 键（单发），即可飞脚进攻。

（2）反弹攻击法　面向护绳按 B 键跳起，利用护绳的反弹力可把对手击倒。此法很有效。

（3）换人法　比赛进行中，若感到自己打不过对手时，可到擂台的角上按 A 键换人，换人后血液可增加到 4 滴。

（4）增力法　擂台上出现闪光球时应尽力取得，得到后变得力大无比，此时出击一次即可将对手打成重伤，再连击几次就可把对手打败。若站在对手背后，按 A 键可将对手举起抛出。

257.《摔跤 Ⅱ》

选关

标题画面出现时，顺序按上、右、下、左、下、右、上、左键，然后用 A、B 键选关，共 99 关可任选。

258.《魂斗罗》

公元 2631 年，世界已进入一个和平时期，某天，地球海军陆战队总部发现了异星侵略者消灭人类的计划，而且侵略者已在地球上的嗄尔嗄岛建立了军事基地。为了保卫地球，海军陆战队派遣优秀战士比尔·拉依扎和兰士·比恩，去执行消灭异星侵略者的任务。

《魂斗罗》共 8 关，可供单人游戏和两人同时游戏。

一、按键功能

A 键——向上跳跃。

B 键——向上开炮。

左(或右)键——向左(或向右)移动。

上键——向前移动。

下键——卧倒。

二、武器装备

在游戏进行时会有桶形飞行物出现，击中后会变成标有

符号的闪光物落下，取到后会改变武器装备。这些符号代表的武器装备介绍如下：

B——防弹衣。在一定时间内有防弹作用。

F——旋转弹。

L——火焰喷射器(按单发键时射程远)。

M——珠弹。

S——扇形弹(威力最大)。

R——加速器(使武器发射速度加快)。

大鸟——画面上所有敌人和敌方武器会瞬间被消灭。

三、选关

如果游戏者不想从头一关开始玩，先按开始键后，同时按住上、左、选择、A 键，直到标题画面出现，再按上或下键就可以选关。

四、加命

正常游戏时，主人公开始只有 3 条命，按以下方法操作，就可以增加到 30 条命：

按开始键后，出现标题面时，依次按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A(按单发 B、A 键容易成功)、开始键即可。如果一次未成功，可以多试几次必定能成功。

有的游戏节目卡需要依次按上、上、下、下、左、左、右、右、B、A、B、A、开始键。

五、攻关技巧

第 1 关原始森林(横向移动)　攻打这一关是比较容易的，只是摧毁关尾最后一座巨型炮台时有一定难度，巨型炮台上的两门大炮不停地发射炮弹，巨型炮台前面还有两座小炮台也在发射炮弹，还有敌兵不断地打枪。要想过关，就得摧毁巨型炮台。要摧毁巨型炮台首先得摧毁两座小炮台。集中火

力摧毁小炮台后就能进入到攻打巨型炮台的射程内，这时首先消灭打枪的敌人，然后击毁巨型炮台上的两门大炮，最后向巨型炮台底部发红光的部位射击，就能摧毁巨型炮台。

第 2 关敌基地（立体画面） 攻打这一关也比较容易。在攻打这一关的每一道门时，都会有一个穿红色服装的 敌人出现，消灭他就能改换自己的武器，所以应该尽力消灭他，本关可多采取卧式射击，这样敌人的枪弹打不着自己。关尾会有一个大型机器出现，首先攻打它中层发射器，然后打下层的红色标志，把红色标志破坏后，从上层的眼睛内不断射出气球弹，应尽力消灭它或跳跃躲过它，同时集中火力射击眼睛即可过关。

第 3 关瀑布（纵向移动） 这一关较难对付的是关尾山顶上两眼发光的怪物。这个怪物不仅能从嘴里发射向下的珠弹，而且两支长臂还能发射气球弹。摧毁怪物的办法是：首先采用跳跃的方法躲避气球弹，抓住长臂发射气球弹的停顿间隙，向长臂前端射击，就能摧毁长臂。然后站在怪物嘴角正下方，举枪向上射击，就一定能把怪物摧毁。怪物的嘴角正下方是个“死角”，即珠弹射不着的地方。在《魂斗罗》游戏中，有很多这种“死角”可以利用，读者只要留意就会发现。

第 4 关敌基地内（立体画面） 这一关与第 2 关类似，但难度大得多。摧毁大型机器的办法是先消灭小怪物，再向下层的发射器射击。然后向脸谱射击，当两个脸谱重合在一起时被击中才有效。

第 5 关雪地（横向移动） 通过雪地较容易，但一走上冰面，立刻就有一辆敌方大坦克慢慢迎面驶来，只有摧毁这辆坦克，否则就要被它压死。对付坦克的办法只有迎头射击，当坦克开炮时，主人公迅速退到最左边，然后向上跳，此时坦克的

炮口会从向前下方射击改成水平向前射击，主人公借此机会猛力向坦克射击，当坦克开到最左边(即主人公面前)时，坦克已被摧毁。

坦克被摧毁后就来到一扇紧闭的大门前，此时突然间在上空出现了一个大圆形飞行器，打掉它才能过关。对付的办法是飞行器出现时迅速走到它的正下方猛力射击，当从飞行器上发出的小车向主人公袭来时，可以一边跳跃躲避小车，同时用跳跃方式垂直向上射击飞行器。此方法容易过关。

第 6 关动力带(横向移动)　这一关最难对付的是关尾的巨人。对付他的办法是猛烈射击，同时用跳跃方式躲避巨人发射的圆盘；当巨人靠近时，主人公要迅速从巨人头上跳过去，然后迅速转身射击。一般，用不了两个回合就能取胜。

第 7 关机械室(横向移动)　看清通道上方悬挂物上下移动规律，迅速通过即可。关尾，城门前有两个地下自动发射器不断发射炮弹，炮弹落地后爆炸也会伤人。在有威力较大的武器时，迅速冲到城门前，斜上方 45°向门射击，即可过关，如果武器威力不大时，就要一边向门射击，同时还要躲避炮弹。

第 8 关外星人休息站(横向移动)　对付怪兽头的办法是迅速跳到怪兽头前面的墙下，向斜上方对准怪兽头的嘴部，边跳边猛射，定能成功。怪兽头击毁后会有毒泡不断地从上、下方筒口内喷出，这些毒泡很难对付。最省事的方法是在未喷出毒泡前将筒口击毁封住。否则，就得一边射击毒泡，一边躲避它。

最后即关尾，出现一个怪兽的心脏，对它连续射击，就能把它摧毁。至此，游戏全部结束。

259.《魂斗罗Ⅱ》

《魂斗罗Ⅱ》也叫《超级魂斗罗》，与《魂斗罗》一样是一个优秀的战斗游戏卡。它有多种版本，故事情节大同小异，但选关、选武器的方法不一样或不能选。

公元28世纪，异星侵略者派出了军队再次侵略地球，并建成了有重兵把守和配备了各种先进武器和装备的"睡美人"基地，对地球上的人类发起了进攻。为了保卫地球，地球海军陆战队总部再次派优秀战士比尔·拉依扎和兰士·比恩去摧毁"睡美人"基地。

《魂斗罗Ⅱ》共8关，可供单人游戏和双人同时游戏。

一、武器装备

游戏中会有桶形飞行物出现，击中后会变成标有符号的闪光物落下，取得后会改变自己的武器装备，这些符号代表的武器装备介绍如下：

B——防弹衣。在一定时间内有防弹作用。

F——旋转弹。

L——火焰喷射器(按单发键射程远)。

M——珠弹。

S——扇形弹(杀伤范围大)。

R——加速器(使武器发射速度加快)。

大鸟——画面上所有敌人和敌方武器会瞬间被消灭。

二、选 关

(1)3人版(原版)选关方法　当标题画面出现时，同时按

住下键和选择键，再按开始键，有数字出现时松开按键，此时可用上、下键进行选关。选 关后按开始键，则游戏开始。

(2)20 人版选关方法　当标题画面出现时，按住下键，再顺序按 B 键、开始键，即选第 2 关。若顺序按 B、B、开始键。即选第 3 关。以此类推。

(3)5 人版选关方法　当标题画面出现时，顺序按以下各键，就能选到所需要的那一关：

第 2 关　A、B、B、A、A、开始键。

第 3 关　A、B、B、A、A、A、开始键。

第 4 关　A、B、B、A、A、A、A、开始键。

第 5 关　A、B、B、A、A、A、A、A、开始键。

第 6 关　A、B、B、A、A、A、A、A、A、开始键。

第 7 关　A、B、B、A、A、A、A、A、A、A、开始键。

第 8 关　A、B、B、A、A、A、A、A、A、A、A、开始键。

三、加命

(1)3 人版(原版)加命方法(增加到 30 条命)　当标题画面出现时，顺序按右、左、下、上、A、B、开始键，即可增加到 30 条命。

(2)20 人版加命方法　增加到 30 条命的方法与原版(3 人版)相同，即顺序按右、左、下、上、A、B、开始键即可。

增加到 100 条命的方法：当标题画面出现时，顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键即可。

(3)5 个版加命方法　增加到 30 条命的方法：当标题画面出现时，顺序按右、左、下、上、A、B、开始键即可。

四、音乐欣赏

用《魂斗罗Ⅱ》原版(3 人版)游戏时，可作音乐欣赏。其方法是：同时按住 A、B 键，然后按开始键，即可放出优美动听的

音乐。

五、攻关技巧

第1关难度不大。此关中较难对付的是那架大型直升机。因为不仅直升机的四个发射器会发射子弹伤人，而且还会从直升机上不断地跳出敌兵向你进攻，再加地面上左右两边都会有敌兵出现，所以应抓住时机，迅速消灭敌人。最有效的方法是：当敌机刚一出现还未发射子弹时，就迅速开枪向飞机的发射器射击，当发射器全部被击中后，飞机中部会有一圆形红灯出现，打灭红灯即可过关。

第2关难度适中。此关中的关键是对付能前后左右移动的大坦克。对付坦克的办法是：在坦克的四周迅速移动，转着圈向坦克上的三个敌人射击。绕着坦克转圈的目的，一是不使坦克碰到自己，二是躲避敌人子弹，选择有利地形消灭敌人。只要把坦克上的敌人消灭即可过关。

第3关难度比较大些。过桥后，走到画面中间，定会发现迎面爬来一只机械蜘蛛，此时迅速退到最左侧，并向它射击，当蜘蛛靠近时，跳到它背上，在它未发射气泡弹时跳下开枪，螃蟹发射气泡弹时，可用卧射姿势向它开枪射击，此法极为有效。

第4关难度适中。关尾是一个九管激光发射器，在空中左右移动，不时地从各管中发出激光。一开始你应站在最右侧向激光器射击，此时它虽然发射激光，但是射不到你，此时激光器向左移动，你可用跳跃方式，一边射击一边随激光器向左移动，等他不发射激光的暂短间隙出现时，跳到它的左侧，采用以上的方法射击和移动，就能把激光器的九个发光口打破，即可过关。

第5关难度也不大。其中较难对付的是大怪物，怪物左右

两侧和下边都会不时出现小怪物向你袭来，碰上就会丧命。消灭大怪物的方法是一边对准大怪物中部开枪，一边躲闪或开枪消灭向你袭来的小怪物，即可过关。

第6关难度较大。通过"大嘴"阵和螃蟹阵的有效方法是：一要猛烈射击，二要走"Z"形路线，即可顺利通过。

通过螃蟹阵，炸开路障，前面出现一个尖牙大嘴怪兽，两侧各有一个圆洞口，你可以站在两洞口之间较远的地方不停地向怪兽嘴部开火，又不会被从洞口中爬出的怪蛇碰上而丧命，如此多射击几枪，就能过关。

第7关难度适中。本关的关键是对付一个骷髅。消灭它的有效方法是：站在骷髅的正下方，举枪垂直向上射击，及时躲避从骷髅口中吐出的红球，抓住时间垂直向上跳并不断射击，就可以躲过从骷髅的两个长耳朵流出蓝色液体的袭击，此种方法既能保护自己，又能不停地射击敌人，最终把敌人消灭掉。

第8关难度较大。关尾是"睡美人"座像——敌司令。敌司令的要害是座像头部，较有效的方法是跳到座像的膝盖上，向头部射击，即可取胜。

当座像消逝时，你迅速跳到它的头上，就可浮在空中，乘上直升机胜利返回地球 海军陆战队。

260.《魁男塾》

攻关技巧

(1)恢复能量法　在第2关，往右走会遇到一棵大树，用

跳跃方法，从最高位置踢大树，会有一片片树叶飘落下来，这样主人公的能量就恢复到满值。

（2）快速消灭敌人法　游戏一开始，主人公往右走，打倒第1个敌人后立刻退回到最左边。以后对右方出现的敌人，均可用拳击或脚踢方法将敌人打倒。

261.《超人俱乐部》

选音乐

在完结画面之后，按控制器Ⅱ的A、B键，会有80首音乐供选择欣赏。

262.《超音女战士》*

这是一个供世嘉游戏机使用的节目卡。

选人

显示标题画面时，顺序按B、A、B、A、A、C、A、A键，然后启动，即可选10人（命）。

263.《超 音 鼠》*

这是一个非常优秀的娱乐型游戏。

一、选关

显示标题画面时，顺序按上、下、下、下、左、右键，再按住A键启动，即可选关、选音乐。

二、攻关技巧

无敌法：显示标题画面时，顺序按上、C、下、C、下、C、下、C、左、C、右键，再按住A键，然后启动即可。

264.《超级飞狼》*

这是一个供世嘉五代游戏机使用的节目卡。

选关

显示标题画面时，按以下各键后即可选关：

第2关　按A键1次之后，顺序按上、下、左、右、右、左、下、上键，再按住上键，然后按开始键即可。

第3关　按A键2次之后，顺序按上、下、左、右、右、左、下、上键，再按住上2键，然后按开始键即可。

第4关　按A键3次之后，顺序按上、下、左、右、右、左、下、上键，再按住上键，然后按开始键即可。

以下各关类推。

265.《超级忍 I》*

这是一个超级武功游戏。

一、接关

只要将游戏难易程度选定在最容易一栏时，即可无限接关。

二、攻关技巧

(1)忍术的使用方法　按暂停键后，便可选择以下忍术之一，然后按 A 键即可调用忍术：

浮身术——使用浮身术可跳得更高和飞行得更远。

火龙术——使用火龙术可消灭画面上的所有小喽罗。

微尘术——使用微尘术爆死自己和敌人，其威力强大。

雷术——使用雷术可抵挡敌人 5 次致命的攻击。

(2)扇形飞刀　按 C 键使主人公跳起，达到最高点时再按 C 键，在主人公腾空翻转时掷飞刀，就可一次掷出 8 只飞刀，并成扇面状，杀伤威力大。

三、选刀数

选择 OPTION 栏，把飞刀数调成 00(画面上有显示)，15 秒钟以后，只要听到一响声，即可拥有无数只飞刀，游戏时就不用担心飞刀不够用。

266.《超级忍Ⅱ》*

这是一个世嘉游戏节目卡。

攻关技巧

在第1个奖励版时，由左边向下连续射击，打死50个红色忍者，即可奖励1条命。

267.《超级忍者》*

这是一个非常优秀的现代武功游戏。

攻关技巧

(1)选飞镖　选定OPTION项，把飞镖数先调到00(画面上有显示)，15秒钟时会有一响声发出，开始游戏时飞镖数已增加到999。

(2)扇形飞镖法　按C键主人公跳起到最高点时，再按C键，主人公可在空中翻筋斗，主人公在翻筋斗时投飞镖8只可成扇面形状。

(3)法术　游戏暂停时，用方向键选用四种法术之一，在游戏过程中，即可随时按A键使用该法术。

268.《超级玛莉》

《超级玛莉》又叫《采蘑菇》,供单人游戏,是有趣的技巧型游戏。玛莉历尽千难万险,终于救出了被妖鬼囚禁的美丽公主。

一、按键功能

A 键——跳跃,浮出水面。

B 键——喷火。

上键——向上攀登。

下键——跳下。

左、右键——控制主人公(玛莉)前进、后退。

二、攻关技巧

(1)吃金币和撞问号,每获得 100 个金币即增加 1 条命。

(2)每关内均有隐藏着的彩色蘑菇,吃一个后就增加 1 条命。

(3)在第 3 大关第 1 小关中,两只乌龟下台阶时,玛莉从第 1 级台阶向上跳起,落下时踩到从第 3 级台阶爬下的第 1 只乌龟,这时在第 2 级台阶上的另一只乌龟就会在台阶与玛莉之间往返撞击,保持这种状态,即增分加命。

(4)由于通过每小关都有时间限制(300 秒、400 秒),若提前通过,省下的时间就可变成分数,到一定分数后即加命。因此。必须掌握加速跑的方法:同时按住 B 键和左键(或右键),玛莉就能发挥出快跑技能。如不能快跑,就无法在规定的时间内过关,也不可能跳过较宽的断裂带,更不可能取下旗杆顶上

的小旗，就会失去5000分的高奖励。取下小旗的方法：跳上最高一级台阶，一只脚露出台阶，先按住B键，再按住右键，当玛莉冲到台阶的边缘时再按住A键，玛莉定能跳到旗杆顶上取下小旗。

(5)有些地道很低矮，长大后的玛莉通常是无法通过。但是，若玛莉先用加速跑冲到地道口处，按下键使玛莉蹲下，即可钻进地道并通过地道。

269.《超时空要塞》

这是一个适合低龄儿童的空战游戏。每关分为两个时空：前一个是夜空战斗，各种敌方飞行物，按其各自轨道不断向时空战机射击；后一个是在太空城战斗，画面一旦固定，即进入关尾，在限定时间(25秒)内全部击落米字小方块即进入下一关。

一、变机器人

同时按左、B键，即可变成机器人。

二、连射

同时按上、B键，即可变成连发射击。

三、无敌

按住上、A键，再按复位键，然后同时放开。

按住上、B键，再按复位键，然后放开。

按住下、A键，再按复位键，然后放开。

按住下、B键，再按复位键，然后放开。

按住左键或右键，再按复位键，然后放开。

同时按开始键和复位键,然后放开。

以上几种方法均可达到不减能量而无敌的目的。

270.《超级弹珠台》

一、接关

显示 GAME OVER 时,同时按住 A、B 键,再按选择键 5 次,然后按开始键即可接关。

二、控制弹珠

在射出弹珠之前,先按住选择键,此时射出的弹珠会变成红色,再按选择键,弹珠便停在空中,这时用控制器 Ⅰ 就可随意移动弹珠了。

271.《超惑星战记》

攻关技巧

(1)速战敌首脑法　在第 2、4、7 关中,把手榴弹投入敌首脑的嘴中,按开始键,听到惨叫声后,再按开始键,手榴弹立刻爆炸,敌首脑必死。

(2)速取武器法　在竖梯里取得武器后,立刻出来,然后再进去,刚才取得武器的地方又出现了武器,如此反复,就可取得很多武器,此时武器威力变得最大。

272.《超级排球》*

这是一个优秀的排球比赛游戏。

一、选关密码

输入 OLVHK 密码,选 USA 与 CHN 比赛。

输入 OCAOU 密码,选 USA 与 JAN 比赛。

输入 OUFOR 密码,选 USA 与 ITA 比赛。

输入 RWXAV 密码,选 USA 与 FRA 比赛。

输入 RPVXZ 密码,选 USA 与 HOL 比赛。

输入 RQ7F4 密码,选 USA 与 URS 比赛。

二、攻关技巧

(1)跳发球法　在左场发球时,按住右键及 A 键,待球变红时立即按 A 键。

(2)快速发球法　在左场发球时,顺序按右、上、A、B、左、下、A、B 键即可,每场只可使用一次。

(3)发高吊球法　在左场发球时,顺序按右、上、A、B、右、上、A、B 键即可。

273.《越野机车》

这是一个摩托车障碍赛游戏。

一、按键功能

A 键——中等油门。

B 键——大油门。。

左键——抬起前轮。

右键——抬起后轮。

上、下键——控制摩托车前进的方向。

二、游戏方式

(1)单人比赛。

(2)4 人比赛(其余 3 人由机器控制)。

(3)自己设置障碍比赛。

三、攻关技巧

(1)油门选择　按 B 键用大油门虽然车速快,但油箱容易过热,过热后要停下来冷却,所以要即时转换成中等油门,或取得跑道上的“››”标记。

(2)跃过障碍物的方法　遇到障碍物时,按左键抬起前轮,即可不减车速冲过去。

274.《眼镜蛇密令》

这是一个模拟未来战争的游戏,共 6 关。

攻关技巧

救出每一关中的所有俘虏后,才能出现下一关的通道入口,进入到下一关。

当救出俘虏后,与他们交谈可得到情报。此时主画面转换成副画面,画面左上方显示敌人照片,右上方是直升机,左下

方显示敌人的有关资料。

当主人公无路可走，并发现建筑物上有标记时，可向标记发射导弹，就可继续前进。

275.《赫利先生大冒险》

这是一个老少皆宜的直升机冒险游戏。

一、选音乐

在游戏途中，先按开始键使游戏暂停，再顺序按 B、A、A、B 键，然后用方向键选音乐。

二、攻关技巧

敌人大头目的弱点是其下半部分，用直升机的顶炮对准其弱点部位，一发炮弹就可消灭它。

另外，取水晶石时，一定要掌握好时间和地点，否则就会被暗藏在各处的敌人击中。

276.《敲冰块》

这是一个适合儿童的游戏。本卡共 32 关，可供单人游戏和双人同时游戏。

一、按键功能

A 键——跳跃。

B 键——击铲。

方向键——控制雪人的行动方向。

二、选关

主题画面开始时，用方向键的上键或下键选关。

三、加命

(1)游戏开始时，雪人只有 4 条命，但按以下方法则可增加 6 条命：

标题画面出现时，两位主人公正在一边跳一边敲冰块，这时连续按几次 A 键，直到两位主人公消失，再开始游戏，就能增加 6 条命。

(2)积到 10000 分时，可奖励 1 条命。

四、游戏规则

(1)在规定时间内，雪人敲开所有冰层，跳到顶层抓住老鹰就可过关。

(2)前 8 层的阻敌有企鹅、小鸟和下落的冰锥。企鹅和小鸟会伤害雪人，可用冰铲打跑它们。雪人必须躲避冰锥，否则会丧命。当雪人跳起打碎上一层冰时，如未及时跳上去，企鹅会推来冰块将这层的缺口堵住。两层间的距离过大时，会有浮板移过，雪人可借助浮板跳到上一层。8 层以上有水果和蔬菜出现，取得后即得分。

277.《撞球》

这是一个类似台球比赛的游戏，本卡可供单人游戏、双人合作游戏和与机器合作游戏。

一、按键功能

A(或 B 键)——击球。

上、下键——量杆。

左、右键——选择摩擦力,调整准星(即击球方向)。

二、选关

本卡共 60 关,可逐关(通过一关后才能进入下一关)游戏,亦可选关。选关方法:标题画面出现时,用上、下键选关,然后按开始键即可开始游戏。

三、攻关技巧

(1)击球力度选择,画面上方的一排红点表示力度。红点全亮时力度最大,不亮时力度最小。击球时一定要掌握好时机。

(2)用左、右键移动闪烁的准星,可调整击球方向。

(3)击球方向确定后,用上、下键量杆,然后一旦选定力度,立即击球(按 A 键)即可。

(4)游戏开始时只有 4 次机会,若连击三球无球落袋或本球落袋,均失去一次机会。若击一杆数球落袋,或每击一杆均有球落袋(除本球外),则给予高分奖励。

278.《蝙 蝠 侠》

本节目卡是根据同名美国科幻电影片改编而成的。电影《蝙蝠侠》在美国无人不晓。本卡共 5 关,供单人游戏。

一、按键功能

方向键——控制主人公运动方向。

A 键——跳跃。

B 键——攻击。

选择键——选择武器。

二、武器装备

拳头——主人公的基本武器，出击次数无限。

如意飞镖——旋转飞出后仍能飞回。使用一次，项目分数减 1。

手枪——用掉 1 颗子弹，项目分数减 2。

炸弹——投出后即爆炸，分成上、中、下三路。用掉 1 颗炸弹，项目分数减 3。

三、攻关技巧

本卡共 5 关(每关又有 2～4 个场景)：

第 1 关　夜晚的街道。到处是匪徒、毒气弹。

第 2 关　制毒工厂。管道纵横，毒气四溢，有各种机器和敌人。

第 3 关　泵房。

第 4 关　控制中心。

第 5 关　小丑魔王的藏身之处——大圣堂。

每关的最后都会出现敌首脑，只有打败他们才能过关。

(1)由于主人公开始时只有 8 滴血(画面左上方有显示)，被敌人击中一次，则减少 1 滴血。血液为 0 时，主人公便死亡。因此应针对不同敌人，选择最有效的武器，尽快消灭敌人，以增加项目积分。分数达到一定程度，便可转换成血液。

(2)由于游戏均在高楼大厦或地下暗道等复杂环境中进行，充分发挥主人公在相近两墙壁之间攀跳极为重要。其方法：主人公跳起(按 A 键)后靠近墙壁的瞬间再按一次 A 键，便可吸附在墙壁上，然后就能灵活地左右攀登。

279.《影之战机》

选关

显示标题画面时，按住 A 键，然后按开始键即可选关。

280.《影子传说》

这是一个英雄救美女的游戏，共 4 关，可供单人游戏和双人分别游戏。游戏开始时，只有 3 条命，积到 50000 分的整数倍时，奖励 1 条命。

一、按键功能

A 键——挥刀。

B 键——发射暗器。

上键——跳跃、爬树。

下键——下蹲。

左、右键——控制主人公左、右运动。

二、武器装备

黑方块——取得之后按 A 键(单发)可放电，除法师外，画面内所有敌人均被消灭。

白飞人——可分身为二，免受一次攻击。

红飞人——使暗器威力增大，免受一次攻击。

闪光球——短时间内无敌，免受一次攻击。

281.《影的传说》

这是一个著名的武打游戏。

加命

同时按住控制器Ⅰ的A、B、选择键、开始键，控制器Ⅱ的A、B键，然后接通电源，当标题画面出现时立即按控制器Ⅰ的A键1次和控制器Ⅱ的B键1次，再按开始键，即可增加到10人(即10条命)。

282.《激龟忍者传》

《激龟忍者传》又称《忍者神龟Ⅰ》。

一、武器装备

消灭敌人后，显示出的武器装备，忍者取得后可为己所用。

飞镖——呈四角星状，可单发或连发攻击敌人。

波动炮——取得后威力大增。

人——呈人形，可加快步行速度。

回旋镖——围绕主人公旋转，一次可发3枚。

整块馅饼——补足能量。

半块馅饼——补充能量的1/2。

一角馅饼——补充能量的1/6。

飞弹——在龟战车上发射，能摧毁坚固的障碍物。

三连飞镖——攻击范围大。

面具——龟头状，在一定时间内无敌。

二、龟忍者简介

本游戏的主人公是四位龟忍者。游戏时可选择副画面，从中看到详细的地图和师父的教诲，根据战场实际情况，选择最合适的一位龟忍者出战。

雷那多——使用刀者。按下键，使雷那多蹲下挥动刀，可攻击敌人的下方。

拉斐尔——使用叉者。可在近距离连续不断地攻击敌人。

米开郎基罗——使用双节棍者。可蹲下攻击敌人，敌人投来炸弹时，可用双节棍挡开炸弹。

唐那特罗——使用长棒者。一棒可打死敌人，即能向前攻击，又能向下攻击。

283.《激龟忍者Ⅱ》

《激龟忍者Ⅱ》是根据美国动画片《忍者神龟》改编而成，并继承了《激龟忍者Ⅰ》的优点，是一个很受欢迎的功夫游戏，可供单人或双人同时游戏。

一、按键功能

方向键——控制忍者的运动方向。

A键——跳跃。

B键——攻击。

二、选定参战主角

游戏者可从 4 只海龟忍者中任选一只或两只参战，一旦选中在游戏时不能更换。选定方法：用方向键选择，用 A 键决定。这 4 只海龟分别是：

达·芬奇——戴蓝头巾，使用宝刀。

米开郎基——戴黄头巾，使用两节棍。

爱因斯坦——戴紫头巾，使用长棍。

拉斐尔——戴红头巾，使用叉。

三、画面显示

游戏画面上方的数字、符号及其意义如下：

左(或右)上角符号——被选定忍者的名字。

PTS 项——忍者消灭敌人的数目。每消灭 200 个敌人，忍者增加 1 条命，开始时只有 3 条命。

LIFE 项——小方格表示忍者的生命值。

REST 项——数字表示忍者的命数。

四、攻关技巧

(1)必杀绝技　游戏者必须熟练掌握以下两种必杀绝技，这是攻关的关键。

霹雳心——威力无比，可以一次把敌人击毙。其方法：同时按 A、B 键，并与方向键配合。

神龟在天——可以一次把敌人击毙。其方法：先按 A 键跳起，再按 B 键，并与方向键配合。

(2)各关打法

第 1 关　电视台。忍者来到楼梯口时，应小心避开从上边滚下的铁球，若被撞上则失去一格血。进入艾培尔房间，首先杀死两个白衣蒙面人，然后杀死两个红衣蒙面人，过一会地面震动冒出一飞行器，门开后从中走出一持枪的牛头怪。牛头怪

被击中数次后,先变红后变白而死去。忍者正要救人,突然史莱特出现,却持艾培尔破窗而走。

第2关　街道。街道上,下水道口内会有敌人突然跳出来袭击,忍者更要注意别进去(掉入下水道会损失生命值)。上到二楼平台取得装备,使忍者的生命力加满。黄衣蒙面人善使回旋镖。看见两块黑色广告牌时要小心,一是牌后隐藏着敌人,二是广告牌会突然倒下砸伤人。对付汽车旁下水道中出来的敌人时,猪面怪会从空中跳下落到车上突然开枪。打死猪面怪后忍者飞身跳入下水道,来到关底,一怪物在空中飞行并不断扔出老鼠围攻忍者,用神龟在天绝技就能战胜怪物。然后跳出下水道即过关。

第3关　雪地。前进途中不为断落下雪团,红衣敌人阻击,还有破冰车冲来,特别注意不要掉进陷井。广告牌前出现发射火箭的两个雪人,火箭能用武器击毁,雪人被击中几次后变成独腿机器人,再击中它即可死亡。在雪地尽头的飞行器中走出狼头怪,消灭它后即过关。

第4关　停车场。路旁的油桶会爆炸伤人,有些汽车会突然开动,并从车上跳下敌人。停车场的尽头是一车库,消灭毛嘴苍蝇后才能进入,救出艾培尔小姐。

第5关　追击。在追击过程中,海龟用手中的兵器打掉敌人的武器,遇到敌人的摩托车和飞行物时,游戏者应先按A键跳起,再按B键攻击。遇到机械手狙击时,不可恋战,应迅速冲过去。与关底的巨型机器人决斗时,海龟应近战,击中它几次后会自动爆炸,救出海龟的师傅即过关。

第6关　街道。驼背人的拳法厉害,击中数次才能死亡。走近墙上的三虎影时,老虎突然窜出,很难击中。关底出现一位拿长刀的武士,他不但刀功好,而且头也可飞出伤人。消灭

武士后，进入地下室即过关。

第7关　匪巢。敌人总头目史莱特能分身变成两个人，并可射出三道魔光，海龟碰到魔光后就会丧失武功，只能在地上爬，并失去1条命。史莱特及其化身都被消灭后，全卡被打通。

五、加命

标题画面出现时，选定单人或双人游戏后，顺顺按下键3次、B键3次、A键3次，再按开始键即可增加到10条命。

284.《激龟忍者Ⅲ》

《激龟忍者Ⅲ》是继《激龟忍者》、《激龟忍者Ⅱ》之后于1992年推出的新版，再一次把4只可爱的小海龟变成了游戏的主角，且版面更丰富，画面和音乐都有了改进和提高。全卡共8关。

一、按键功能

方向键——控制忍者的运动方向。

A键——跳跃。

B键——攻击。

选择键——能选择单人游戏、双人同时游戏和难易程度。

二、选参战主角

游戏者可从4只海龟中任选一只(单人玩)或两只(双人玩)参战。方法是：用方向键选择，用A键确定。游戏开始时，海龟只有3条命(机会)，每丧失1条命，均给游戏者一次重新选择主角的机会。

三、攻关技巧

(1)基本功　4只海龟均有以下功夫,对付一般敌人很有效。

跳踢——先按A键跳起,再按B键即可。

枪挑——同时按方向键和B键,即可把敌人挑起摔死。此法对付一般敌人很有效。

(2)必杀绝技　4只海龟分别具有必杀绝技,方法是同时按A、B键。使用必杀绝技要消耗体力(体力值只剩1格时除外),所以要在关键时刻才使用。4只海龟的必杀绝技如下:

回转旋风腿——达·芬奇,使用利剑者。

腾空反踢——米开郎基,使用两节棍者。

鱼跃冲顶——拉裴尔,使用叉者。

地滚杀——爱因斯坦,使用长棍者。

285.《燃烧战车》

这是一个十分复杂的战争游戏。主人公潜入敌基地——天外天,破坏基地中的军事设施,粉碎敌人的阴谋。

一、按键功能

A键——射击。

B键——拳击。

方向键——控制主人公运动方向(包括乘电梯)。

二、选最强装备

在游戏开始时,主人公没有任何武器,只能用拳击消灭敌人。选最强装备的方法:游戏开始时先选CONTINUE,显示

PASSWORD 时，用方向键选择、用 A 键确定字母输入密码 5CZZX MZZZG UOOOU UYRUV NZZZJ 即可。

三、选多种武器

显示 PASSWORD 时，用方向键和 A 键输入密码如下。

初级：333MN FGGOP OKOKI RQIHO MUMM-Z。

中级：5NZNY JZZXG UOOOU UQRXP VUN-ZQ。

高级（全部武器）：OVZZZ GZZZC 4OOOU UYRYX NZZZT。

四、选武器

开始时，主人公没有任何武器，输入密码后，按选择键，画面显示コマリト时，用方向键选第 1 项（武器）、第 2 项（装备）、第 3 项（收发报），按 A 键后即出现各种武器，用方向键调整游标，然后按选择键，即可开始游戏。

手枪——可连发，可装消音器。

机枪——半自动，可装消音器。

碟靶式发射器——可发射碟靶弹。

塑料炸弹——可定时爆炸。

火箭发射器——可发射火箭弹。

遥控导弹——可通过方向键控制方向。

地雷——可控制 3 个。

消音器——可装到手枪、机枪上，能消除枪声。

五、装备

手电筒——通过地道时使用。

红外线眼镜——能发现红外线传感器的位置。

瓦斯面具——防毒气。

地雷探测器——能发现地雷的位置。

天线——收发报时有电波干扰的地区使用。

望远镜——能发现远方的目标。

指南针——过沙漠时使用。

解药——中蝎毒时使用，不会有生命危险。

氧气袋——在水中使用。

铁头棒——拨开隐蔽的门。

救急干粮——吃一块即可抢救生命。

286.《翼　人》

一、选关

标题画面出现时，同时按住A、B、上键，再按开始键，即为第2关；若同时按住A、B、下键、再按开始键，即为第4关。

二、攻关技巧

(1)武器加强法　在游戏过程中先暂停，再同时按住A、B键，然后按开始键，武器威力就会得到加强。此法可在游戏中随时使用。

(2)增加人法　显示标题画面后，立即暂停，再同时按住A、B键，然后按开始键即可。

287.《翼　人》*

这是一个刺激性十分强的射击游戏。

选难度

同时按住 A、B、C 键，启动后选 OPTION 功能，光标指向 LEVEL 栏后再启动，选定 EASY 之后，放开 A、B、C 键，就容易过关了。

288.《翼　形》

选关

标题画面出现时，同时按住下、右键，再按开始键，即可出现选关画面。

289.《鳄鱼先生》

《鳄鱼先生》也叫《疯狂的城市》，只能单人游戏，有身临其境的感觉，是融拳击、枪卡、车卡于一体的游戏卡。全卡共 9 关，第 2、7 关是枪卡，第 4、5 关是车卡。

游戏开始时，主人公只有 3 条命，当积到 20000 分时加 1

条命，以后每增加 30000 分增加 1 条命。

一、按键功能

A 键——踢脚。

B 键——出拳，或出枪、棒、刀、鞭等。

A、B 键——跳跃。

二、武器装备

主人公的各种武器杀伤力不同，其威力顺序为枪→棒→刀→鞭。游戏时，除枪之外，其他武器不能同时取得两种。

三、选 关

游戏开始时，按选择键即可选关。

四、接关

一旦主人公死亡，画面上出现 9～0 数字时，按开始键，即可回到本关的开头处，重新进行游戏。

五、攻关技巧

第 1 关　遇到水鬼时要尽力夺取他的武器。击中某个敌人时，画面上出现“肉”和“背心”，应尽快取得（“肉”可恢复生命，“背心”在一定时间内无敌）。遇到鳄鱼时应尽快跳过去。

第 2 关　有多种宝物，击中“急救箱”可恢复生命；“弹药”可增加子弹；“人形”可增加 1 条命；“漏沙钟”在一定时间内子弹数量不减少；“星”所有敌人被消灭；“背心”在一定时间内无敌。

第 3 关　发射彩虹（按 B 键）可消灭一定距离内的敌人。遇到大块头敌人时，应先获得手枪，再与他决战。

第 4、5 关　主人公的汽车最高时速 250 公里（上键是加速，下键是减速，左、右键控制方向）。道路上有水洼、油洼和汽油桶。汽车开进水洼会减速，开进油洼会减速和滑动。取得蓝色和银灰色汽油桶可增加时间，绿色汽油桶可提高生命力。遇

到敌机时，要小心躲避，并用炸弹击毁它。

第 6 关　在战斗时，要注意小强盗打冷枪。

第 7 关，本关有两个敌人头目，攻击他的方法：抓住他落地的一瞬间，迅速出击，即可取胜。

第 8 关　本关取胜的方法是使用刀和鞭子最有效。

第 9 关　对付敌首领最好先取得防弹衣、鞭子和刀。设法将他逼到一个角落处，然后用连续踢脚从低处发起进攻。最后的劲敌是双胞胎兄弟，使你腹背受敌。智取他们的方法是选择有利地形，即背靠墙壁，设法先打倒其中的一个，再打倒另一个。双胞胎中穿蓝色衣服者较弱，可用踢脚招式把他先打倒。然后打穿红衣服的，必须从背后进攻才能取胜。

290.《霹雳车》

接关

在第 2 关后，显示 GAME OVER 时，同时按住按制器 I 和控制器 II 的 A、B 键，再按开始键 2 次，即可接关。

291.《霹雳机车》

这是一个紧张激烈的赛车射击游戏。

一、接关

按住 A 键，再按开始键即可接关。

二、无敌

显示标题画面时，同时按住控制器Ⅱ的左、A、B键，再顺序按控制器Ⅰ的上、上、下、下、开始键，即可呈现无敌状态。

292.《霹雳神兵》

一个企图统治全世界的阴谋集团，他们研制的能毁灭地球的重型装置即将完成。为了拯救地球，派出了游击战专家，从飞机上跳伞，突然来到敌人面前……。

《霹雳神兵》共7关。可供单人游戏和双人同时游戏。

一、按键功能

A键——可操纵机枪、来福步枪、火焰喷射器、重机枪，重型武器。

B键——可操纵手榴弹（蓝色）、重型手榴弹（红色）、烟雾弹、旋转铁球。

方向键——控制主人公的运动方向。

选择键——选择游戏人数。

二、武器装备

机枪——基本武器，子弹不限。

重机枪——可连发，射程远，威力大，子弹有限。

来福步枪——同时向五个方向发射子弹，子弹有限。

手榴弹——基本武器，攻击敌装甲车。

重型手榴弹——比手榴弹威力大。

火焰喷射器——发射火焰。

旋转铁球——绕主人公转圈。

烟雾弹——放出烟雾。

障碍球——在主人公周围旋转，能防御敌人攻击。

密勒球——可自动用机枪、重机枪、来福步枪、火焰喷射器、重型武器协同作战（双人同时游戏时才出现）。

重型武器——由宝箱中6种零部件组成，仅在一定时间内有效。

在游戏中，除基本武器外，每获得一种新武器（开宝箱后才能取得），原有的武器失效，如果与原有的武器相同，则增加子弹数量。

三、选关

当标题画面出现时，按住控制器Ⅱ的左键，然后按开始键即可。

四、借命

每一位游击战专家有12条命。双人同时游戏时，如果一方牺牲后还想继续游戏，此时按A键即可向另一方借命。单人游戏时另一方也想加入战斗，此时按A键即可。

五、攻关技巧

（1）《霹雳神兵》的故事情节虽然简单，但对武器使用的技能要求较高，熟练使用武器是成功的关键。

（2）消灭带有钥匙的敌人后，画面上就可显示出一把“钥匙”，取得钥匙后才能获得武器。一把钥匙只能打开一个箱子，主人公最多只能取到4把钥匙。

（3）各关的关尾均有一个难对付的敌头目，杀死敌头目后就会出现大门，摧毁大门才能过关。

六、加命

当标题画面出现时，按控制器Ⅱ的A键，再按开始键，主人公即可增加命。

293.《魔方医生》

《魔方医生》又叫《玛莉医生》,是一个令人着迷的斗智游戏,可供单人游戏或双人对斗游戏。全卡有三种速度各20关。

一、游戏要点

瓶内有红、黄、蓝三种颜色的细菌,主人公不断向瓶内投入药物胶囊,并控制其旋转,胶囊两头由红、黄、蓝三种颜色任意组合而成,当垂直或水平方向只要有4粒胶囊颜色与细菌的颜色一致并相邻时,细菌和胶囊同时被消灭,细菌被杀死。细菌全部杀死后即过关。

二、攻关技巧

(1)对颜色时应注意到胶囊的另一头,不要浪费掉,更不能影响以后的对色。

(2)不一定非要从上往下消灭细菌,也可以从下向上或横向消灭细菌。这样消灭细菌的机会更多些。

(3)应及时处理废药,以免造成危害。

(4)双方对斗时,应创造同时消去多个细菌的条件。

294.《魔幻仙境Ⅲ》

一、攻关技巧

(1)寻找光剑法　在大湖畔下方可找到银剑,然后到哈贝

鲁塔的三层寻找,就能找到光剑。在取得银剑之前,是无法取得光剑的。

(2)寻找免费油法　在哈贝鲁塔的第1个画面内,不花钱就可找到免费油。

(3)露营道具不消失法　使用露营道具可使体力和威力得到恢复,一般只能使用一次。但是,按下述方法可使露营道具永远使用:随时随地使用露营道具尽快结束战斗,然后按选择键、开始键,露营道具仍然存在,而且可以任意使用永不消失。

二、无敌法

开始游戏时按选择键,从画面中选GAME并按A键,以上动作重复四次,从看到的示范画面中选择自己需要的,最后进入DGOLFSUPERVER。这样就可掌握无敌法。

295.《魔界八大传》

攻关技巧

冲撞技巧　主人公如同莽汉,对付敌人的办法是用自己的身体去冲撞。用整个身子去撞,虽然能够撞死敌人,但是自己的生命值损失较多。如果用半边身子去撞,即能撞死敌人,自己又可免受损失。

296.《魔 界 村》

这是一个难度较大的游戏。

一、选关

标题画面出现时，按住右键，然后顺序按上键 1 次、B 键 3 次、左键 1 次、B 键 3 次、下键 1 次、B 键 3 次，再按开始键，即可用 A 键和 B 键选关。

二、接关

显示 GAME OVER 后，再出现标题画面时，按住 A 键，再按下键 3 次，按开始键即可接关。

297.《魔 界 岛》

一、攻关技巧

取宝剑法：从第 2 岛返回到开始的洞后，使主人公的能量增加到或减少到最后三位数字全是 0，然后跳入洞内，即可取得宝剑。

二、选关

显示 PASS WORD 画面时，输入 ABBH EAIL IOHD，不需要钥匙和石板，就可与最后敌头目决斗。

298.《魔境传说》

增加接关次数法

游戏本来只能接关 3 次，但按以下方法操作，可使接关次数增多：显示结束画面时，按住 A 键和选择键，再连续按左键（按键动作必须快），接关的次数就会增多（画面上有显示）。

299.《魔城传说》

一、无敌

在游戏过程中，只要输入密码：AONMBAY XU41GYJVG 5YCBHBL CCAJSKDPA，即可无敌。

二、攻关技巧

穿石法：主人公站在楼梯最下端，连续按左、下、右键，即可击穿石头。

300.《V 型战机》*

这是一个射击游戏。

攻关技巧

(1)使用盾牌保护飞机法　游戏开始时,按住A、B、C键,再按暂停,然后按右键、启动键,即可用盾牌保护飞机免受攻击。

(2)增加飞机数(命数)法　游戏开始时,按住A、B、C键,再按暂停键、下键、启动键,每一次可增加1架飞机。

301.《VS机车大赛》

这是一个赛车游戏,分预赛和决赛。

一、通过预赛法

预赛通过后才有资格参加决赛。预赛时要根据自己的燃料和时间适当掌握车速。高速行驶时间过长,燃料消耗太多,反而会损失时间。因此,预赛时只要不翻车,车速不一定很高就能通过预赛。

二、决赛高速法

比赛开始后,别倒五部对手车后,自己的车变成黑色,此时即可高速前进(不消耗燃料),只要不翻车、不撞别人的车,你一定会名列前茅。如果一旦翻车,就会变成以前原来的普通车。

302.《B 计划》

《B 计划》图像鲜明，武器种类多，是一个精彩的射击游戏，共有 30 关。

主人公是一架分体式战斗机、机体有一门小炮，10 双机翼上有 10 种不同武器。游戏开始，出现机翼画面时，用上、下键选择机翼，选定后按 A 键，机体向前滑行到选定的机翼处结合成一体，起飞迎敌。

一、机翼种类

CANNON(加农炮)——炮弹速度快，威力大。

WIDE(多向炮)——多方向发射炮弹。

MULTI(排炮)——三炮筒同时开炮。

VAN (防卫炮)——可还击和防卫。射程近，防卫前方 180°范围。

SIDE(三向炮)——可同时向前、向左、向右三个方向发射炮弹。

ANTI(前后炮)——可同时向前后两个方向发射炮弹。

HAMMER(铁球炮)——可向前方发射多个铁球弹，两个铁球弹围绕机身转圈。

JUMP(穿甲炮)——穿透障碍物后在前方一定距离处爆炸。

DYMA(攻击盾)——即可攻击敌人又可保卫自己。

FIRE(火焰炮)——火焰射程不远，但威力大。

二、更换机翼(武器)

战斗过程中,经常有新机翼在画面上出现。新机翼的出现一般而言适合随后的战斗需要,故应及时更换。其方法:击毁新机翼上的两只运输火箭后,新机翼便停止飞行,此时按 B 键,旧机翼脱落,机体行至新机翼上,即可连接成一体继续战斗。如果未及时击毁两只运输火箭,则新机翼越飞越快,就有可能失去更换的机会。

更换机翼时,最容易被敌人击中,要特别小心,此时若遇到敌人攻击,可按 B 键,战斗机会突然缩小(实际是下降),容易从敌人子弹空隙穿过。

三、可变机翼

游戏时,还会遇到一种菱形机翼,中间有 10 种机翼中的第 1 个英文字母,每击中它一次,其字母就变化一种,可根据战斗需要选择其中一种,更换方法和以上介绍的相同。

四、选关

标题画面出现时,同时按上、A 键,再同时按右、A 键,同时按下、A 键,同时按左、A 键,同时按左、B 键,然后用上、下键选关。

303.《PC 龙魂》

一、接关

显示标题画面时,先按住 B 键,再按 A 键,然后按开始键,主人公在游戏过程中死亡后即可接关。

二、攻关技巧

在第 3 关中，敌头目罗普洛德在丛林中出现，不管怎样攻击它，都会死而复生。这里介绍一种方法，能让它永远不能复活，其方法：对准这一怪物的根部，用猛烈的火焰或火球焚烧即可。

304.《F－16 雷鸟号》

这是一个比较激烈的空战游戏，只能单人玩。

一、按键功能

A、B 键——射击。

方向键——控制雷鸟号飞机的运动方向。

二、攻关技巧

(1)击中会发射四种子弹的飞行体后，雷鸟号飞机不要动，敌人子弹就会擦身而过。

(2)圆形飞行体从上往下运动，然后又从下往上飞，不要逐个击毁，待其飞至上方时，可一起打落。

(3)地上的蓝色和黄色建筑物，以及带 H 和 B 字母的方块，击毁后可得分(每增加 50000 分奖 1 条命)。

(4)击中蓝色卫星后，取得它可增加攻击力。

(5)击中问叫"?"后，若出现笑脸，可增加 1 条命(游戏开始时只有 3 条命)。

(6)每关关尾均出现两座炮台和一个有英文字母的飞行体，只要躲过炮弹，连击飞行体数枪即可过关。

305.《ASO》

这是一个太空飞机战争游戏。

一、按键功能

A 键——发射子弹。

B 键——发射炮弹。

方向键——控制战机运动方向。

二、接关

显示 GAME OVRE 时，顺序按控制器Ⅱ的 A、B、上、下、B、A、右、左键，等标题画面出现时，立即按开始键即可接关。

三、攻关技巧

利用 NUCLEAR 战机炸毁金字塔，可获得：男人头（10000 分）、飞仔头（10000 分）、战车（10000 分）、B（5000 分）、P（1 条命）、?（全套装备及加满能量）。

在有 R 的地方，可取得更多的命。

取得 R 后，若出现男人头和战车时，可有 THUNDER 战机攻击它们，能得高分。

用 CANAON 战机攻击大甲虫，爆炸后分成 5 只小甲虫，分别消灭后可得到额外分。

306.《YS90 坦克大全》

《YS90 坦克大全》又叫《90 坦克》，是《坦克大全》的续集。本卡共 14×35 关，有 28 种选择。游戏时只要保住大本营不被摧毁，然后消灭敌方 20 辆坦克即过一关。我方坦克可获取装备增加威力，还配备有火焰喷射器和两栖坦克，并且敌人也能获取增加威力的装备，使得游戏难度和复杂性都有所增加。

一、武器装备

坦克——增加 1 条命。

五星——增加武器威力，取得 1 枚后炮弹速度加快一倍，取得 2 枚后能连发 2 弹，取得 3 枚后炮弹能摧毁钢砖墙。

神雷——瞬间消灭对方坦克。

防弹罩——短时间内能防弹。

定时钟——在一定时间内对方坦克不能开炮，也不能开动。

船——取得船后坦克能过河。

二、选参战坦克数量

(1)选 7 辆坦克方法　标题画面出现时，顺序按下键、开始键。

(2)选 10 辆坦克方法　标题画面出现时，顺序按上键、开始键。

(3)选 20 辆坦克方法　标题画面出现时，同时按住右、下键，再顺序按 A、B 键、开始键。

三、借命

双人游戏时，一方坦克死亡后，如果此时另一方还有1辆以上坦克，同时按A、B键，即可借得坦克1辆(即1条命)。

307.《YS导弹坦克》

《YS导弹坦克》又叫《烟山超级坦克》，有211种版面共1278关。该卡具有《坦克14》和《坦克28》的版面和功能，此外还增加了发射导弹、加固工事和设置路障等功能。

一、选关

在显示关数数字时，用A、B键即可任意选关。

二、发射导弹

按A键能发射导弹，但数量有限。

三、加固工事与设置路障

导弹用完后，坦克开到砖或石块前按A键，即可举起砖或石块。开动坦克，再按A键即可放下砖或石块，就可达到加固工事或设置路障的目的。

308.《1942》

这是一个大规模空战的射击游戏，画面场景逼真，色彩明亮，但游戏节奏较慢，供单人游戏或双人轮流游戏。

一、按键功能

方向键——控制飞机飞行方向。

选择键——选单人或双人参加游戏。

B 键——射击。

A 键——翻转飞行。

二、武器装备

敌机以 5 架为一编队，有红色飞机编队、绿色飞机编队和轰炸机，如能将红色编队敌机击落，可取得增强威力的项目装备：

绿色——增强火力。

白色——炸弹，可炸毁画面上全部敌机。

灰色——两翼各增加一架小飞机并肩作战。

桔黄——增加两次翻转动作。

红色——增加 1 条命。

三、攻关技巧

本卡共 32 关，每关开始都是飞机从航空母舰上起飞，战斗成功后返回航空母舰，就算通过 1 关。

(1)游戏开始时只有 3 次翻转机会，因此应掌握好使用时机，并应尽力获取增强威力的装备。

(2)游戏开始时只有 3 条命，积至 20000 分时，增加 1 条命，击落黑色敌机得 50 分，击落绿色敌机得 100 分，击落绿色中型敌机得 1000 分，击落绿色大型敌机得 2500 分，击落从背后出现的绿色小敌机得 5000 分，击落从背后出现的绿色大型敌机得 20000 分。

四、接关

游戏机会(命)全部失去后，画面上出现 CONTINUE，按开始键，即可从本关开始游戏。

309.《1943》(《1944》)

《1943》和《1944》在内容、形式等方面基本相同,不同之处是《1944》中增加了闪电武器(使用方法是同时按住 A、B 键),都是空海大战游戏。

一、武器装备

要想使游戏能进行下去,必须学会选择武器装备,即填充装备表(装备表共 5 栏,每栏 5 格):

第 1 栏　增强攻击力。

第 2 栏　增强防御力。

第 3 栏　增加飞机能源。

第 4 栏　增加特殊武器。

第 5 栏　增加武器的使用时间。

游戏开始时,只允许任意填充 5 栏 25 格中的 3 格,以后每得到一种装备后可增加 1 格,装备表填充是否合理会直接影响游戏的进程。

二、攻关技巧

(1)能源补充法　只要得到动力(POWER)或用子弹不断击中 POWER,它会不停地转动,直至出现 1 粒药丸,取得它后便能增加一半能源,或两架飞机重在一起,能源就会平分。

(2)无敌法　当攻击目标……出现时,立刻按上、下键,再按住 A、B 键,直到可以完全控制飞机时才放开 A、B 键,这样就可使主人公战机被击中十几次,也不会减少能源。

(3)发射激光法　游戏中按住 B 键(单发)不放,等听到一特别声音后再放开即可。

三、选关

抄下游戏结束时显示的密码,待下次游戏时选关用。部分选关密码如下:

第 3 关　E2JG3。

第 4 关　L7I13。

第 5 关　SHLIN。

第 7 关　I84GD。

第 9 关　WISGG。

第 14 关　5EMGJ。

第 15 关　KCMGE。

第 16 关　FV10M。

第 19 关　SVIWR。

第 20 关　DK20L。

第 22 关　RZ190。

310.《1945》

本卡是继《1943》、《1944》之后,于 1991 年推出的空战游戏,其内容有了较大创新,游戏难度也有所增加。

《1945》共 10 关,可供单人游戏或双人轮流游戏。

第Ⅱ篇　电视游戏机使用与常见故障排除

自从80年代初，一种高技术玩具——电子游戏机在地球上悄然兴起，其发展速度之快和被人们接受的程度，是任何一种玩具都无法相比的。

一、电视游戏机与电子游戏机

1.电子游戏机的种类

目前的电子游戏机有以下三大类：

(1)袖珍电子游戏机

这类电子游戏机包括液晶(LCD)显示和发光二极管(LED)显示的游戏机。此类游戏机一般是使用两个1.5伏电池作供电电源，省电，体积小，价格低，便于携带，闲暇时玩一玩，可解除疲劳，增添情趣。此类游戏机上有些还具有电子表和计算器功能。但是，此类游戏机节目单调，一般不能换节目，图像简单粗糙，变化少，适合于儿童游戏。

(2)大型电子游戏机

这类电子游戏机是专为电子游戏营业部门研制的，通常称为街头游戏机，分立式和卧式两种。这类游戏机图像清晰、复杂，层次分明，伴音丰富悦耳，刺游性强。但价格高，一般家

庭不敢问津。

(3)电视游戏机

这类游戏机由于不带显示部分，所以必须配合电视机才能使用，因此称为家庭电视游戏机，简称为电视游戏机。这类游戏机可以随意更换节目卡，而且节目卡的种类繁多，图像和音响效果都较好，能满足一般家庭的需要。

电视游戏机包括主机、控制器(又称操纵手柄，一般都有两个)和电源变换器三部分。有的还配有光电枪。玩电视游戏时还必须要有电视机和游戏节目卡。其基本结构如图 1 所示。

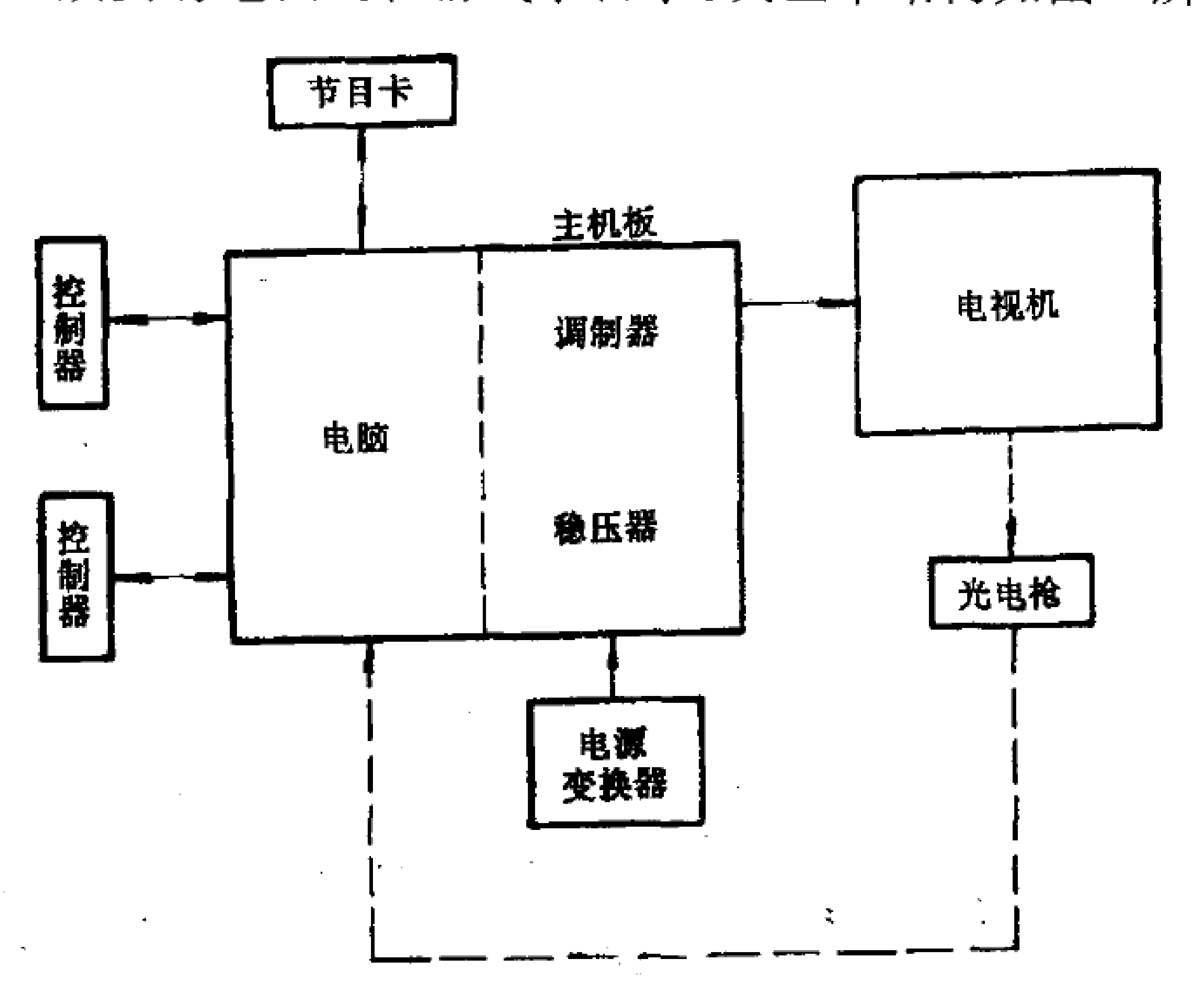


图 1　电视游戏机的基本结构

2. 电视游戏机的类型

根据图 1 所示的基本结构和功能，可将电视游戏机分成

以下几种类型。

(1)汉龙 2600 系列电视游戏机

这类游戏机包括雅达利、溢龙、皇冠和阿罗士等机型,以美国产的雅达利为代表。它采用 6500 系列 8 位微处理器作中央处理器(CPU),但由于存储器(包括只读存储器 ROM 和随机存储器 RAM)的容量仅有 4K(1K＝1024 字节),屏幕显示的图像层次少,粗糙简单,缺乏游戏趣味性。此类游戏机在 1983 年前流行一段时间,目前已被淘汰。

(2)任天堂系列电视游戏机

日本任天堂公司(NITENDO)于 1983 年推出了任天堂电视游戏机。该系列机还包括小天才、胜天、智力宝、家家乐、创造者、宠天和 616 等机型。由于这些机型的结构原理基本相同,节目卡绝大多数能够通用 ,所以算在任天堂系列中。这类游戏机虽然还以 6500 系列 8 位微处理器作中央处理器,但采用 了专门的视频处理器(PPU)。所以,其处理图像和动画的能力大大加强,音响效果也极佳, 再加上这类游戏机节目卡的容量,从 24K 很快增加到 256K ,最高的可达 4M(1M＝1000K),因此无论从图像色彩鲜艳程度、形象动作的清晰度和逼真感,以及音响效果等功能,已超过一般微型计算机,与大型游戏机相差不太远了。

由于这类游戏机价格较低(在 200～550 元之间),特别是任天堂游戏机及其配套的节目卡种类多(有 1000 余种),其图像、动画和音响效果均能满足一般家庭需要,所以任天堂系列机是市场的主流。

(3)PC—ENGINE 电视游戏机

这种机型采用 16 位的 MC68000 作中央处理器,是 1987 年日本电气公司(NEC)推出的,其性能接近大型游戏机,自

上市以来销售趋势看好，是任天堂系列机的有力竞争对手。但与其配套的节目卡较任天堂少得多，且价格也高。

(4)世嘉电视游戏机

1988 年底日本世嘉公司(SEGA)推出了 MEGA－DRIVE 型电视游戏机，目前进入我国的产品是第 5 代。这种机型采用 16 位的 MC68000 和 8 位的 Z80A 微处理器作中央处理器和数字采样音源模拟立体声，它除了能发出与任天堂同样的 PSG 音源外，还有 FM 音源和 PCM 音源，这种游戏机的中央处理器已能直接作为大型游戏机的电脑板，对大型机产生了直接的威胁。该机比 PC－ENGINE 的效果和功能更好。世嘉 5 代机的主角大小、图像色彩和音源数都是任天堂的数倍，但价格也比任天堂高许多，且节目卡要少许多。

(5)超级任天堂电视游戏机

任天堂公司在众多的采用 16 位中央处理器竞争对手面前，终于在 1990 年 11 月推出了 16 位的超级任天堂电视游戏机(SUPER FAMICOM)，其性能和功能均优于 PC－ENGINE 和世嘉 5 代。

(6)NEO GEO 型电视游戏机

这种游戏机是日本 SNK 公司于 1990 年初推出的，采用两个 16 位的微处理器作中央处理器，属于高级游戏机。高级游戏机还有 X68000 型、AMIGA500/2000 型，以及日本富士通公司生产的功能最强的 FM TOWN 型机。这些游戏机价格都高，不是一般家庭能拥有的。

另外，还有一类是高级袖诊游戏机(略)

各类电视游戏机的功能比较见表 1。

表 1　各类电视游戏机功能比较

机型	雅达利	任天堂	PC－NEGINE	世嘉 5	超级任天堂	NEO GEO
中央处理器(位)	8	8	16	16＋8	16	16＋16＋8
直接存储量(K)	4	64	2048	4096	4096	330000
彩色数(种)	8	64	256	512	32768	65535
角色彩色数(种)	2	4	8	64	128	4096
动画卷动数(点)	32	128	2048	2048	4096	8192
音响(音源)	1	1	6	10(立体声)	8(数字化)	16(立体声)
图像输出	射频	射频	射频 视频	射频 视频 大型机用	射频 视频	射频 视频 大型机用
音响输出	RF 单声道	RF 单声道	RF 单声道 AU 单声道	RF 单声道 AU 合成声道 立体声耳机	RF 单声道 AU 数字声道	RF 单声道 AU 立体声道

二、正确使用游戏机

当你第1次买回游戏机后，首先要边阅读使用说明书，边检查主机及其配件，看懂使用说明书后，把它们连接起来，接通电源，调整电视机，屏幕上出现游戏图像后，准备工作即告完成。电视游戏机安装使用步骤及注意事项如下：

(1)主机及配件

新买回一台游戏机，除主机、控制器(也称操作手柄)和电源变换器外，至少应有一条射频电缆线。有些游戏机还配有射频发射器(如小天才IQ501型游戏机就配备有射频发射器)、信号切换盒、视频电缆和音频电缆。

1)射频发射器是一个小型射频发射天线，它能把游戏机产生的射频信号送出，使附近的电视机接收到后，电视机就能显示出游戏图像和发出伴音。它不仅能替代射频电缆，而且可以使游戏机远离电视机。

2)信号切换盒外形图如图2所示。

将电视天线和射频电缆插头分别插入1、2后，再将3插入电视机天线插孔中，只要左右拨动开关4，电就能控制视机输入的信号。使用信号切换盒后，可减少或避免电视机天线插孔的损坏。

(2)主机与电视机连线

主机背面插孔示意图如图3所示。

首先拔出电视天线插头，换上信号切换盒的3(见图2)，再把电视天线插头插入信号切换盒1，把射频电缆插头插入信号切换盒2，然后把射频电缆的莲花插头插入主机的射频

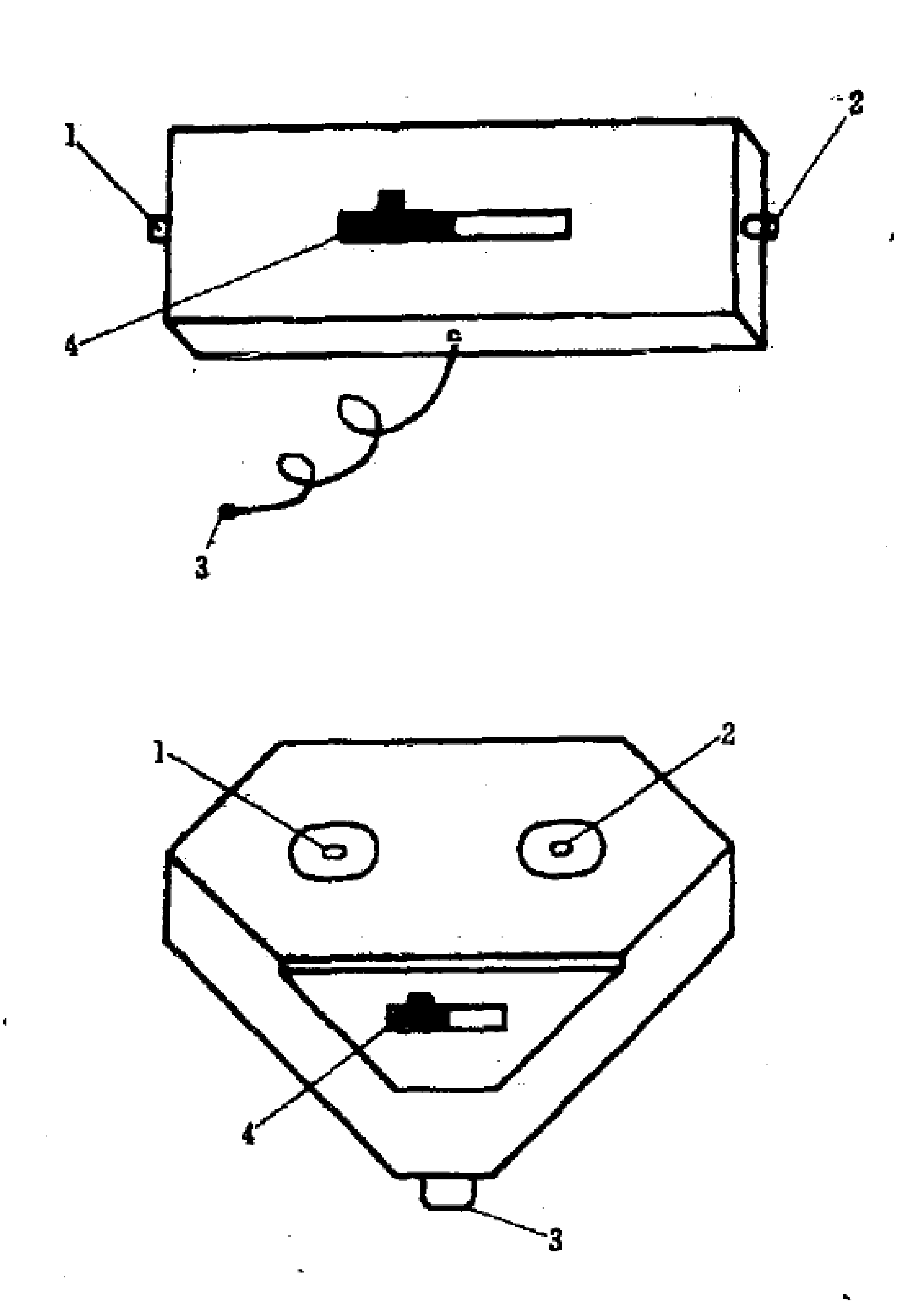


图 2　信号切换盒外形图

1—电视天线插孔；2—射频电缆插孔；

连接电视机天线孔的插头。

插孔 4(见图 3)。

如果不用信号切换盒，可把射频电缆的一头直接插到电视机天线插孔中。

如果电视机上有视频和音频插孔，可用视频电缆和音频

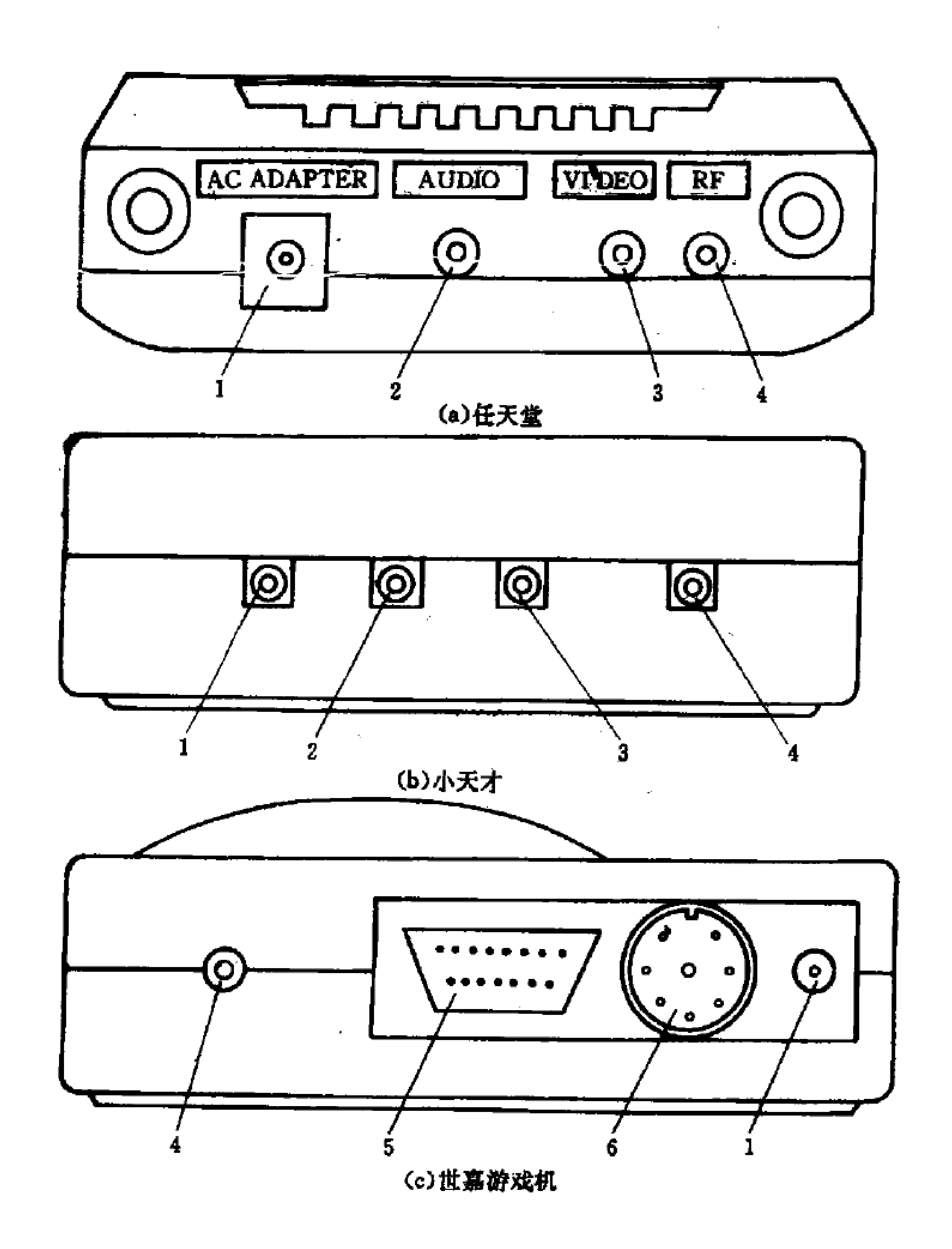


图 3　主机背面插孔示意图

1—直流电源输入插孔；2—音频输出插孔；

3—视频输出插孔；4—射频输出插孔；

5—通信插座；6—视频、音频、RBG 输出插座。

电缆直接连通主机和电视机。这种连接方式，可以提高游戏画面和伴音质量。

如果有射频发射器，可把它插入到主机的射频输出插孔中。此时可省去射频电缆。

(3)插装游戏节目卡

首先认清游戏节目卡的方向，然后将节目卡垂直插入主机的卡座中，要插紧插实。

(4)连接电源变换器

将电源变换器的直流输出插头插入主机的直流电源输入插孔 1 中(见图 3)，再将电源变换器的交流输入插头插入 220 伏市电插座中。

(5)调试电视机频道

首先将主机和电视机的电源开关闭合，将信号切换盒的拨动开关 4 拨向射频电缆一侧，然后准备调电视机的频道。有些游戏机只要将电源变换器插头插入 220 伏的交流市电插座中，就有调试信号出现，此时可不必将主机的电源开关闭合。调试时可选定电视机上尚未占用的任何一个预选器，像调电视节目那样调试游戏机频道，直至游戏图像和伴音都最佳为止，就可以开始游戏了。

调电视时，有些游戏机会出现在几个频道上都有游戏图像和伴音，此时应当选择图像和伴音都最佳的那个频道。还有一种现象值得注意，有些人买回游戏机后，调试电视机频道时，只有图像或伴音，或画像清楚而伴音不好，或伴音好而图像不清楚，他就认为游戏机或电视机不好或有故障。其实，这种现象是电视机频道没调准，需要认真调试即可。

(6)使用游戏机的注意事项

1)插拔游戏节目卡时,一定要先断开电源。如果带电插拔游戏节目卡,极易烧毁主机或节目卡。

2)插拔节目卡时,一定要垂直操作,以免损坏节目卡。拔出节目卡时,一定要借助游戏卡退出杆。

3)控制器与主机相连的电缆(常称控制电缆),也容易出现断线,因此不要窝折或用力拉。

4)多节目合卡选游戏节目的方法有以下几种:

用复位键选节目:每按一次复位键(在主机上)可换一个节目;

用选择键选节目:每按选择键一次换一个节目。

用方向键或 A、B 键选节目:当画面显示节目表时,用方向键或 A、B 键移动箭头或彩色横条,移动到需要的节目名时,按开始键即可开始游戏。此法也称为菜单式或屏幕式选节目。

用电源开关选节目:电源开关在主机上,每开关一次可换一个节目。

三、游戏节目卡

目前,在各种游戏机中,以任天堂系列机节目卡的种类为最多,达 1000 余种,国内也有数百种,基本上占据了整个游戏机市场。

1. 游戏节目卡的结构特点及使用注意事项

游戏节目卡是由卡芯和外壳两部分组成。

(1)结构特点

外壳是用塑料制成的,分前后盖两部分。这两部分的连接

形式有两种：一是用螺钉锁紧的，二是由壳本身的卡舌卡紧的。目前市场上出售的节目卡大多数是用卡舌卡紧的。

卡芯是一块印制电路板，在其上装有几块大规模集成电路(即游戏程序存储器)和(或)二极管、三极管、电阻、电容、微型开关、电池等，在印制电路板一端的两面，各有30个印制线触点，插入主机卡座后，与主机构成通路。

卡芯上的存储器有两种封装形式：一种是按标准引脚排列，有严格几何尺寸的封装，称为硬封装；另一种是用胶封在印制电路上，呈扁圆形状，称为软封装。这些存储器均已写入游戏程序，一般不能改写，即使是使用可写可擦存储器(EPROM)，除专业人员外，也不能重新写入程序。可写可擦存储器的正面上有一光窗，用遮光纸封住。千万不要弄开遮光纸，否则会丢失信息，使游戏节目卡报废。注意，对这种存储器不可轻易焊接，避免造成故障。

有些游戏节目卡上印有XXK或XXXK字样，如《双截龙》卡上印有256K。这里的K值是表示游戏节目卡存储的节目信息量，K值越大说明本卡游戏时间长或画面复杂程序高，即信息量大。

(2)使用注意事项

1)节目卡外壳一般是用硬塑料压制成的，落到地上易摔坏。

2)国内组装的节目卡大部分是用卡舌锁紧的，拆装时容易把卡舌弄断，不要轻易拆卸。

3)节目卡怕热和潮湿，不要放在热暖气和有蒸气的地方，更不能进去水。

4)插拔节目卡时，一定要先切断电源，要垂直插拔节目卡，还应借助卸卡推杆拔出节目卡。

2. 游戏节目卡的常见故障及排除

首先指出，节目卡是会出现故障的，但在正常使用情况下，其故障率是极低的。所以，在未确定是节目卡有故障之前，请不要随意拆开节目卡。

(1)故障判断

游戏机换上不同的节目卡时，可能会出现游戏不能正常启动，画面破碎或错位，游戏速度变快或变慢，图像严重抖动，暂停后图像、声音定死等现象。如果此时按开始键，画面有变化，但仍不正常，这是否就是游戏机或节目卡发生了故障？还需进一步检查和判断。因为电视游戏机包括主机、电视机、节目卡及射频电缆等，其中任何一个环节出问题，都会导致电视游戏不能正常进行。所以在遇到这种情况时，首先应学会判断故障所在，只有在确认是节目卡的故障后，才能拆开修复。

确定故障最简单有效的方法，是用同样的节目卡比较，如果找不到同样的节目卡，可换上一个曾经是正常的节目卡试验，如果此时能正常游戏，可以判断游戏机及其连线正常。但是，该节目卡是否就一定有故障？还需进一步试验。其方法是将怀疑有故障的节目卡插到其他型号的游戏机上去试。因为不同型号的游戏机对 256K 以上的高 K 卡或超强卡的兼容性差，存在着在这种型号游戏机上正常，而在另一种型号游戏机上可能不正常的现象，这种节目卡本身没有故障，而是游戏机不兼容问题造成的。

如果有万用表或电流表，可通过测量游戏机电流的方法判断故障。不插节目卡时，游戏机的空载电流一般为 0.3 安培左右，插上节目卡后，电流如果达到空载电流的一倍或一倍以上，则节目卡有短路或元件击穿等故障。

另外，能正常使用的节目卡，若突然不能使用了，在游戏

机等都正常的情况下，一定是节目卡出现了故障。

(2)检修节目卡

在确认是节目卡有了故障后，才能打开节目卡检修。检修步骤如下：

1)打开外壳的方法　节目卡的装配有两种形式：一种是用螺钉紧固的，只要揭开标记贴纸，用十字改锥退出螺钉，即可取出卡芯；另一种是用卡舌紧固的，对这种卡一般可用小号平改锥，放在节目卡的侧面接缝处有槽的部位稍用力往里压，然后转动改锥，便可无损地打开外壳，取出卡芯。注意，千万不可用力硬撬，否则卡舌断掉后使再装配发生困难。取出卡芯时，一定要记住卡芯的方向。

2)虚焊　如果游戏图像时好时坏，有时还出现竖向条纹。这种现象是元件未焊牢造成的。此时可将取出的卡芯插在主机的卡座上，接通电源，开始游戏后，用一绝缘的小棒逐个拨动元件，观察图像变化情况。被怀疑的虚焊点，可用万用表 R×1 电阻档测量，根据电阻值可以确定。找到虚焊点之后，去掉焊锡，将接触不良的元件引脚及印制线焊点的氧化物清除掉，分别搪上锡，然后焊牢即可。

3)印制线断线　卡芯是由一块印制电路板和装在其上的电子元件构成。印制电路板插头处两面各有 30 条印制导线与中间的电子元件相连，由于经常更换节目卡，在加上操作不当(如不借助卸卡推杆而猛力拔出节目卡，或插拔节目卡时不是垂直操作，而是前后摆动，印制电路板经常弯曲受力)，使印制导线断裂，造成似断非断的情况。从而使画面图像时好时坏，这种故障较难发现，可用万用表测量电阻值，如果阻值不为零或阻值很小且不稳定，则此段印制导线有断裂处。找到断点，用刀片刮去绝缘层，用松香焊锡丝焊牢即可。

4）节目卡插不牢　游戏开始后均正常，但主机一受到振动，游戏图像立即停止或图面破碎，再按 A、B 和方向键均不起作用。我遇到过几个这样的节目卡，开始以为是节目卡的引脚与主机卡座弹簧接触不良引起的，但取出卡芯后直接插到卡座上，上述故障现象则不出现了。经认真观察发现，原来是节目卡外壳尺寸不准，卡芯插不到底，用锉刀把节目卡插头部分的台阶锉平后，则能正常游戏了。

四、电源变换器

1. 电源变换器的组成

游戏机的电源变换器主要由电源变压器、全波整流器及滤波电容器三部分组成。其作用是将 220 伏的交流电变成 8～12 伏的直流电供给游戏机使用。

游戏机的电源变压器一般有一组初级线圈（接 220 伏交流电）和两组次级线圈（每组输出 10 伏交流电），两只整流二极管接成全波整流电路，把两组 10 伏交流电变成直流电，经过滤波电容器滤波后，输出比较平滑的 8～12 伏（850 毫安）的直流电。

2. 电源变换器的常见故障

（1）无直流电压

电源变换器空载时，用直流电压表测量输出插头，若无直流电压，则出现了故障，可按以下步骤进行检查：

1）首先检查整流二极管的输出端有无直流电压。若有直流电压，则说明电源变换器到主机之间的直流电源线（约 2 米长）出现线器，只要换一根新导线即可；若无直流电压，作以下

检查。

2)检查电源变压器次级线圈有无交流电压。若有 10 伏交流电压,则说明整流二极管烧断或滤波电容器击穿短路。此时只要更换整流二级管或滤波电容器即可。若无交流 10 伏电压,则说明电源变压器损坏,需要换新的。

(2)直流输出电压低

在主机正常的情况下,若输出到主机上的直流电压低于 8 伏,则说明整流二极管内阻变大或滤波电容器严重漏电,此时只要更换电容器或整流二极管即可。

五、控制器

控制器又称控制盒或操纵手柄。目前市场上出售的电视游戏机都配有两支控制器(只有 PC－ENGINC 游戏机配一支控制器,但如果有必要,最多可接五支),分别称为主控制器和副控制器,或分别称为控制器 Ⅰ 和控制器 Ⅱ 。

单人游戏时,使用主控制器;双人游戏时,两人各使用主、副控制器,分别控制各自主人公的动作。

1. 控制器功能

控制器发出游戏指令传送给主机,以控制游戏的进行。在控制器上,都有数量不等的功能键,控制器功能最强的要属超级任天堂游戏机了,它的主控制器上有 12 个功能键,其次是任天堂游戏机的主控制器,它有 10 个功能键 ,世嘉 5 代和 PC—ENGINE 游戏机主控制器只有 8 个功能键。

一般游戏机的主控制器比副控制器多两个功能键:选择键(SELEST)和开始键或称启动键 (START)。选择键用于

选择游戏节目和游戏方式。开始键用于启动游戏或暂停游戏。控制器上有一个十字形状的键称方向键，用它来控制主人公的移动方向和选择游戏节目，为叙述动作需要又常把方向键的上、下、左、右部分分别称为上键、下键、左键、右键。其他键的功能是控制主人公的打、跳、射击等动作。

2. **控制器的故障判断**

由于绝大多数的控制器与主机之间是通过电缆连接构成通路的，游戏者在频繁操纵按键的同时控制器不断地来回移动，因此控制器是游戏机中故障率最高的部件。常见的故障如下：

(1)控制电缆故障

连通控制器与主机的电缆称为控制电缆。控制电缆内部是由颜色不同相互绝缘的 6 根导线构成，每根导线一般仅有 5～7 股细铜丝，在控制器经常移动的情况下，控制电缆内的导线容易折断。当电缆中有 1 根或多根导线出现断线或时断时通时，会使个别的键或全部键不起作用，在图像上表现为按动键后主人公不发出相应的动作，或有时动作有时又不动作。

出现这种情况后，拆开主机和控制器，将万用表调到 R×1 电阻档，用两支表笔分别接电缆内同一颜色导线的两端，并来回移动控制器，只要电阻值不为零，或有时为零有时又不为零，则表示有断线故障。

绝大多数情况下，断线发生在紧靠控制器的部分。此时可从控制器外 5 厘米处剪断电缆，去掉导线上的绝缘层，搪上焊锡，把印制电路板上的 6 根导线头取下，换上相同颜色导线即可。如果断线不是发生在靠近控 制器的部位，最好买一根新电缆换上。

(2)导电橡胶故障

每个按键或按键内均有一块有弹性的橡胶状物体，这就是导电橡胶。它的作用是接通印制电路板上的每组印制导线触点，发出控制游戏动作的信息。如果它与印制触点接触不良，就会直接影响控制器的功能。导电橡胶，顾名思义就是能导电的橡胶。在游戏机上使用的导电橡胶，其电阻值一般为数十欧姆，如果电阻值超过 100 欧姆时，则不可再使用，应当更换新的。

除测量电阻值外，还应当观察导电橡胶是否严重变形、断裂、失去弹性等。如果产生了严重变形或断裂，就会发生按键不起作用，或有时起作用有时又不起作用的现象。如果导电橡胶失去弹性，就会发生不按动键时，主人公也会动作的异常情况。因此，发现导电橡胶严重 变形、断裂或失去弹性现象后，应更换新的。

六、主　机

1. 主机构成

任天堂系列游戏机是当前电视游戏机的主流，与其配套生产的节目卡有千余种，国内也能见到数百种，这些节目卡绝大多数都 能在小天才、智力宝、胜天、家家乐、庞天和 616 型等游戏机上通用，而且这些游戏机的电路原理基本上大同小异。这些游戏机的主机都是由中央处理器(CPU)、视频处理器(PPU)和调制器三大部分组成。但是由于中央处理器和视频处理器所用的集成电路型号不同，加之有直接输出 PAL 制彩色电视信号和把 NTSC 制彩色电视信号转换成 PAL 制后

输出的，所以主机的电路元件配制和所使用的石英振荡晶等有所不同。

在这类主机中，中央处理器所用的 40 引脚大规模集成电路的型号有 87007、87007P、RP2A03G、KD840、6527、6527P、6005H、6540 等；视频处理器所用的大规模集成电路也是 40 引脚的，其型号有 87008、87008P、6528、6528P、6541、6022、P02、RP2C02G 和 KD841 等。由于这两类集成块都是 40 引脚、双列直插式塑料封装，其上标有具体型号，所以一眼就能找到它们。配合中央处理器和视频处理器工作的还有两块 24 引脚的存储器。其中一块是用来寄存中央处理器数据的随机存储器，另一块是存储视频存储器数据的随机存储器。另外，还有作为 PAL 制或 NTSC 制转换成 PAL 制彩色电视信号用的集成电路块，其型号有 PAL16R6ANC、PAL16R4A、PAL5060，以及 74LS373、74LS164 等。

2、主机常见故障

在电视机、节目卡、射频电缆、控制器、控制电缆和电源变换器都正常的前提下，主机故障的判别方法。

(1)无图像无声音

首先打开主机底盖，接通电源，用万用表直流电压档测量三端集成稳压电路块各引脚的电压值。它的中间引脚(接地)对其他两引脚的电压应该分别是 5 伏和 8～12 伏。该稳压块输出的 5 伏电压是供给中央处理器等的主电源，要求非常稳定。如果输出电压低于 5 伏或不稳定，主机则不能正常工作或不工作，此时若另一引脚(输入端)对中间引脚的电压为 8～12 伏，则说明电源变换器是正常的，而主机电路有故障。这时应首先检查稳压器输出滤波电容是否漏电或短路，然后检查各分立元件，最后检查集成电路块。中央处理器和视频处理

器两个集成块，正常工作时的温度可达 40℃左右，其他集成块正常工作时，则无明显的温升。

(2)有声音无图像

有声音则说明中央处理器工作 正常，故障可能发生在视频处理器或调制器部分。此时应重点检查调制器部分的所有元件。

(3)有图像无声音

有图像则说明中央处理器和视频处理器工作正常，故障可能出现在调制器部分。

(4)图像混乱

图像混乱故障，多数是由于节目卡与主机卡座接触不良引起的。遇到这种现象时，可用无水酒精分别擦洗节目卡的印制插头和卡座的弹簧，去除污物接触良好后图像就能正常。

有这样一种情况，每次开机游戏一段时间后，就出现图像混乱。这是由于中央处理器、随 机存储器性能不良或局部发生故障造成的。

(5)图像不稳定

图像不稳定除电视机的问题外，应重点检查射频振荡器的所有元件，当有的元件热稳定性差或漏电时，都会造成图像不稳定。

(6)图像不清伴有毛刺

这种现象是由于连接电视机与主机的射频电缆有故障造成的。例如，两个插头座接触不良等。